



中间代码生成

Part6: 符号表与声明语句翻译

李 诚

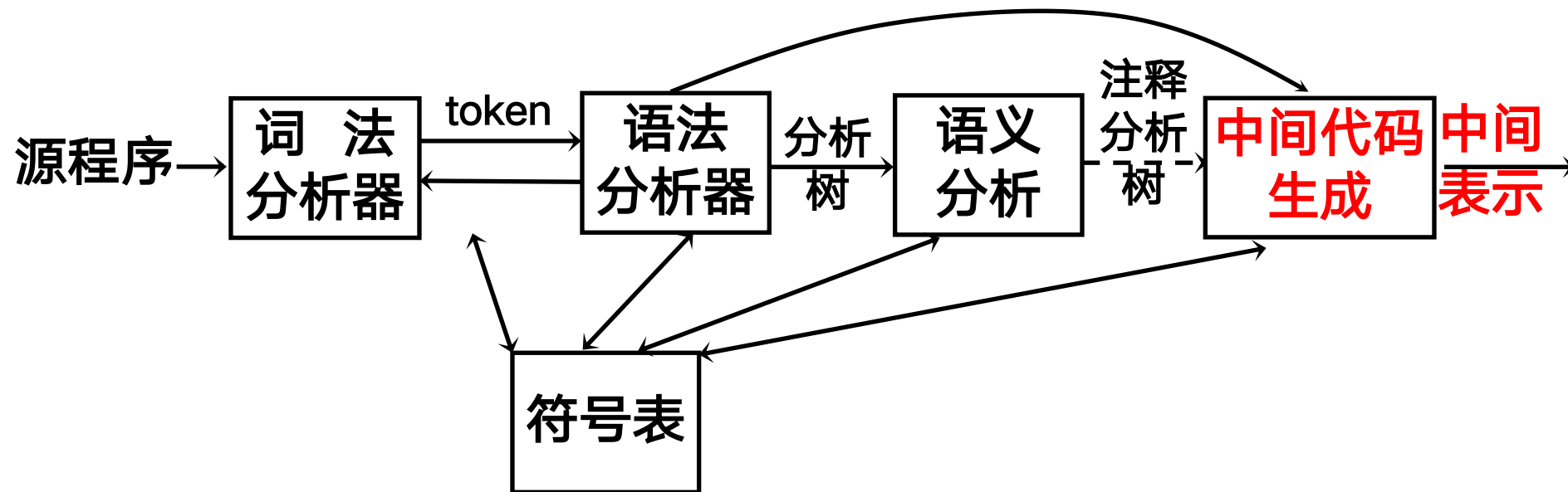
国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心

计算机科学与技术学院

2025年04月03日



本节提纲



- 符号表的组织
- 声明语句的翻译
 - 存储空间计算、作用域、记录



- 符号表的使用和修改伴随编译的全过程
- 存储entity的各种信息
 - 如variable names, function names, objects, classes, interfaces 等
 - 如类型信息、所占用内存空间、作用域
- 用于编译过程中的分析与合成
 - 语义分析：如使用前声明检查、类型检查、确定作用域等
 - 合成：如类型表达式构造、内存空间分配等

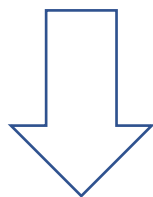


符号表 (Symbol table)



代码片段:

```
extern bool foo(auto int m, const int n);  
const bool tmp;
```

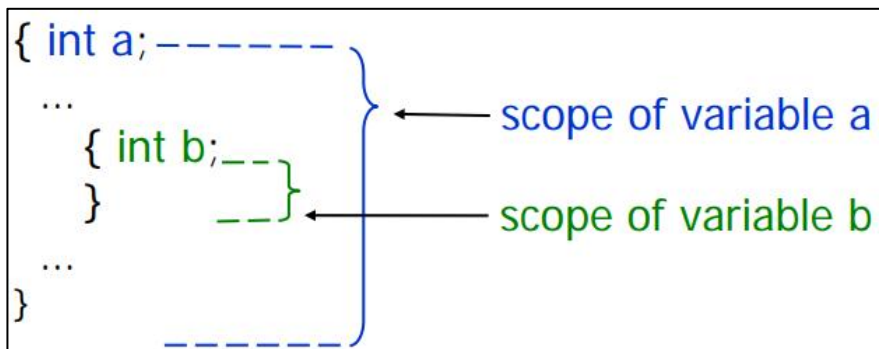


NAME	KIND	TYPE	OTHER
foo	fun	int x int \rightarrow bool	extern
m	par	int	auto
n	par	int	const
tmp	var	bool	const

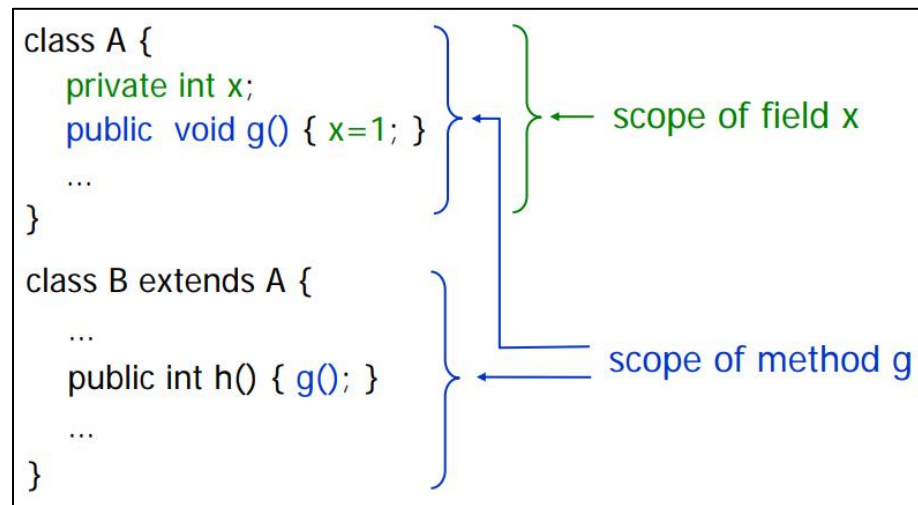
符号表



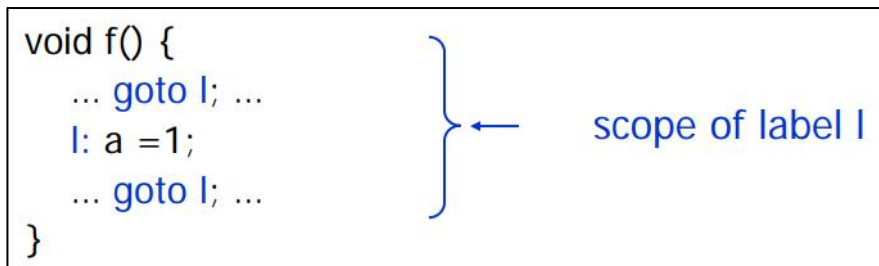
符号表——作用域



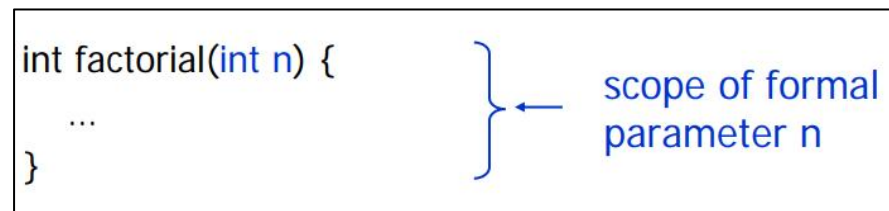
程序块中



对象中的field和methods



语句标号



过程或函数定义中的参数



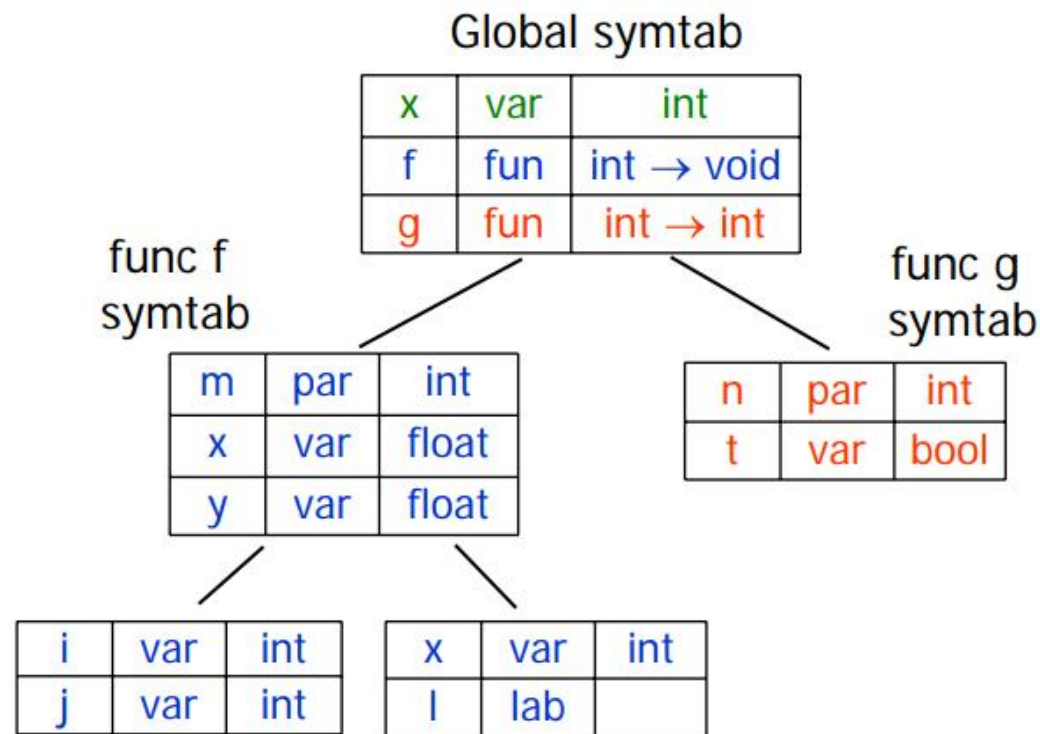
符号表 (Symbol table)



```
int x;
```

```
void f(int m) {  
    float x, y;  
    ...  
    { int i, j; ...; }  
    { int x; l: ...;  
}
```

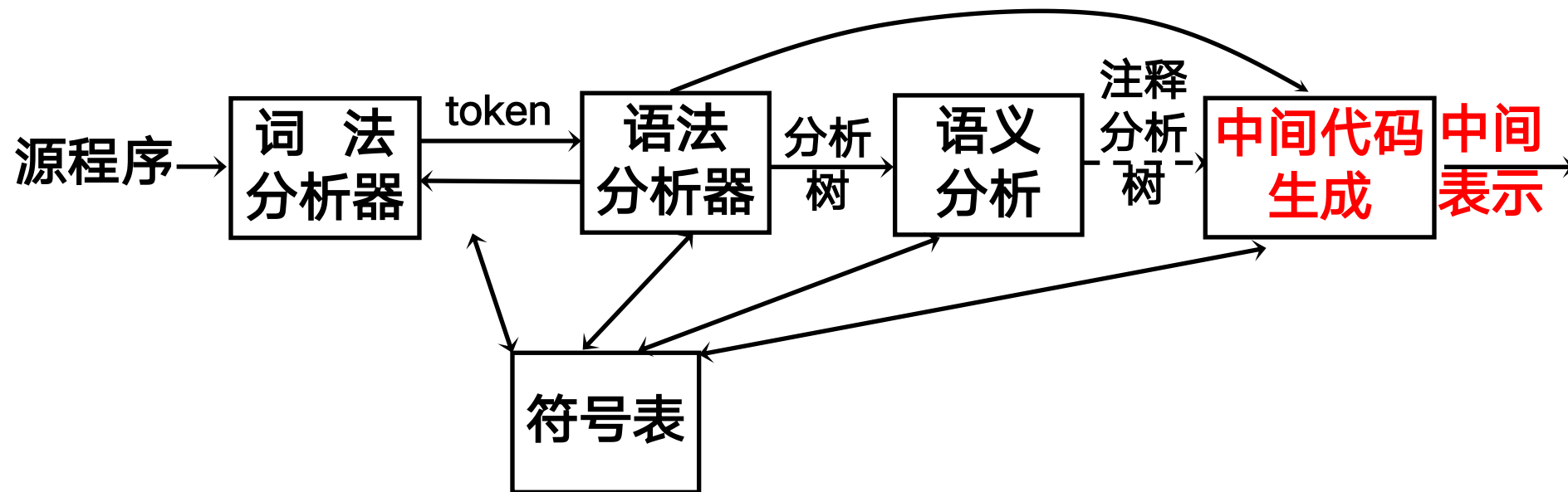
```
int g(int n) {  
    bool t;  
    ...;  
}
```



注: l代表label



本节提纲



- 符号表的组织
- 声明语句的翻译
 - 存储空间计算、作用域、记录



- 分配存储单元
 - 名字、类型、字宽、偏移
- 作用域的管理
 - 过程调用
- 记录类型的管理
- 不产生中间代码指令，但是要更新符号表



- 例：文法 G_1 如下：

$P \rightarrow D ; S$

$D \rightarrow D ; D$

$D \rightarrow \text{id} : T$

$T \rightarrow \text{integer} \mid \text{real} \mid \text{array} [\text{num}] \text{ of } T_1 \mid \uparrow T_1$



- 有关符号的属性

T.type - 变量所具有的类型，如

整型 INT

实型 REAL

数组类型 array (元素个数, 元素类型)

指针类型 pointer (所指对象类型)

T.width - 该类型数据所占的字节数

offset - 变量的存储偏移地址



T.type		T.width
整型	INT	4
实型	REAL	8
数组	array (num, T_1)	num.val * T_1 .width
指针	pointer (T_1)	4
enter(name, type, offset) – 将类型type和偏移offset填入符号表中name所在的表项。		



声明语句的翻译



计算被声明名字的类型和相对地址

$P \rightarrow \{offset = 0\} D ; S$

相对地址初始化为0

$D \rightarrow D ; D$

$D \rightarrow id : T \{enter(id.lexeme, T.type, offset) ;$
 $offset = offset + T.width \}$

更新符号表信息

$T \rightarrow integer \{T.type = integer; T.width = 4\}$

$T \rightarrow real \{T.type = real; T.width = 8\}$

类型=>字宽

$T \rightarrow array [number] of T_1$
 $\{T.type = array(num.val, T_1.type);$
 $T.width = num.val * T_1.width\}$

$T \rightarrow \uparrow T_1 \{T.type = pointer(T_1.type); T.width = 4\}$



- 分配存储单元
 - 名字、类型、字宽、偏移
- 作用域的管理
 - 过程调用
- 记录类型的管理
- 不产生中间代码指令，但是要更新符号表



- 所讨论语言的文法

$$P \rightarrow D; S$$
$$D \rightarrow D ; D \mid \text{id} : T \mid$$
$$\text{proc id} ; D ; S$$

- **管理作用域**(过程嵌套声明)

- 每个过程内声明的符号要置于该过程的符号表中
- 方便地找到子过程和父过程对应的符号

sort

var a:....; x:....;

readarray

var i:....;

exchange

quicksort

var k, v:....;

partition

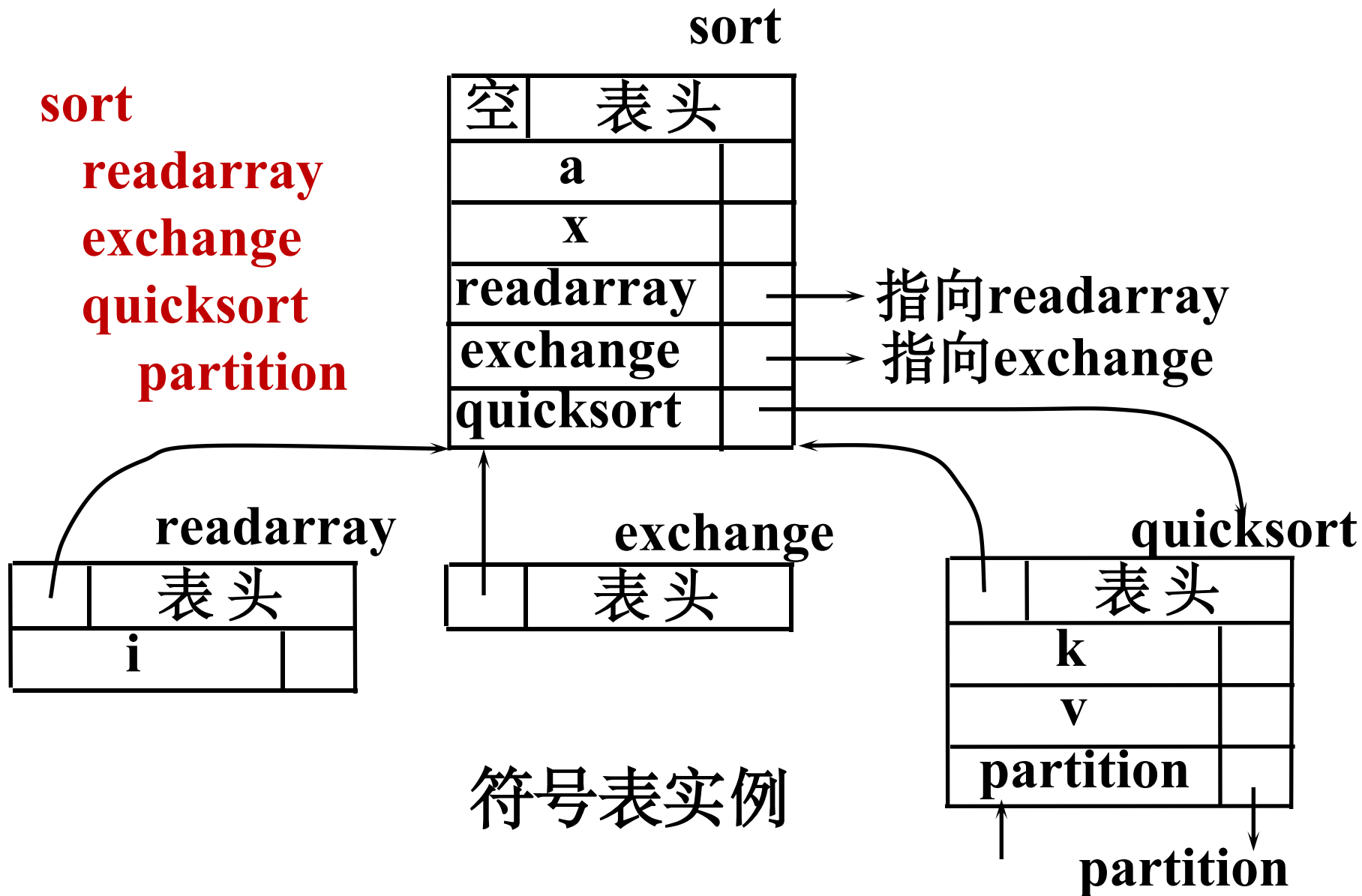
var i, j:....;

教科书186页图6.14

过程参数被略去



各过程的符号表





- 符号表的特点及数据结构
 - 各过程有各自的符号表： **哈希表**
 - 符号表之间有双向链
 - **父→子**：过程中包含哪些子过程定义
 - **子→父**：分析完子过程后继续分析父过程
 - 维护符号表栈(***tblptr***)和地址偏移量栈(***offset***)
 - 保存尚未完成的过程的 **符号表指针和相对地址**



- 语义动作作用到的函数

/ 建立新的符号表，其表头指针指向父过程符号表*/*

1. *mkTable(parent-table)*

/ 将所声明变量的类型、偏移填入当前符号表*/*

2. *enter(current-table, name, type, current-offset)*

/ 在父过程符号表中建立子过程名的条目*/*

3. *enterProc(parent-table, sub-proc-name, sub-table)*

*/*在符号表首部添加变量累加宽度，可利用符号表栈tblptr和偏移栈offset
(栈顶值分别表示当前分析的过程的符号表及可用变量偏移位置) */*

4. *addWidth(table, width)*



声明语句的处理


$$P \rightarrow M D; S$$
$$M \rightarrow \varepsilon$$
$$D \rightarrow D_1; D_2$$
$$D \rightarrow \text{proc id} ; N D_1; S$$
$$D \rightarrow \text{id} : T$$
$$N \rightarrow \varepsilon$$



声明语句的处理


$$P \rightarrow M D; S$$

tblptr: 符号表栈
offset: 偏移量栈

$$M \rightarrow \varepsilon \quad \{ t = mkTable(nil); \\ push(t, tblptr); push(0, offset) \}$$
$$D \rightarrow D_1; D_2$$
$$D \rightarrow \text{proc id}; N D_1; S$$
$$D \rightarrow \text{id} : T$$
$$N \rightarrow \varepsilon$$

建立主程序（最外围）的符号表偏移从0开始


$$P \rightarrow M D; S$$
$$M \rightarrow \varepsilon \quad \{ t = mkTable (nil); \\ push(t, tblptr); push (0, offset) \}$$
$$D \rightarrow D_1; D_2$$
$$D \rightarrow \text{proc id} ; N D_1; S$$
$$D \rightarrow \text{id} : T \{ enter(top(tblptr), id.lexeme, T.type, top(offset)); \\ top(offset) = top(offset) + T.width \}$$
$$N \rightarrow \varepsilon$$

将变量name的有关属性填入当前符号表


$$P \rightarrow M D; S$$
$$M \rightarrow \varepsilon \quad \{ t = mkTable(nil); \\ push(t, tblptr); push(0, offset) \}$$
$$D \rightarrow D_1; D_2$$
$$D \rightarrow \text{proc id}; N D_1; S$$
$$D \rightarrow \text{id} : T \{ enter(top(tblptr), id.lexeme, T.type, top(offset)); \\ top(offset) = top(offset) + T.width \}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \quad \{ t = mkTable(top(tblptr)); \\ push(t, tblptr); push(0, offset) \}$$

建立子过程的符号表和偏移从0开始



$P \rightarrow M D; S$

$M \rightarrow \varepsilon$ $\{t = mkTable(nil);$
 $push(t, tblptr); push(0, offset) \}$

$D \rightarrow D_1; D_2$

$D \rightarrow \text{proc id}; N D_1; S$ $\{t = top(tblptr);$
 $addWidth(t, top(offset)); pop(tblptr); pop(offset);$
 $enterProc(top(tblptr), id.lexeme, t) \}$

$D \rightarrow id : T$ $\{enter(top(tblptr), id.lexeme, T.type, top(offset));$
 $top(offset) = top(offset) + T.width \}$

$N \rightarrow \varepsilon$ $\{t = mkTable(top(tblptr));$
 $push(t, tblptr); push(0, offset) \}$

保留当前过程声明的总空间；弹出符号表和偏移栈顶（露出父过程的符号表和偏移；在父过程符号表中填写子过程名有关条目



声明语句的处理



$P \rightarrow M D; S \{ \text{addWidth}(\text{top}(\text{tblptr}), \text{top}(\text{offset}));$
 $\text{pop}(\text{tblptr}); \text{pop}(\text{offset}) \}$

$M \rightarrow \varepsilon \quad \{ t = \text{mkTable}(\text{nil});$
 $\text{push}(t, \text{tblptr}); \text{push}(0, \text{offset}) \}$

$D \rightarrow D_1; D_2$

$D \rightarrow \text{proc id}; N D_1; S \{ t = \text{top}(\text{tblptr});$
 $\text{addWidth}(t, \text{top}(\text{offset})); \text{pop}(\text{tblptr}); \text{pop}(\text{offset});$
 $\text{enterProc}(\text{top}(\text{tblptr}), \text{id.lexeme}, t) \}$

$D \rightarrow \text{id} : T \{ \text{enter}(\text{top}(\text{tblptr}), \text{id.lexeme}, T.\text{type}, \text{top}(\text{offset}));$
 $\text{top}(\text{offset}) = \text{top}(\text{offset}) + T.\text{width} \}$

$N \rightarrow \varepsilon \quad \{ t = \text{mkTable}(\text{top}(\text{tblptr}));$
 $\text{push}(t, \text{tblptr}); \text{push}(0, \text{offset}) \}$

修改变量分配空间大小并清空符号表和偏移栈



举例：过程嵌套声明



i : int; j : int ;

PROC P₁ ;

k : int; f : real ;

PROC P₂;

l : int ;

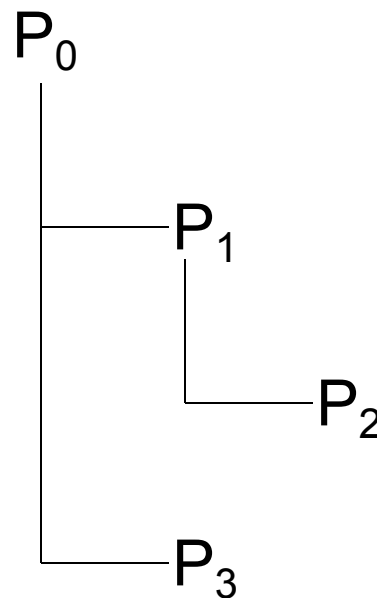
a₁ ;

a₂;

PROC P₃;

temp : int ; max : int ;

a₃;



过程声明层次图

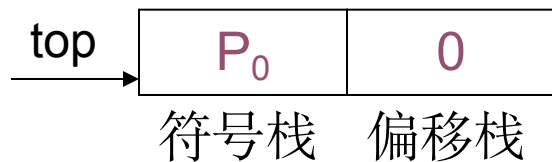


举例：过程嵌套声明



- 初始： $M \rightarrow \varepsilon$

null	总偏移:	P_0
------	------	-------





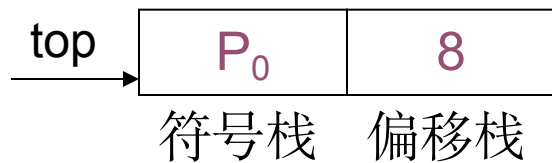
举例：过程嵌套声明



- **`i : int ; j : int ;`**

null	总偏移:	
i	INT	0
j	INT	4

P_0

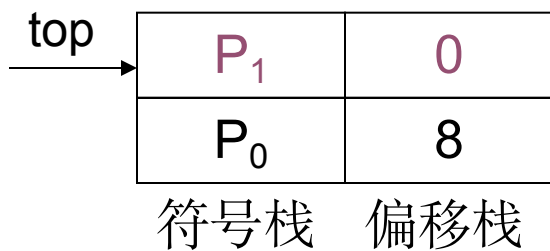




举例：过程嵌套声明



• **PROC P_1 ; ($N \rightarrow \epsilon$)**

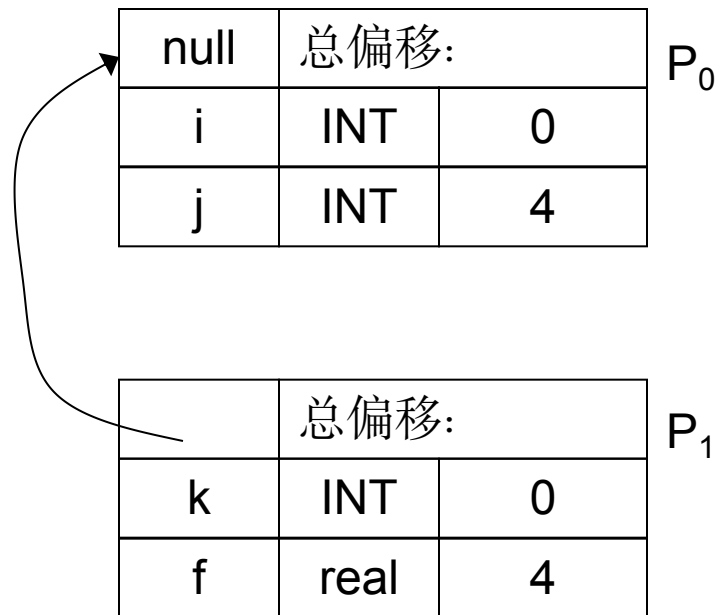
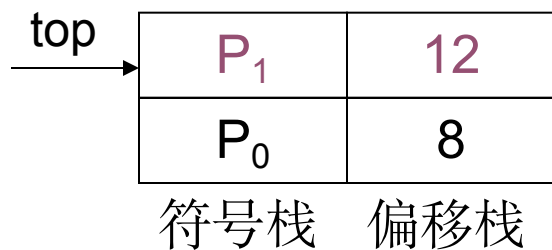




举例：过程嵌套声明



- **k : int ; f : real ;**





举例：过程嵌套声明



• **PROC P_2 ; ($N \rightarrow \epsilon$)**

top	P_2	0
	P_1	12
	P_0	8

符号栈 偏移栈

null	总偏移:		P_0
i	INT	0	
j	INT	4	

	总偏移:		P_1
k	INT	0	
f	real	4	

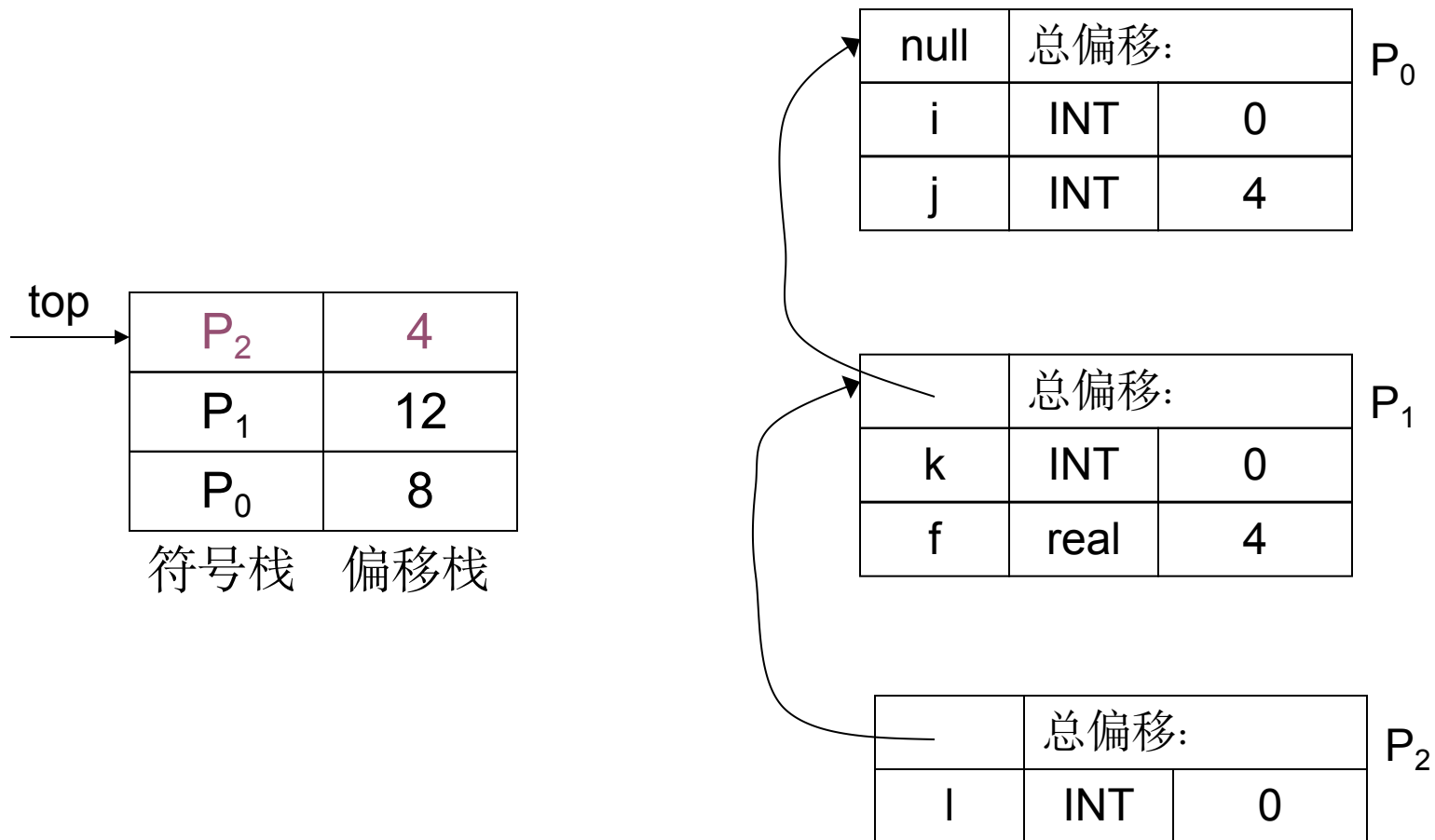
	总偏移:		P_2
--	------	--	-------



举例：过程嵌套声明



• **`l : int ;`**

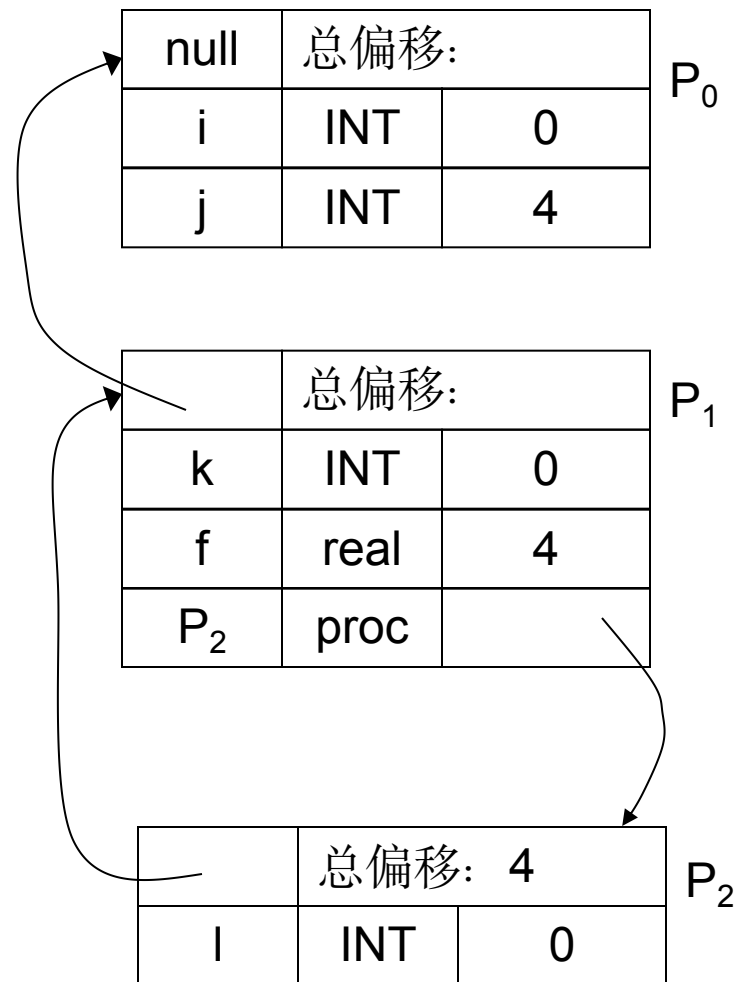
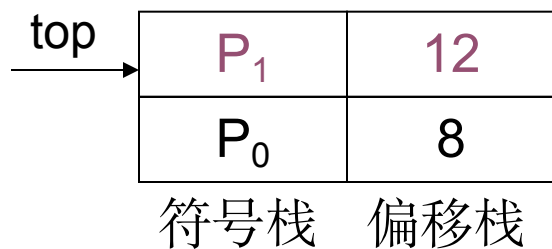




举例：过程嵌套声明



• a_1 ;

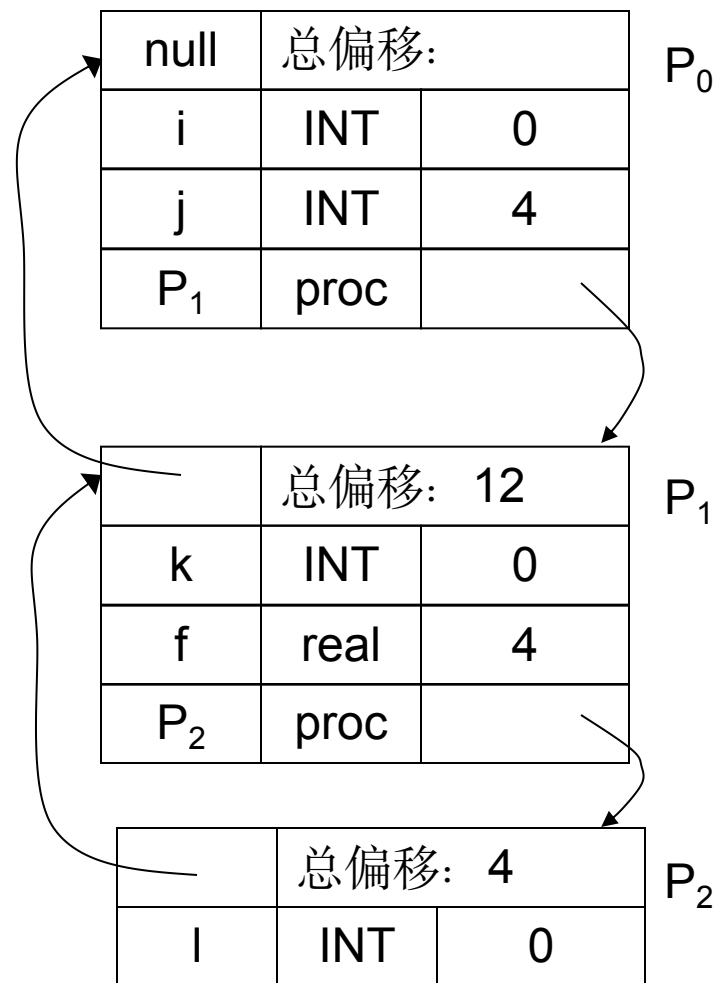
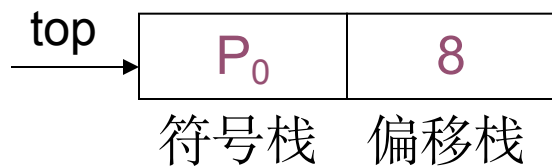




举例：过程嵌套声明



• a_2 ;

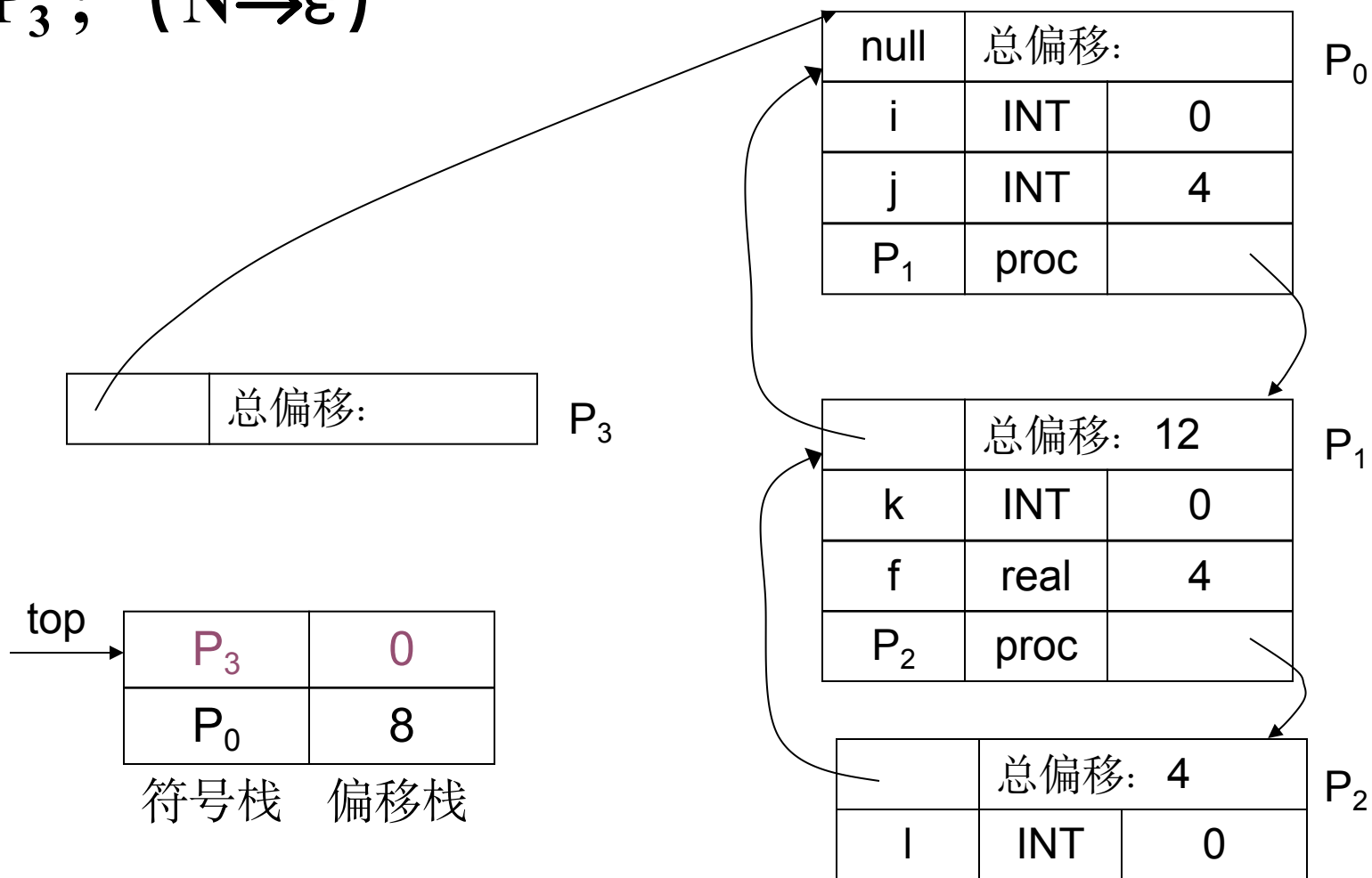




举例：过程嵌套声明



• **PROC P_3 ; ($N \rightarrow \epsilon$)**

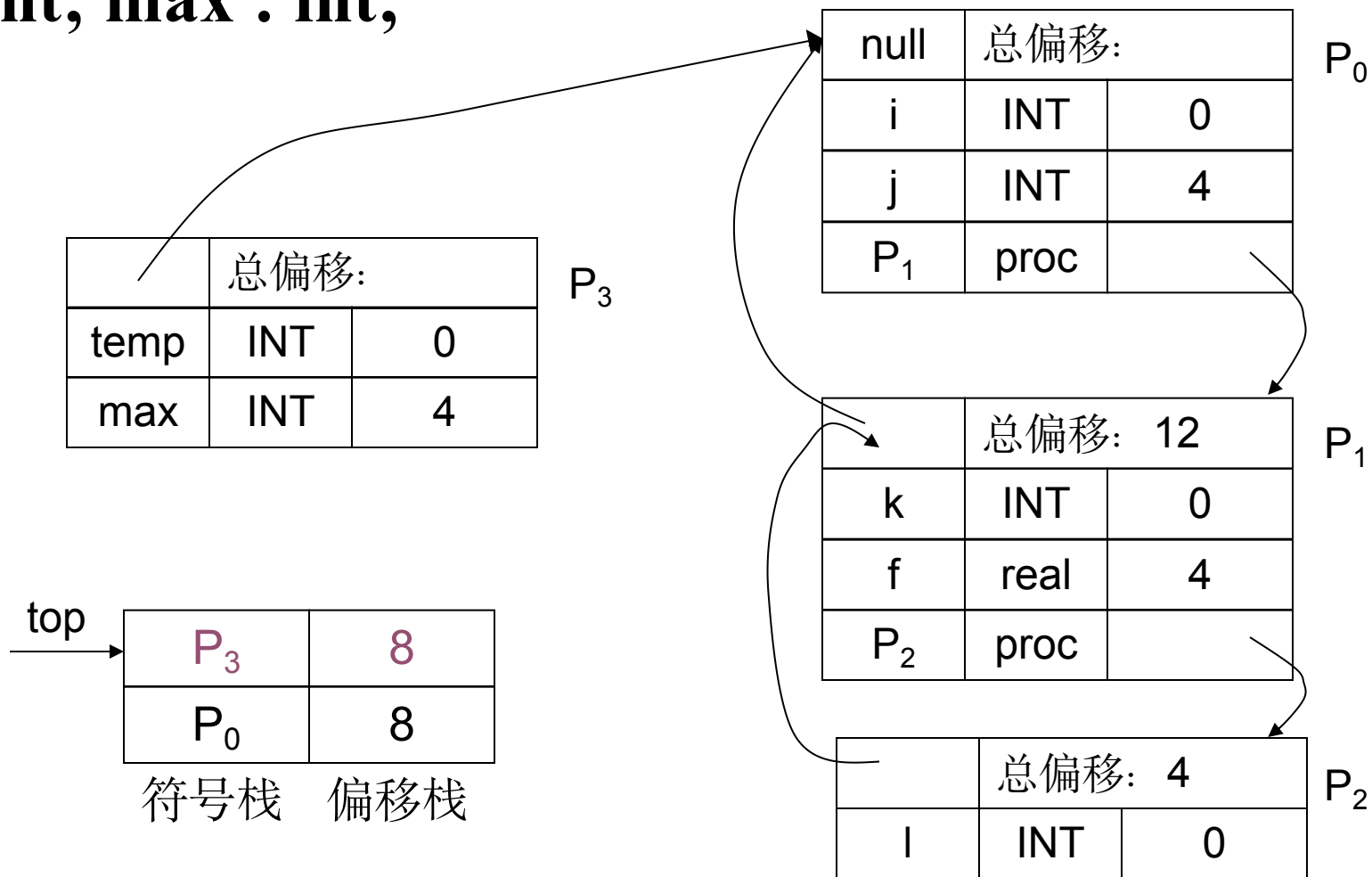




举例：过程嵌套声明



- **temp : int; max : int;**

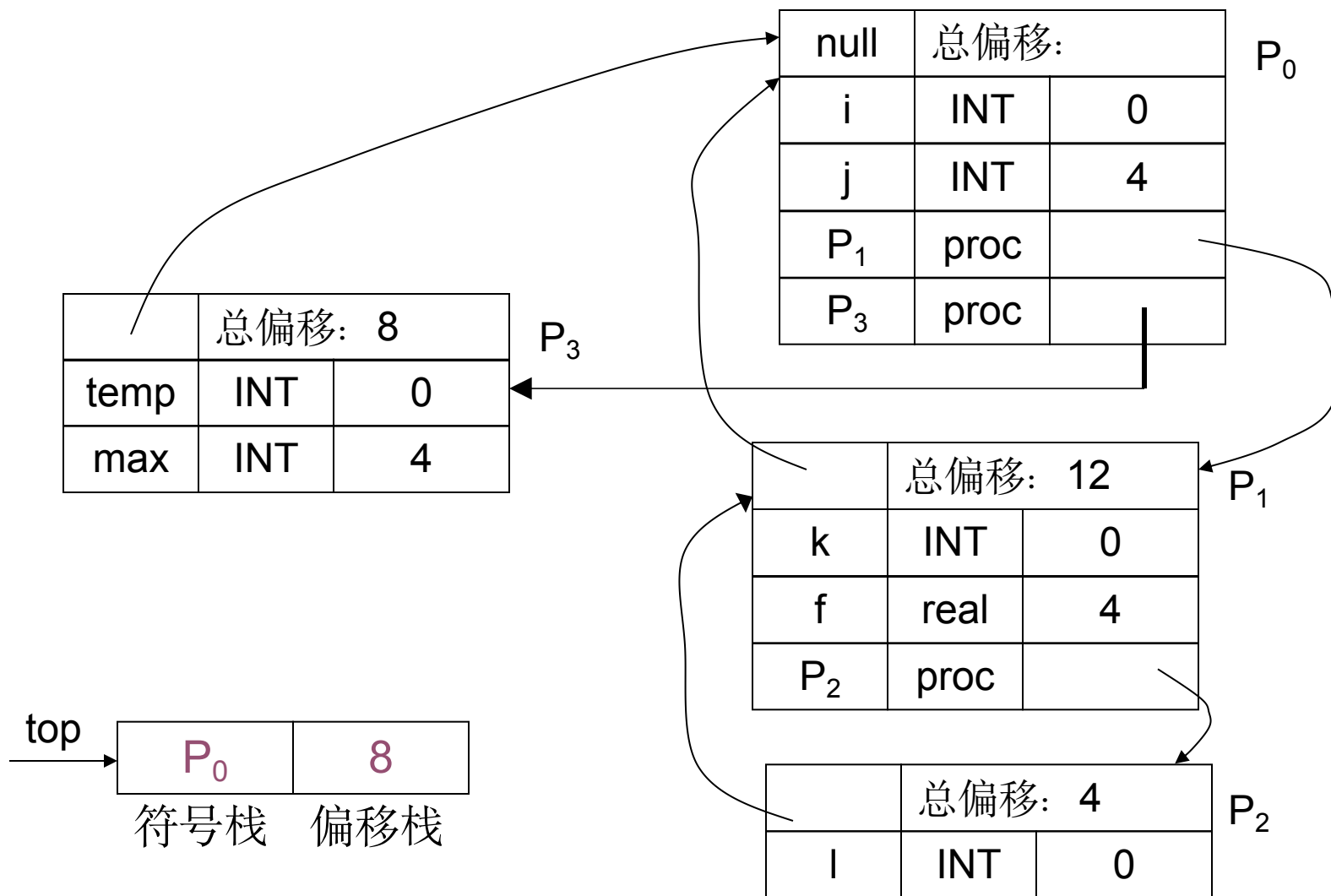




举例：过程嵌套声明



• $a_3;$

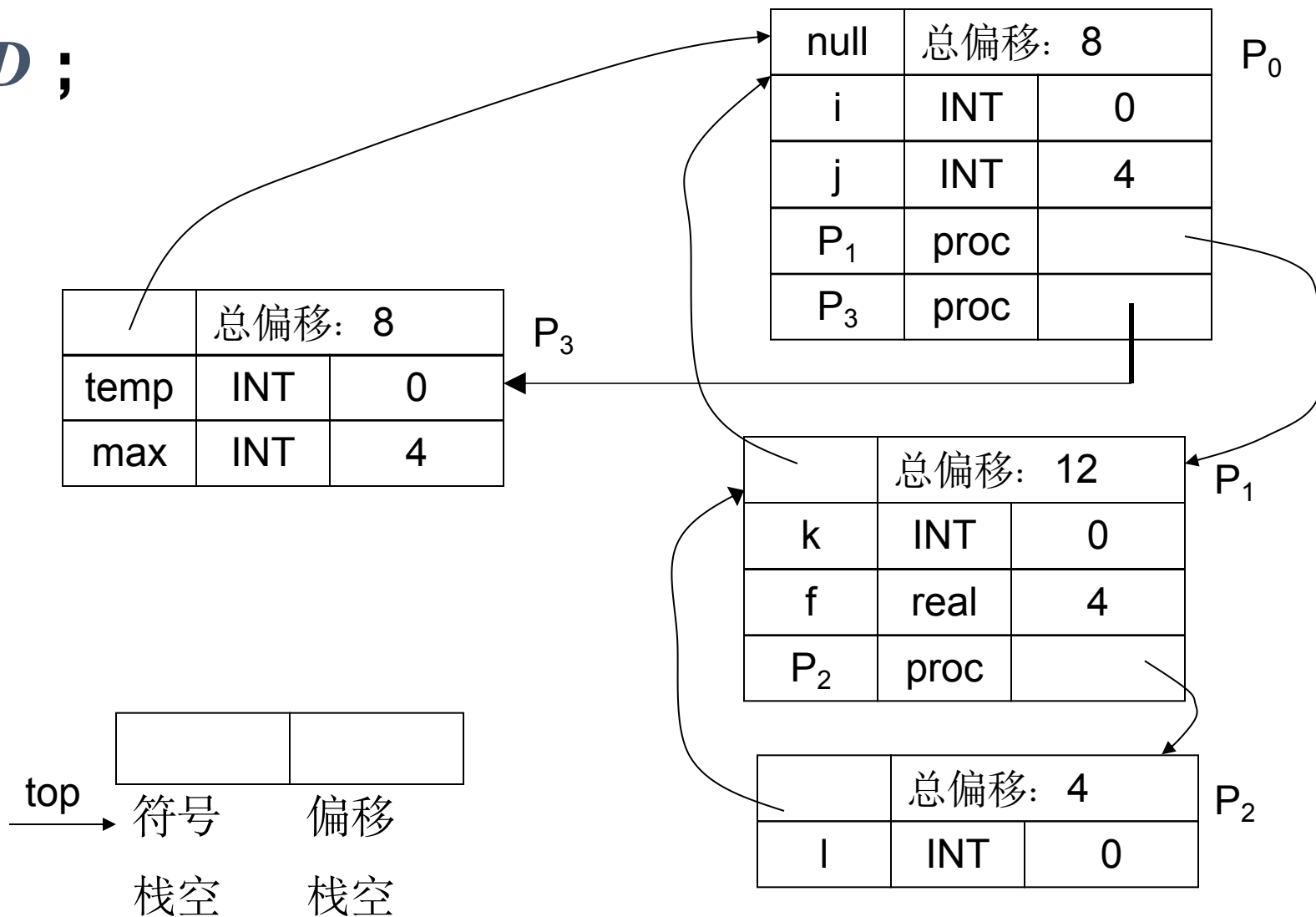




举例：过程嵌套声明



• $P \rightarrow M D$;





- 分配存储单元
 - 名字、类型、字宽、偏移
- 作用域的管理
 - 过程调用
- 记录类型的管理
- 不产生中间代码指令，但是要更新符号表



- 描述记录的文法

$T \rightarrow \text{record } D \text{ end}$

记录类型单独建符号表, 域的相对地址从0开始

$T \rightarrow \text{record } L D \text{ end}$

$L \rightarrow \varepsilon$

```
record
  a : ...;
  r : record
    i : ...;
    . . .
  end;
  k : ...;
end
```



- 描述记录的文法

$T \rightarrow \text{record } D \text{ end}$

记录类型单独建符号表，域的相对地址从0开始

$T \rightarrow \text{record } L D \text{ end}$

$L \rightarrow \varepsilon \{ t = mkTable(nil);$
 $\quad \text{push}(t, tblptr); \text{push}(0, offset) \}$

```
record
  a : ...;
  r : record
    i : ...;
    . . .
  end;
  k : ...;
end
```

建立符号表，进入作用域



- 描述记录的文法

$T \rightarrow \text{record } D \text{ end}$

记录类型单独建符号表，域的相对地址从0开始

$T \rightarrow \text{record } L D \text{ end}$

$\{T.type = \text{record } (top(tblptr));$

$T.width = top(offset);$

$pop(tblptr); pop(offset) \}$

$L \rightarrow \varepsilon \{ t = mkTable(nil);$

$push(t, tblptr); push(0, offset) \}$

record

a : ...;

r : record

i : ...;

...

end;

k : ...;

end

设置记录的类型表达式和宽度，退出作用域



- 描述记录的文法

$T \rightarrow \text{record } D \text{ end}$

记录类型单独建符号表，域的相对地址从0开始

$T \rightarrow \text{record } L D \text{ end}$

$\{ T.type = \text{record } (top(tblptr)) ;$

$T.width = top(offset);$

$pop(tblptr); pop(offset) \}$

$L \rightarrow \varepsilon \{ t = mkTable(nil);$

$push(t, tblptr); push(0, offset) \}$

record

a : ...;

r : record

i : ...;

...

end;

k : ...;

end

D的翻译同前



举例：记录域的偏移



- 有2个C语言的结构定义如下：

```
struct A {  
    char c1;  
    char c2;  
    long l;  
    double d;  
} S1;
```

```
struct B {  
    char c1;  
    long l;  
    char c2;  
    double d;  
} S2;
```



举例：记录域的偏移



- 数据（类型）的对齐 - alignment
- 在 X86-Linux下：
 - char：对齐1，起始地址可分配在任意地址
 - int, long, double：对齐4，即从被4整除的地址开始分配
- 注*：其它类型机器，double可能对齐到8
 - 如sun-SPARC



举例：记录域的偏移



- 结构A 和 B的大小分别为16和20字节(Linux)

0	c1	c2		
4	l_0	l_1	l_2	l_3
8	d_0	d_1	d_2	d_3
12	d_4	d_5	d_6	d_7
16				

结构 A

衬垫
padding

0	c1			
4	l_0	l_1	l_2	l_3
8	c2			
12	d_0	d_1	d_2	d_3
16	d_4	d_5	d_6	d_7
20				

结构 B



举例：记录域的偏移



- 2个结构中域变量的偏移如下：

```
struct A {
```

```
    char c1; 0
```

```
    char c2; 1
```

```
    long l; 4
```

```
    double d; 8
```

```
} S1;
```

```
struct B {
```

```
    char c1; 0
```

```
    long l; 4
```

```
    char c2; 8
```

```
    double d; 12
```

```
} S2;
```

一起努力 打造国产基础软硬件体系！

李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心

计算机科学与技术学院

2025年04月03日