2025年春季学期《编译工程》



语法分析 自底向上-移进规约

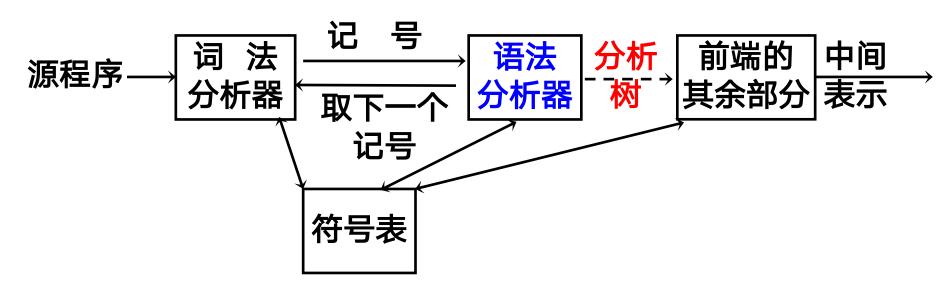
李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院

2025年03月06日

☞ 本节提纲





• 自底向上分析方法

- 归约(右推导的逆过程)
- 句柄(可归约串), 可能不唯一
- 移进-归约分析方法
- •冲突:移进-归约、归约-归约



语法分析的主要方法



· 自顶向下 (Top-down)

- •针对输入串,从文法的开始符号出发,尝试根据产生式规则推导 (derive) 出该输入串。
- 即便是进行消除左递归、提取左公因子操作,仍然存在一些程序语言, 他们对应的文法不是LL(1)

• 自底向上 (Bottom-up)

- ·针对输入串,尝试根据产生式规则归约(reduce)到文法的开始符号。
- 比top-down分析方法更一般化





- •每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号





- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号

```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
```





- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号

```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
ab (读入ab)
```

 \boldsymbol{a}





- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终, 把输入串归约成文法的开始符号







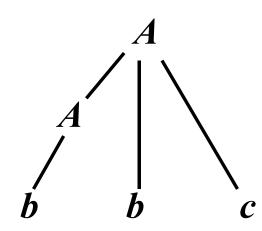
- •每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终, 把输入串归约成文法的开始符号

```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
ab (读入ab)
aA (归约)
aAbc (再读入bc)
```





- •每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号

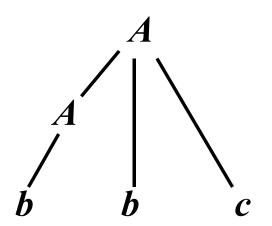






- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号

```
例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
输入串: abbcde
ab (读入ab)
aA (归约)
aAbc (再读入bc)
aA (归约)
aAd (再读入d) a
```

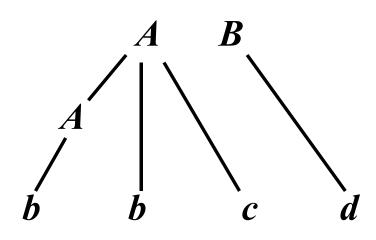






- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号

```
例 S \rightarrow aABe
    A \rightarrow Abc / b
     B \rightarrow d
输入串: abbcde
           (读入ab)
ab
           (归约)
aA
        (再读入bc)
aAbc
           (归约)
aA
          (再读入d)
aAd
          (归约)
aAB
```

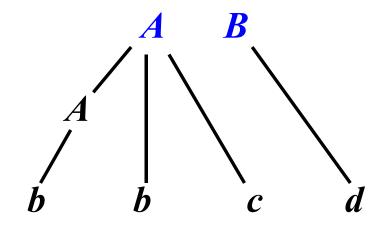






- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号

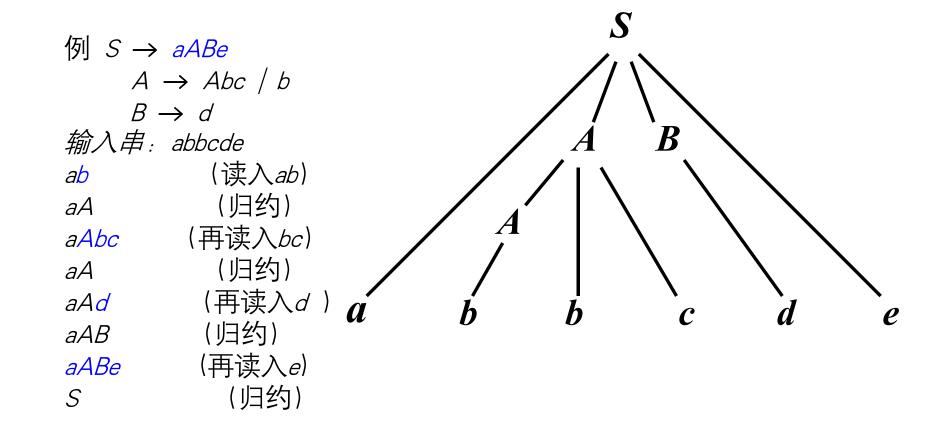
```
例 S \rightarrow aABe
     A \rightarrow Abc / b
     B \rightarrow d
输入串: abbcde
           (读入ab)
ab
            (归约)
aA
         (再读入bc)
aAbc
           (归约)
aA
          (再读入d)
aAd
           (归约)
aAB
          (再读入e)
aABe
```







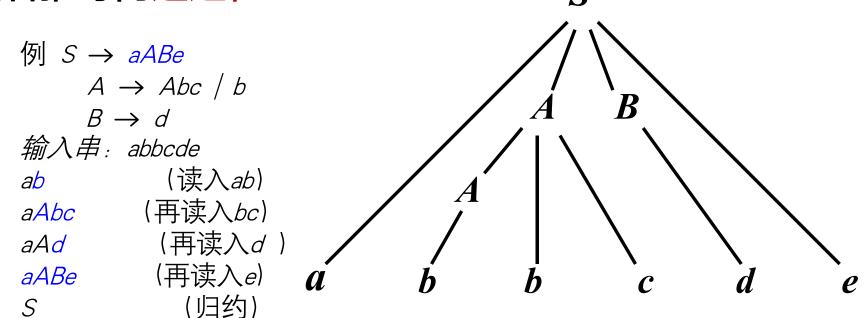
- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号







- 每一步,特定子串被替换为相匹配的某个产生式左部的非终结符
- 最终,把输入串归约成文法的开始符号
- 归约是最右推导的逆过程



 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$



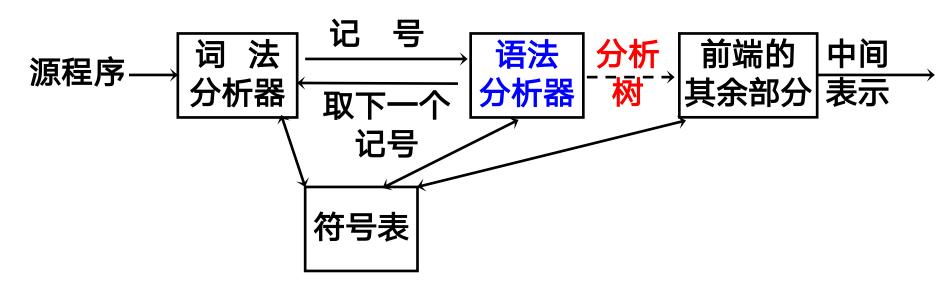


• 需要解决两个问题

- 在读入串的过程中, 如何识别可以归约的子串?
- 在进行归约的时候, 选择哪一个产生式?

❷ 本节提纲





• 自底向上分析方法

- 归约(右推导的逆过程)
- 句柄(可归约串), 可能不唯一
- 移进-归约分析方法
- •冲突:移进-归约、归约-归约



句柄(Handles)



• 句型的句柄(可归约串)

- 该句型中和某产生式右部匹配的子串, 并且
- 把它归约成该产生式左部的非终结符, 代表了最右推导的逆过程的一步

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc \mid b$$

$$B \rightarrow d$$

$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$$

- 句柄的右边仅含终结符
- 如果文法二义, 那么句柄可能不唯一



例句柄不唯一



$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$



例句柄不唯一



$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

例 句柄不唯一



$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

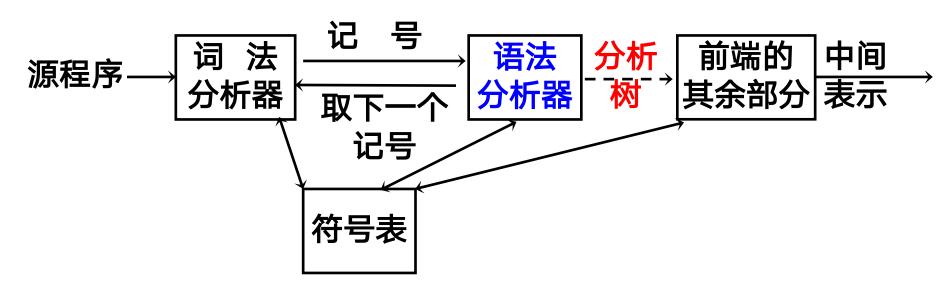
$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

在句型 $E * E + id_3$ 中,句柄不唯一

☞ 本节提纲





• 自底向上分析方法

- 归约(右推导的逆过程)
- 句柄(可归约串), 可能不唯一
- 移进-归约分析方法
- •冲突:移进-归约、归约-归约



移进-归约分析技术



•用栈实现移进-归约分析

- 栈保存已扫描过的文法符号,缓冲区存放还未分析的其余符号
- 移进(shift): 将下一个输入符号放到栈顶, 以形成句柄
- 归约(reduce): 将句柄替换为对应的产生式的左部非终结符
- 接受(accept): 分析成功
- •报错(error): 发现语法错误



移进-归约分析技术



• 用栈实现移进-归约分析

• 先通过分析输入串id₁*id₂+id₃时的动作序列来了解移进-归约分析的工作方式





栈	输入	动 作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
_		





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进 按E → id归约
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$* id_2 + id_3$ \$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$*id_2 + id_3$ \$	移进





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按 $E \rightarrow id$ 归约
\$ <i>E</i>	$*id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	





栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3 $	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$* id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$* id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进





栈	输入	动 作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	按E→id归约





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按 $E \rightarrow id$ 归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按 $E \rightarrow id$ 归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	\$	





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$* id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	接 $E \rightarrow id$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约





栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$* id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	按 $E \rightarrow E+E$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	

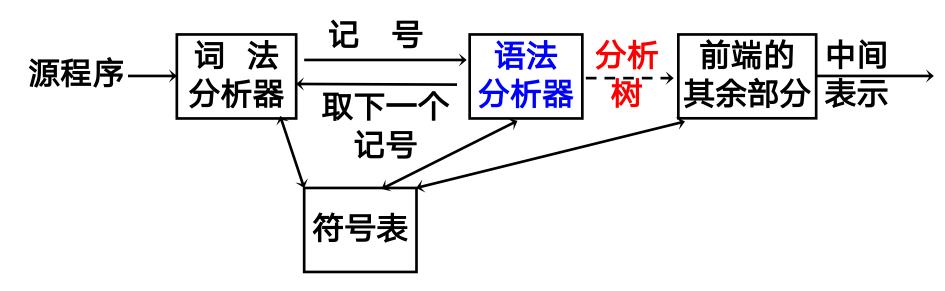




栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3 $	移进
\$ id ₁	$* id_2 + id_3$ \$	按 E → id 归约
\$ <i>E</i>	$* id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按 $E \rightarrow id$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	接受

❷ 本节提纲





• 自底向上分析方法

- 归约(右推导的逆过程)
- 句柄(可归约串), 可能不唯一
- 移进-归约分析方法
- •冲突:移进-归约、归约-归约



移进—归约冲突



例 $stmt \rightarrow if expr then stmt$

| if expr then stmt else stmt

other

如果移进—归约分析器处于格局(configuration)

栈

... if expr then stmt

输入

else ... \$



移进?



归约-归约冲突



```
例 stmt \rightarrow id (parameter list) | expr = expr
   parameter list-parameter list, parameter | parameter
   parameter \rightarrow id
   expr \rightarrow id (expr \ list) \mid id
   expr list \rightarrow expr list, expr | expr
```

归约成expr还

是parameter?

输入

由A(I, J)开始的语句

, id)...

栈

... id (id

3

归约—归约冲突



```
例 stmt → procid (parameter_list) | expr = expr
parameter_list→parameter_list, parameter | parameter
parameter → id
expr → id (expr_list) | id
expr_list → expr_list, expr | expr
```

由A(I,J)开始的语句(词法分析查符号表,区分第一个id)

栈 输入 … procid (id , id)…

需要修改文法中的第一个产生式,并利用栈中信息

2025年春季学期《编译工程》



一起努力 打造国产基础软硬件体系!

李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院

2025年03月06日