



# 中间代码生成

## Part5: 类型表达式及自动构造

李 诚

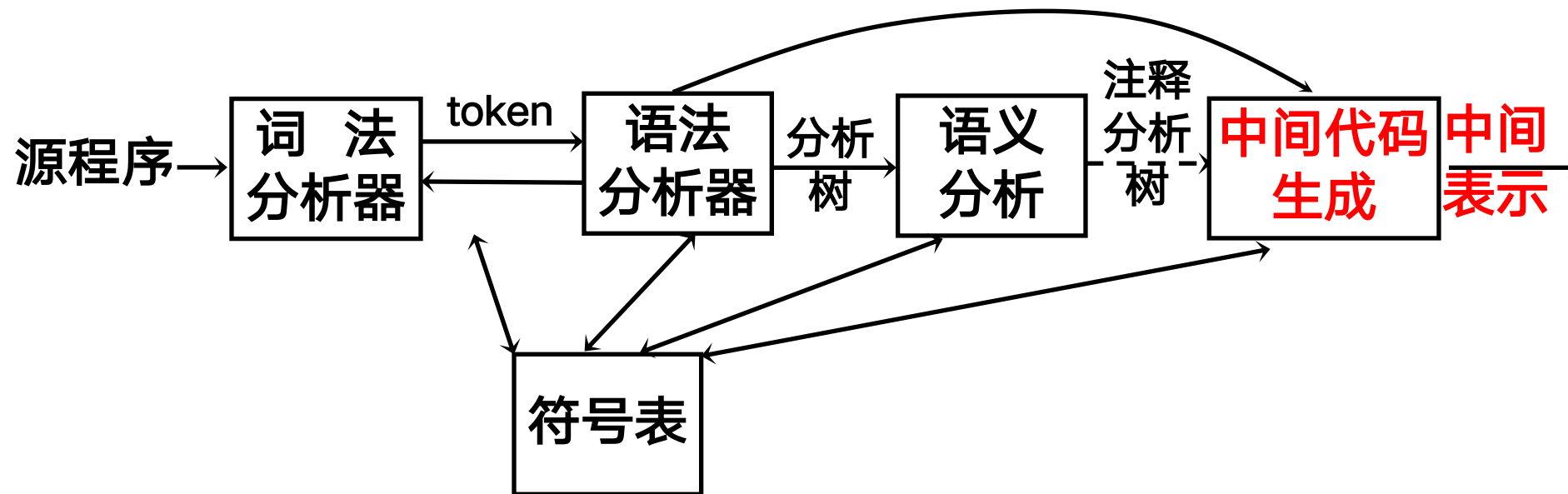
国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心

计算机科学与技术学院

2025年04月03日



# 本节提纲



- 类型表达式
- 构造类型表达式的语法制导定义SDD
- 构造类型表达式的语法制导翻译SDT



- 类型可以是语法的一部分，因此也是结构的

考虑以下文法，**D代表声明语句**，S代表一般语句

$$P \rightarrow D ; S$$
$$D \rightarrow D ; D \mid \text{id} : T$$
$$T \rightarrow \text{boolean} \mid \text{integer} \mid \text{array} [\text{num}] \text{ of } T \mid \uparrow T \mid T \xrightarrow{\text{blue}} T$$



# 类型表达式 (Type expression)



- 类型可以是语法的一部分，因此也是结构的

考虑以下文法，**D代表声明语句**，S代表一般语句

$$P \rightarrow D ; S$$
$$D \rightarrow D ; D \mid \text{id} : T$$
$$T \rightarrow \text{boolean} \mid \text{integer} \mid \text{array} [\text{num}] \text{ of } T \mid \uparrow T \mid T \xrightarrow{\text{blue}} T$$

数组

指针

函数

基本类型

复杂且可组合的类型



- 基本类型是类型表达式

- *integer*

- *real*

- *char*

- *boolean*

- *type\_error* // 出错类型

在类型检查中  
传递错误

- *void* // 无类型

语句的类型



# 类型表达式 (Type expression)



- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，**类名**也是类型表达式



# 类型表达式 (Type expression)



- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，**类名**也是类型表达式
- 将**类型构造算子**(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式
  - 数组类型构造算子 *array*
    - 如果T是类型表达式，N是一个整数，则  $array(N, T)$  是类型表达式



- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，**类名**也是类型表达式
- 将**类型构造算子**(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式
  - 数组类型构造算子 *array*
    - 如果T是类型表达式，N是一个整数，则  $array(N, T)$  是类型表达式

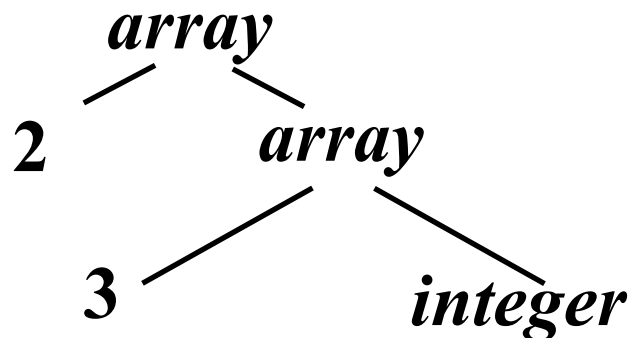
类型	类型表达式
<code>int[3]</code>	<code>array (3, integer)</code>
<code>int[2][3]</code>	<code>array (2, array (3, integer))</code>





- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，**类名**也是类型表达式
- 将**类型构造算子**(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式
  - 数组类型构造算子 *array*
    - 如果  $T$  是类型表达式， $N$  是一个整数，则  $array(N, T)$  是类型表达式

类型	类型表达式
<code>int[3]</code>	<code>array (3, integer)</code>
<code>int[2][3]</code>	<code>array (2, array (3, integer))</code>





# 类型表达式 (Type expression)



- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，**类名**也是类型表达式
- 将**类型构造算子**(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式

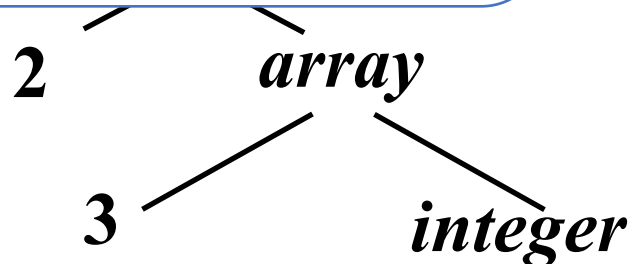
- 数组类型构造算子 *array*

- 如果T是类型表达式，N是一个整数，则 *array*

类型	类型表达式
<code>int[3]</code>	<code>array (3, integer)</code>
<code>int[2][3]</code>	<code>array (2, array (3, integer))</code>

也可以写为

*array* ( $\{0, \dots, 2\}$ , *integer*)  
其中 $\{0, \dots, 2\}$ 代表索引集合  
如首元素索引从1开始，则  
为 *array* ( $\{1, \dots, 3\}$ , *integer*)





- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，类名也是类型表达式
- 将类型构造算子(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式
  - 数组类型构造算子 *array*
  - 指针类型构造算子 *pointer*
    - 如果T是类型表达式，则 *pointer(T)* 是类型表达式



- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，类名也是类型表达式
- 将类型构造算子(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式
  - 数组类型构造算子 *array*
  - 指针类型构造算子 *pointer*
  - 笛卡尔乘积类型构造算子  $\times$ 
    - 如果  $T_1$  和  $T_2$  是类型表达式，则  $T_1 \times T_2$  也是类型表达式
    - 主要用于描述列表和元组，如：表示函数的参数



- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，类名也是类型表达式
- 将类型构造算子(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式
  - 数组类型构造算子 *array*
  - 指针类型构造算子 *pointer*
  - 笛卡尔乘积类型构造算子  $\times$
  - 函数类型构造算子  $\rightarrow$ 
    - 若  $T_1, T_2, \dots, T_n$  和  $R$  是类型表达式，则  $T_1 \times T_2 \times \dots \times T_n \rightarrow R$  也是

函数参数

函数返回值



- 基本类型是类型表达式
- 可为类型表达式命名，类名也是类型表达式
- 将类型构造算子(type constructor)作用于类型表达式可以构成新的类型表达式
  - 数组类型构造算子 *array*
  - 指针类型构造算子 *pointer*
  - 笛卡尔乘积类型构造算子  $\times$
  - 函数类型构造算子  $\rightarrow$
  - 记录类型构造算子 *record*
    - 若有标识符  $N_1, N_2, \dots, N_n$  以及对应的类型表达式  $T_1, T_2, \dots, T_n$ ，则  $record((N_1 \times T_1) \times (N_2 \times T_2) \times \dots \times (N_n \times T_n))$  也是类型表达式

记录中的  
字段

字段对应的类  
型表达式



# 类型表达式-例1



- 考虑C语言中数组double a[10][20], 写出a、a[0]、a[0][0]的类型表达式



# 类型表达式-例1



- 考虑C语言中数组double a[10][20], 写出a、a[0]、a[0][0]的类型表达式

a[0][0]: double





# 类型表达式-例1



- 考虑C语言中数组double a[10][20], 写出a、a[0]、a[0][0]的类型表达式

a[0][0]: double

a[0]: array(20,double);  
pointer(double)



# 类型表达式-例1



- 考虑C语言中数组double a[10][20]，写出a、a[0]、a[0][0]的类型表达式

a[0][0]: double

a[0]: array(20,double);  
pointer(double)

a: array(10,array(20,double));  
pointer(array(20,double))



# 类型表达式-例2



- 为row、table和p分别写出类型表达式：

```
typedef struct{  
    int address;  
    char lexeme[15];  
} row;  
row table[101];  
row *p;
```



# 类型表达式-例2



- 为row、table和p分别写出类型表达式：

```
typedef struct{  
    int address;  
    char lexeme[15];  
} row;  
row table[101];  
row *p;
```

row的类型表达式:

$\text{record}((\text{address} \times \text{integer}) \times (\text{lexeme} \times (\text{array}(15, \text{char}))))$

table的类型表达式:

$\text{array}(101, \text{row})$  //此处row是类型名，因此也是类型表达式

p的类型表达式:

$\text{pointer}(\text{row})$



## 类型表达式-例3



- 考虑下面的函数f，写出其类型表达式。

`int *f(char a, char b);`

f的类型表达式:

`(char×char) → pointer(integer)`



# 类型表达式-例3



- 考虑下面的函数f，写出其类型表达式。

`int *f(char a, char b);`

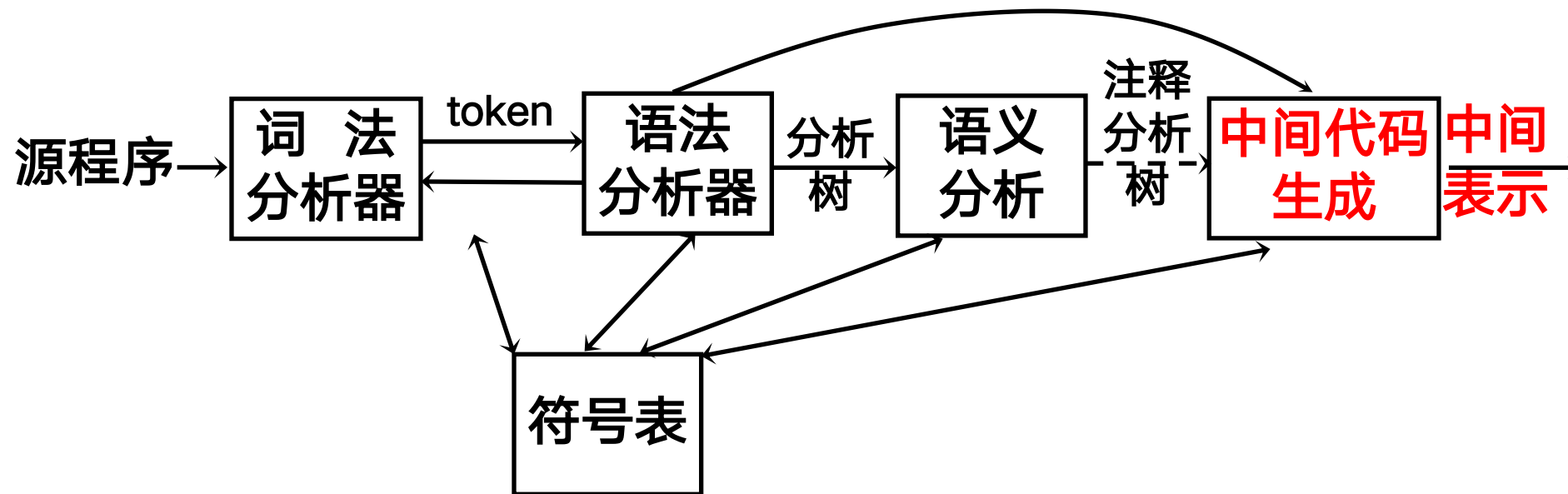
f的类型表达式:

`(char×char) → pointer(integer)`

问题：可否自动化地实现类型表达式的生成？



# 本节提纲



- 类型表达式
- 构造类型表达式的语法制导定义SDD
- 构造类型表达式的语法制导翻译SDT



- 为以下文法制定构造类型表达式的语义规则

产生式	语义规则
$T \rightarrow B C$	
$B \rightarrow \text{int}$	
$B \rightarrow \text{float}$	
$C \rightarrow [\text{num}] C_1$	
$C \rightarrow \varepsilon$	





- 为以下文法制定构造类型表达式的语义规则

产生式	语义规则
$T \rightarrow B C$	
$B \rightarrow \text{int}$	
$B \rightarrow \text{float}$	
$C \rightarrow [\text{num}] C_1$	
$C \rightarrow \varepsilon$	

- 为每个文法符号设置**综合属性** $t$ 和**继承属性** $b$ 
  - $t$ : 该符号对应的类型表达式
  - $b$ : 将类型信息从左到右传递



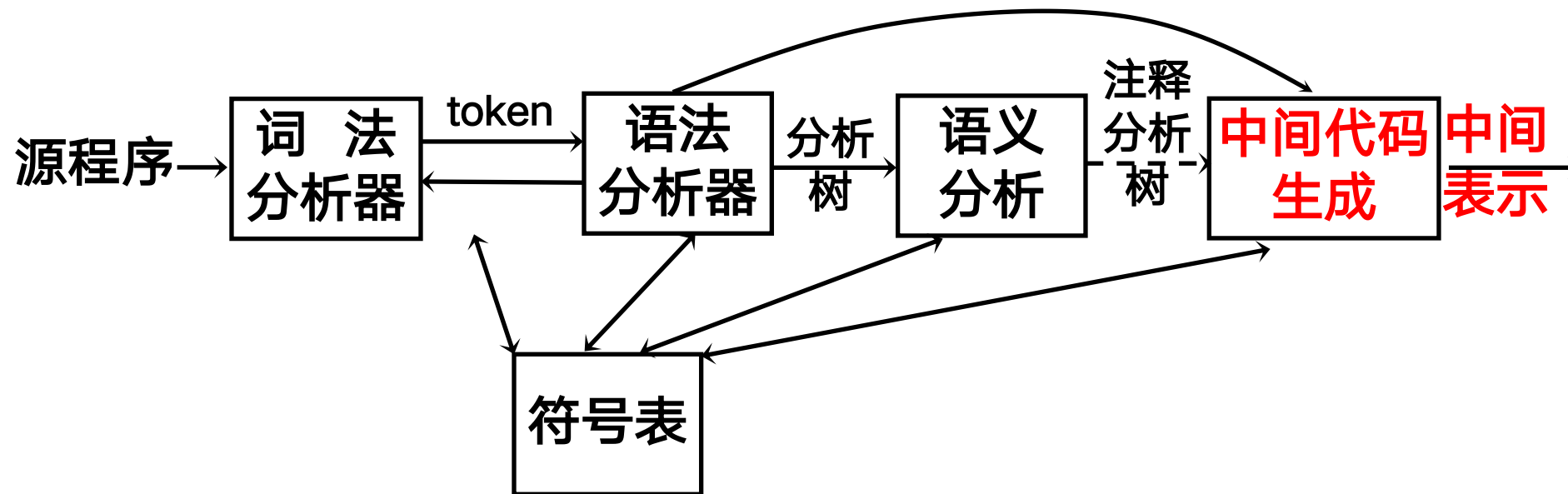
- 为以下文法制定构造类型表达式的语义规则

产生式	语义规则
$T \rightarrow B C$	$T.t = C.t; C.b = B.t$
$B \rightarrow \text{int}$	$B.t = \text{integer}$
$B \rightarrow \text{float}$	$B.t = \text{float}$
$C \rightarrow [\text{num}] C_1$	$C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t); C_1.b = C.b$
$C \rightarrow \varepsilon$	$C.t = C.b$

- 为每个文法符号设置**综合属性** $t$ 和**继承属性** $b$ 
  - $t$ : 该符号对应的类型表达式
  - $b$ : 将类型信息从左到右传递



# 本节提纲



- 类型表达式
- 构造类型表达式的语法制导定义SDD
- 构造类型表达式的语法制导翻译SDT



- 将SDD改造为SDT

$$T \rightarrow B \{C.b = B.t\} C \{T.t = C.t; \}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] \{C_1.b = C.b\} C_1 \{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t); \}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

- 但是继承属性的计算与LR分析方法不适配
- 因此，如果要使用LR，就需要改造文法



- 通过改造文法，与LR适配

- 引入标记M，C归约时可在栈顶以下位置找到B.t
- 引入标记N，把继承属性C.b当做综合属性记录

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1 \{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$



- 分析`int[2][3]`的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

$\xrightarrow{\text{top}}$   
栈


state val





## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

$top$   
→  
栈

int	

state val





## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

$\xrightarrow{\text{top}}$   
栈

$B$	$\text{integer}$

$\text{state} \quad \text{val}$







## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

$\xrightarrow{\text{top}}$

$M$	$\text{integer}$
$B$	$\text{integer}$



栈       $\text{state}$      $\text{val}$



## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

$\xrightarrow{\text{top}}$

]	
num	2
[	
M	integer
B	integer



栈      state    val



## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1 \\ \{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

*top*  
→

<i>N</i>	<i>integer</i>
<b>]</b>	
<b>num</b>	<b>2</b>
<b>[</b>	
<i>M</i>	<i>integer</i>
<i>B</i>	<i>integer</i>



栈      *state*    *val*



## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

*top*  
→

]	
num	3
[	
N	integer
]	
num	2
[	
M	integer
B	integer



栈      *state*    *val*



## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

*top*



<i>N</i>	<i>integer</i>
<b>]</b>	
<b>num</b>	<b>3</b>
<b>[</b>	
<i>N</i>	<i>integer</i>
<b>]</b>	
<b>num</b>	<b>2</b>
<b>[</b>	
<i>M</i>	<i>integer</i>
<i>B</i>	<i>integer</i>



栈

*state val*



- 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

*top*



<i>C</i>	<i>integer</i>
<i>N</i>	<i>integer</i>
<i>]</i>	
num	3
<i>[</i>	
<i>N</i>	<i>integer</i>
<i>]</i>	
num	2
<i>[</i>	
<i>M</i>	<i>integer</i>
<i>B</i>	<i>integer</i>



栈

*state val*



## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

完成第一次归约

$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$

*top* →

<i>C</i>	<i>array(3, integer)</i>
<i>N</i>	<i>integer</i>
<i>]</i>	
<i>num</i>	<i>2</i>
<i>[</i>	
<i>M</i>	<i>integer</i>
<i>B</i>	<i>integer</i>

栈      *state*    *val*



## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

完成第二次归约

$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$

<i>C</i>	<i>array(2, array(3, integer))</i>
<i>M</i>	<i>integer</i>
<i>B</i>	<i>integer</i>

栈    *state*    *val*





## • 分析int[2][3]的LR栈操作

$$T \rightarrow B M C \{T.t = C.t;\}$$
$$M \rightarrow \varepsilon \{M.t = B.t\}$$
$$B \rightarrow \text{int} \{B.t = \text{integer}\}$$
$$B \rightarrow \text{float} \{B.t = \text{float}\}$$
$$C \rightarrow [\text{num}] N C_1$$
$$\{C.t = \text{array}(\text{num.val}, C_1.t);\}$$
$$N \rightarrow \varepsilon \{N.t = C.b\}$$
$$C \rightarrow \varepsilon \{C.t = C.b\}$$

完成第三次归约

$$T \rightarrow B M C$$

*top*

<i>T</i>	<i>array(2,</i> <i>array(3,i</i> <i>nteger))</i>

栈     *state*   *val*

# 一起努力 打造国产基础软硬件体系！

李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心

计算机科学与技术学院

2025年04月03日