2025年春季学期《编译工程》



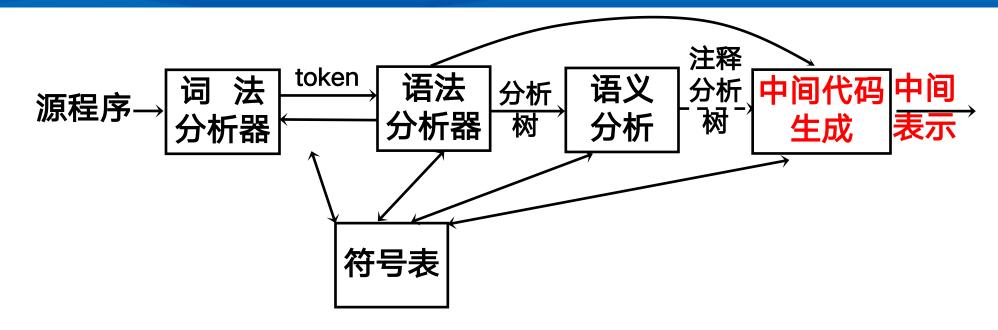
中间代码生成 Part3:标号回填与布尔表达式

李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2025年03月27日

☞ 本节提纲





- ・标号回填技术
- 基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例



回填(backpatching)技术



• 问题:

• 布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件代码;



回填(backpatching)技术



• 问题:

布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件 代码;

・解决方案:

- 当生成跳转指令时, 暂时不指定目标地址
- 当有关目标地址确定后, 再填回到翻译代码中

@

回填(backpatching)技术



• 问题:

布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件 代码;

・解决方案:

- 当生成跳转指令时, 暂时不指定目标地址
- 当有关目标地址确定后,再填回到翻译代码中

・具体实现:

- 将有相同转移目标的转移代码的编号串起来形成链,可以方便回填目标地址。
- 该list变成了综合属性,可以与LR结合
- 注: 后面的翻译均是与LR结合的语法制导翻译方案



相关符号属性



• 对布尔表达式而言,有两个综合属性:

- · B.truelist: 代码中所有转向真出口的代码指令链;
- · B.falselist: 所有转向假出口的代码指令链;
- 在生成B的代码时, 跳转指令goto是不完整的, 目标标号尚未填写, 用truelist和falselist来管理





• 将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组
100	•••
101	goto —
102	•••
103	goto —
104	
105	
106	

》假设100-103号指令都属于布尔 表达式B





• 将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100	•••	
101	goto —	
102	•••	
103	goto -	
104		$\mid \times \mid$
105		
106		

- →假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口





• 将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100	•••	
101	goto —	
102	•••	
103	goto —	
104		
105		
106		

- 》假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口
- ▶B真出口是106, 但还未生成
- \triangleright B.truelist = {101, 103}





• 将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

指令数组	
•••	
goto 106	
•••	
goto 106	
•••	\times
•••	
•••	
	 goto 106

- 》假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口
- ▶B真出口是106, 但还未生成
- \triangleright B.truelist = {101, 103}
- ▶回填时,将101和103补齐





makelist(i)

- · 创建含标号为i的指令的链表
- · i不是目标指令,而是源指令,也就是那一些不完整的goto指令





backpatch(instruction-list, target-label)

- 将目标地址target-label填回instruction-list中每条指令
- · 也就是将goto 指令中不明确的目标补齐



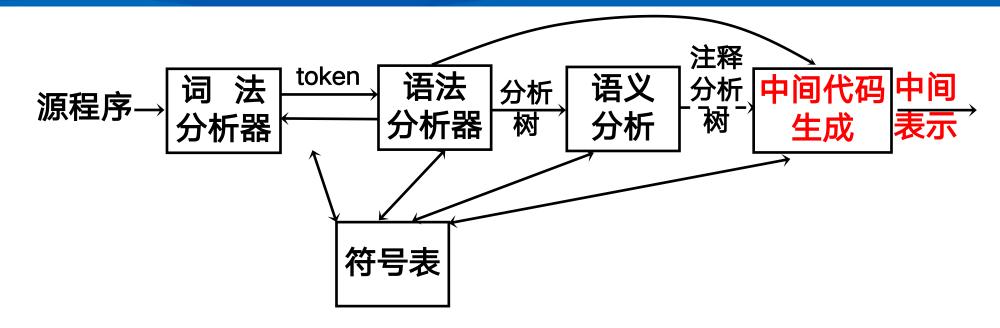


merge(instruction-list₁, instruction-list₂)

- 合并链list₁和list₂
- ·要求list₁和list₂中每条指令都会跳转到同一条指令

☞ 本节提纲





- 标号回填技术
- 基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例



```
B \rightarrow not \ B_1 \{ B.truelist = B_1.falselist; 
B.falselist = B_1.truelist; \}
```

$$B\rightarrow (B_1)$$
 { B.truelist = B_1 .truelist; B.falselist = B_1 .falselist; }





```
B \rightarrow true \{
```

```
gen( "goto" - ); }
```





```
B→ true {
    B.truelist = makelist(
    /*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
    所对应的跳转指令*/
    gen("goto" - ); }
    我们用变量
    nextinstr保存了紧
    跟着的下一条指令
    的序号
```





```
B→ true {
    B.truelist = makelist(nextinstr);

/*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
nextinstr所对应的跳转指令*/
gen("goto" -);}
```





```
B \rightarrow true 
    B.truelist = makelist(nextinstr);
 /*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
    gen( "goto" - ); }
B \rightarrow false \{
    B.falselist = makelist(nextinstr);
/*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
    gen( "goto" - );}
```





$$B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 \{$$

```
gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" -);
```





```
B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 
 B.truelist = makelist(
 B.falselist = makelist(
 /*为真时,执行条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
        所对应的跳转指令*/
 gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" - );
 /*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回
 填
            所对应的跳转指令*/
 gen( "goto" - ); }
```

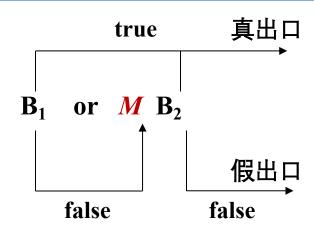


```
B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 
 B.truelist = makelist(nextinstr);
  B.falselist = makelist(nextinstr+1);
 /*为真时,执行条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
 gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" - );
 /*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回
 填nextinstr+1所对应的跳转指令*/
 gen( "goto" - ); }
```





 $B \rightarrow B_1$ or $M B_2$



/*获取下一三地址代码(语句)的编号(作为转移目标来回填), 在自底向上的语法分析中传递信息;

在分析 B_2 之前做,因此可以保存 B_2 开始的第一条指令的地址*/

 $M \rightarrow \epsilon \{ M.instr = nextinstr \}$





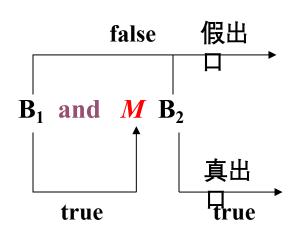
```
B \rightarrow B_1 or M B_2 { backpatch( B_1.falselist, M.instr); B_1 or M B_2 { B.truelist = merge( B_1.truelist, B_2.truelist); B.falselist = B_2.falselist; }
```

/*获取下一三地址代码(语句)的编号(作为转移目标来回填) 在自底向上的语法分析中传递信息; 在分析 B_2 之前做,因此可以保存 B_2 开始的第一条指令的地址*/ **M** $\rightarrow \epsilon$ { **M.instr** = **nextinstr**}





 $B \rightarrow B_1$ and $M B_2$



 $M \rightarrow \epsilon \{ M.instr = nextinstr \} / (在分析 B₂之前做,因此可以保存 B₂开始的第一条指令的地址$

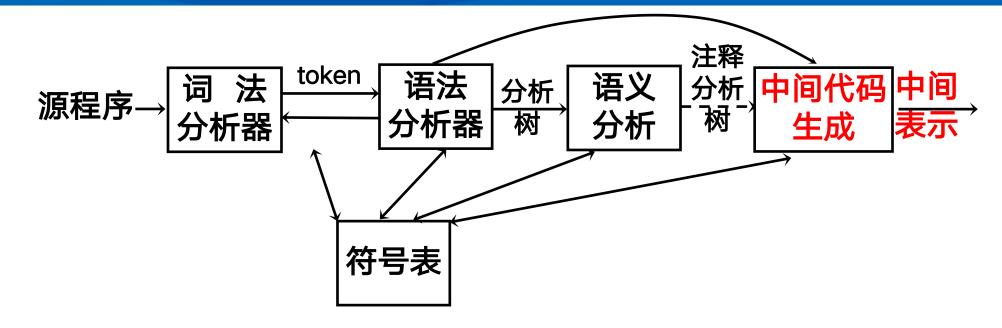




 $M\rightarrow \epsilon$ { M.instr = nextinstr}//在分析 B_2 之前做,因此可以保存 B_2 开始的第一条指令的地址

☞ 本节提纲



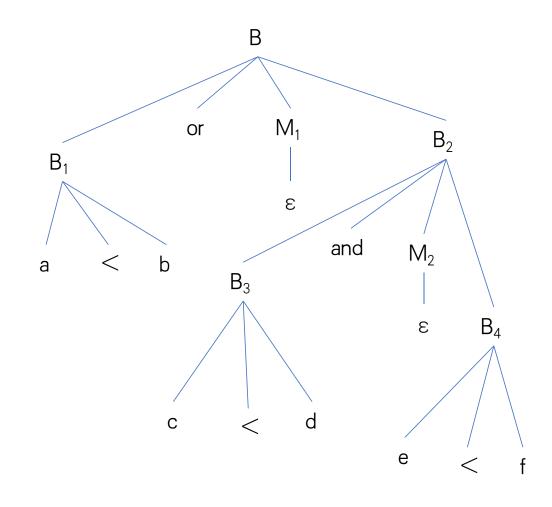


- 标号回填技术
- 基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例





a<b or c<d and e<f 假设nextinstr = 100

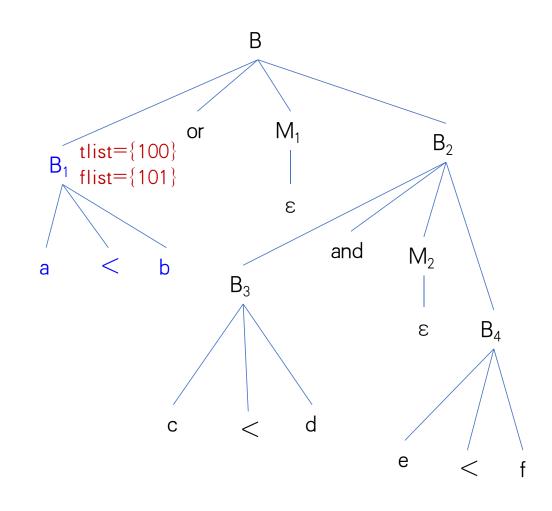






a
b or c<d and e<f
假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto - (101) goto -



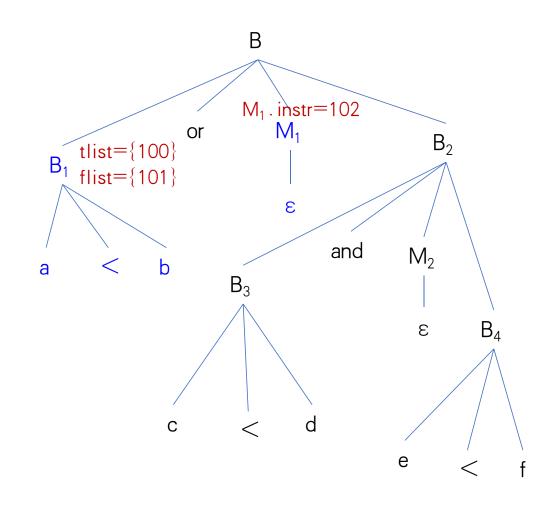




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto - (101) goto -



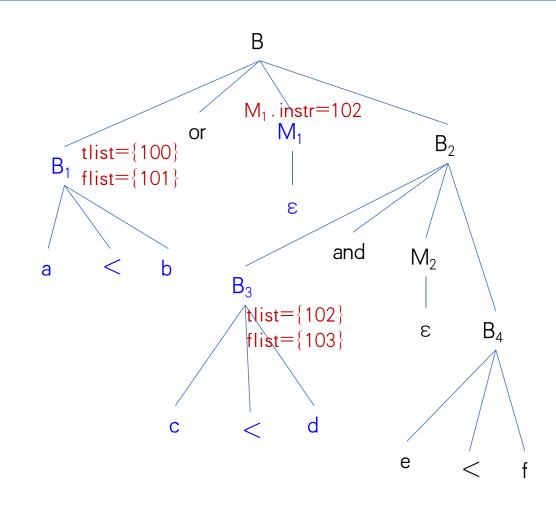




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -(101) goto -(102) if c < d goto -(103) goto -



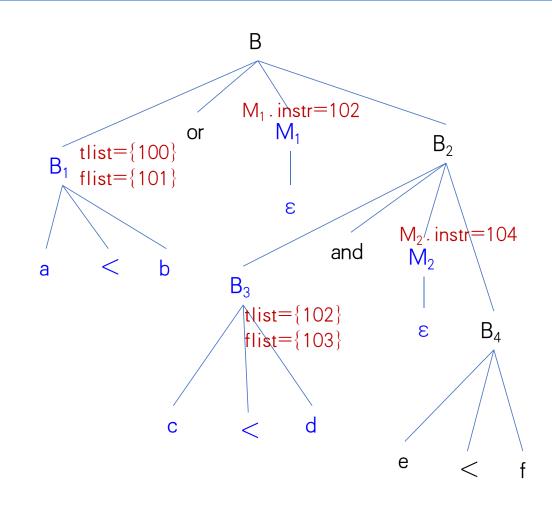




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -(101) goto -(102) if c < d goto -(103) goto -







a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

```
(100) if a < b goto —

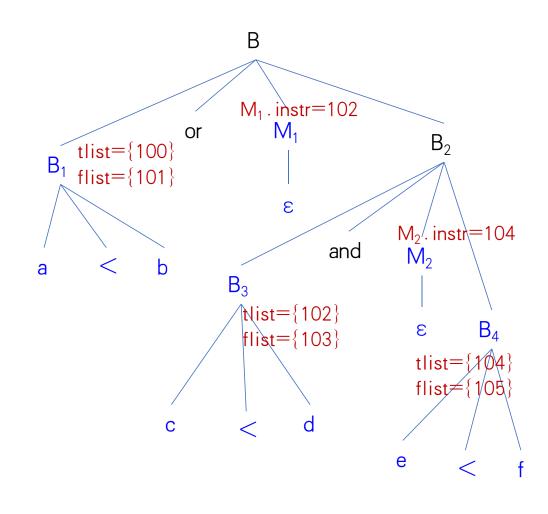
(101) goto —

(102) if c < d goto —

(103) goto —

(104) if e < f goto —

(105) goto —
```

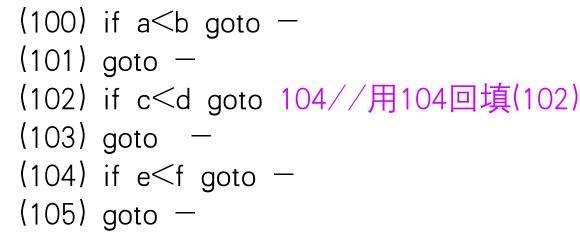


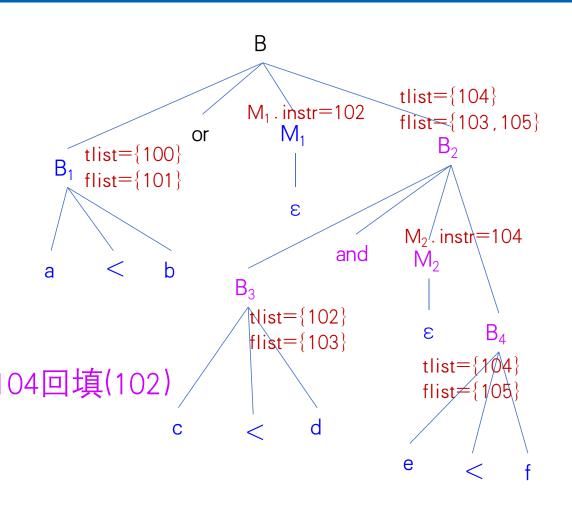




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100







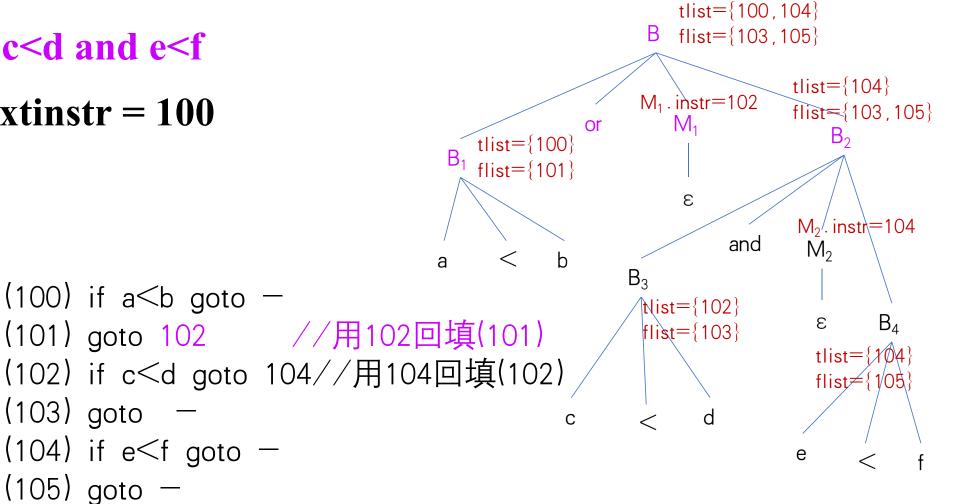


a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(103) goto

(105) goto -



其他部分的回填要依赖与其他语句的翻译

2025年春季学期《编译工程》



一起努力 打造国产基础软硬件体系!

李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院

2025年03月27日