2025年春季学期《编译工程》



中间代码生成 Part7:数组寻址的翻译

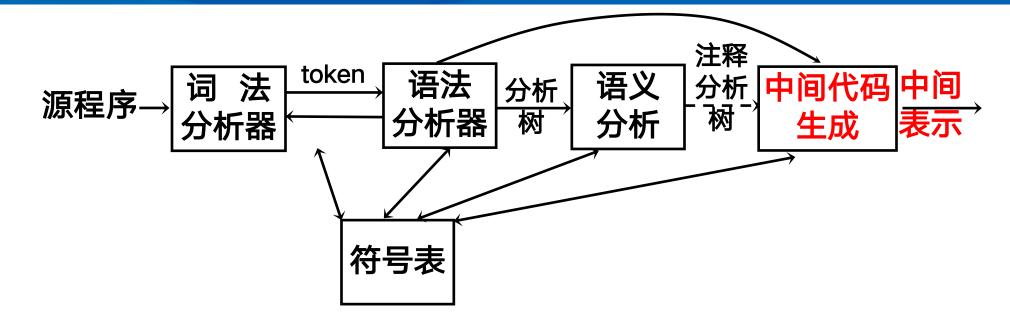
李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院

2025年04月03日

☞ 本节提纲





• 数组寻址的翻译

- 数组元素地址的计算
- 数组元素地址计算翻译方案
- 举例说明





•数组类型的声明

e.g. Pascal的数组声明,

A: $array[low_1..high_1,...,low_n..high_n]$ of integer; 数组元素: A[i,j,k,...] 或 A[i][j][k]... (下界) $low_1 \le i \le high_1$ (上界) ,...

e.g. C的数组声明, int A [100][100][100]; 数组元素: A[i][30][40] 0 ≤ i ≤ (100-1)





•翻译的主要任务

- · 输出(gen/emit)地址计算的指令
- "基址[偏移]"相关的中间指令: t=b[o], b[o]=t





•一维数组A的第*i*个元素的地址计算

 $base + (i - low) \times w$

base: 整个数组的基地址, 也是分配给该数组的内存块的相对地址

low: 下标的下界

w: 每个数组元素的宽度





·一维数组A的第i个元素的地址计算

$$base + (i - low) \times w$$

base: 整个数组的基地址, 也是分配给该数组的内存块的相对地址

low: 下标的下界

w: 每个数组元素的宽度

可以变换成

 $i \times w + (base - low \times w)$

 $low \times w$ 是常量,编译时计算,减少了运行时计算





•二维数组

A: array[1..2, 1..3] of T

❖列为主

A[1, 1], A[2, 1], A[1, 2], A[2, 2], A[1, 3], A[2, 3]

❖行为主

A[1, 1], A[1, 2], A[1, 3], A[2, 1], A[2, 2], A[2, 3]





A[1,2]

A[2,1] A[2,2]

•二维数组

A: array[1..2, 1..3] of T

❖列为主

A[1, 1], A[2, 1], A[1, 2], A[2, 2], A[1, 3], A[2, 3]

❖行为主

A[1, 1], A[1, 2], A[1, 3], A[2, 1], A[2, 2], A[2, 3]

$$base + ((i_1 - low_1) \times n_2 + (i_2 - low_2)) \times w$$

 $(A[i_1, i_2]$ 的地址,其中 $n_2 = high_2 - low_2 + 1)$

变换成
$$((i_1 \times n_2) + i_2) \times w +$$

$$(base - ((low_1 \times n_2) + low_2) \times w)$$





- 多维数组下标变量 $A[i_1,i_2,...,i_k]$ 的地址表达式
 - 以行为主

$$((...(i_1 \times n_2 + i_2) \times n_3 + i_3)...) \times n_k + i_k) \times w$$

+ $base - ((...(low_1 \times n_2 + low_2) \times n_3 + low_3)...) \times n_k + low_k) \times w$





- 多维数组下标变量 $A[i_1,i_2,...,i_k]$ 的地址表达式
 - 以行为主

$$((... (i_1 \times n_2 + i_2) \times n_3 + i_3) ...) \times n_k + i_k) \times w$$

+ $base - ((... (low_1 \times n_2 + low_2) \times n_3 + low_3) ...) \times n_k + low_k) \times w$

红色部分是数组 访问翻译中的最 重要的内容

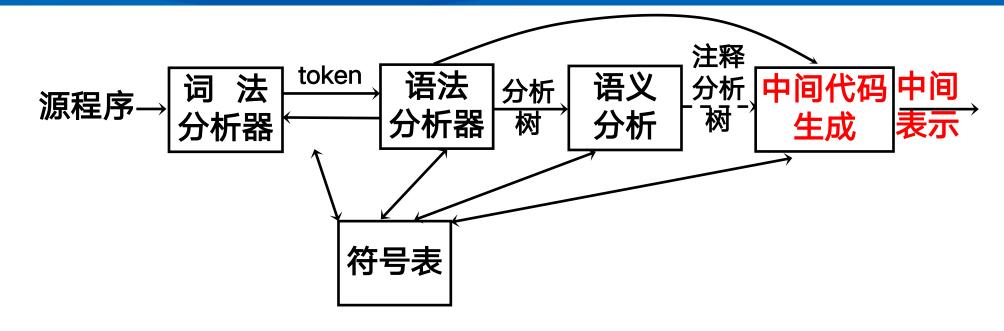
递推公式:

$$e_1 = i_1$$

$$e_m = e_{m-1} \times n_m + i_m$$

☞ 本节提纲





• 数组寻址的翻译

- 数组元素地址的计算
- 数组元素地址计算翻译方案
- 举例说明



数组元素地址计算翻译方案



• 下标变量访问的产生式

$$S \rightarrow L := E$$
 $L \rightarrow \text{id } [Elist] | \text{id}$
 $Elist \rightarrow Elist, E | E$ $E \rightarrow L | ...$

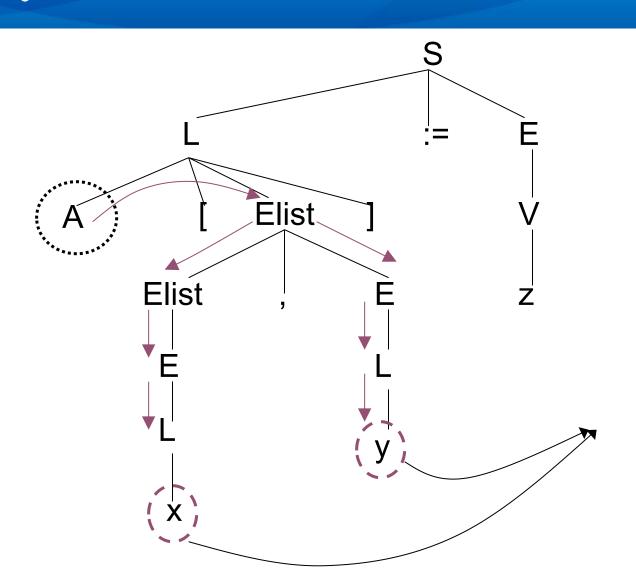
• 采用语法制导的翻译方案时存在的问题

$$Elist \rightarrow Elist, E \mid E$$

由Elist的结构只能得到各维的下标值,但无法获得数组的信息(如各维的长度)



A[x,y]:=z的分析树



当分析到下标 (表达式) x和y时,要计算地址中的"可变部分"。这时需要知晓数组A的有关的属性,如nm,类型宽度w等,而这些信息存于在结点A处。若想使用必须定义有关继承属性来传递之。

但在移进 - 归约分析不适 合继承属性的计算!_





• 所有产生式

$$S \rightarrow L := E$$

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow (E)$$

$$E \rightarrow L$$

$$L \rightarrow Elist$$

$$L \rightarrow id$$

Elist
$$\rightarrow$$
 Elist, E

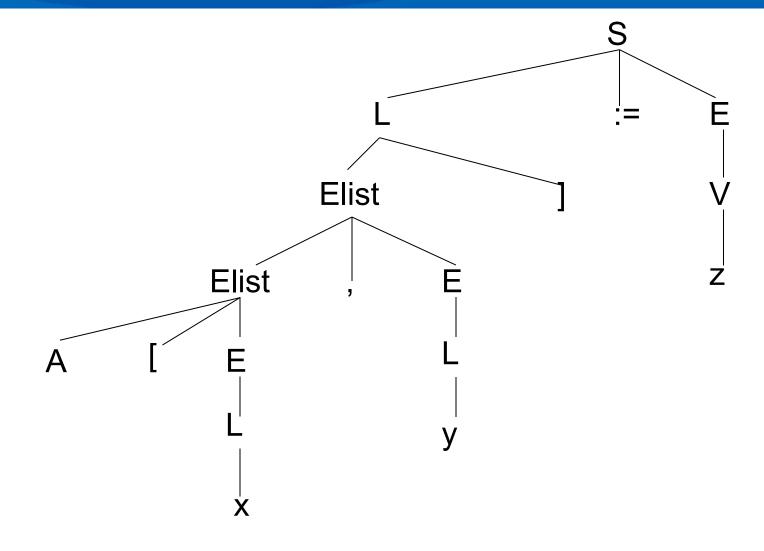
$$Elist \rightarrow id [E]$$

修改文法,使数组名id成为Elist的子结点(类似于前面的类型声明),从而避免继承属性的出现



A[x,y]:=z的分析树







相关符号属性定义:



L.place, L.offset:

- 若L是简单变量, L.place为其"值"的存放场所, 而L.offset为空 (null);
- 当L表示数组元素时,L.place是其地址的"常量值"部分;而此时 L.offset为数组元素地址中可变部分的"值"存放场所,数组元素 的表示为: L.place [L.offset]



相关符号属性定义:



・属性信息

Elist.place: 存放"可变部分"值(下标计算值)的地址

Elist.array:数组名条目的指针,比如可以查询base

Elist.ndim:当前处理的维数

・辅助函数:

limit(array, j): 第j维的大小

width(array):数组元素的宽度

invariant(array): 静态可计算的值,即紫书7.4公式





•翻译时重点关注三个表达式:

- *Elist* → id [*E* : 计算第1维
- Elist → Elist₁, E: 传递信息
- $L \rightarrow Elist$]: 计算最终结果





```
S \rightarrow L := E  {if L.offset == null then /* L是简单变量 */
gen (L.place, '= ', E.place)
else
/* 取数组元素的左值*/
gen (L.place, '[', L.offset, ']', '=', E.place) }
```





```
Elist \rightarrow id \ [E] \ \{Elist.place = E.place; \ /*第一维下标*/ \ Elist.ndim = 1; \ Elist.array = id.place \}
```



```
Elist \rightarrow Elist_1, E {/*维度增加1*/}
                     m = Elist_1.ndim + 1;
                     /* 第m维的大小*/
                     n_m = limit(Elist_1.array, m);
                     t = newTemp();
                     /*计算公式7.6 e<sub>m-1</sub> * n<sub>m</sub> */
                     gen(t, '=', Elist_1.place, '*', n_m);
                     /*计算公式7.6 e_m = e_{m-1} * n_m + i_m * / e_m
                    gen (t, =', t, +', E.place);
                     Elist.array = Elist_1.array;
                     Elist.place = t;
                     Elist.ndim = m
```







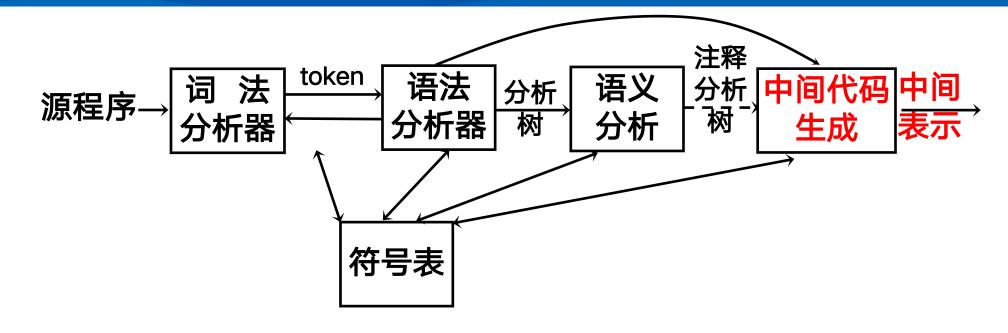


```
L \rightarrow id \{L.place = id.place; L.offset = null \}
E \rightarrow L{ if L.offset == null then /* L是简单变量 */
          E.place = L.place
         else begin E.place = newTemp();
               gen (E.place, '=', L.place, '[', L.offset, ']') end }
E \rightarrow E_1 + E_2 \{E.place = new Temp()\}
              gen (E.place, '=', E_1.place, '+', E_2.place) }
E \rightarrow (E_1) \{E.place = E_1.place \}
```

其他翻译同前

☞ 本节提纲





• 数组寻址的翻译

- 数组元素地址的计算
- 数组元素地址计算翻译方案
- 举例说明



数组元素的翻译-举例



- ·数组A的定义为: A[1...10, 1...20] of integer
- •数组的下界为1,即low为1
- •为赋值语句 x := A[y, z]生成中间代码





```
L.place = x

L.offset = null
```



```
L.place = x
L.offset = null
```

A[1...10, 1...20] of integer



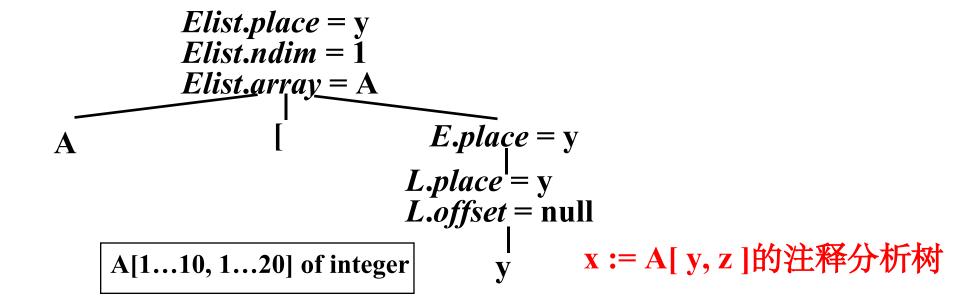


A [
$$E.place = y$$
 $L.place = y$ $L.offset = null$ A[1...10, 1...20] of integer y





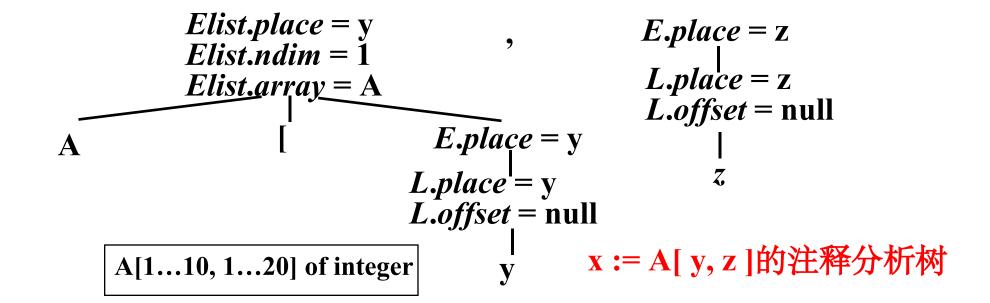
```
L.place = x
L.offset = null
|
|
| X
```





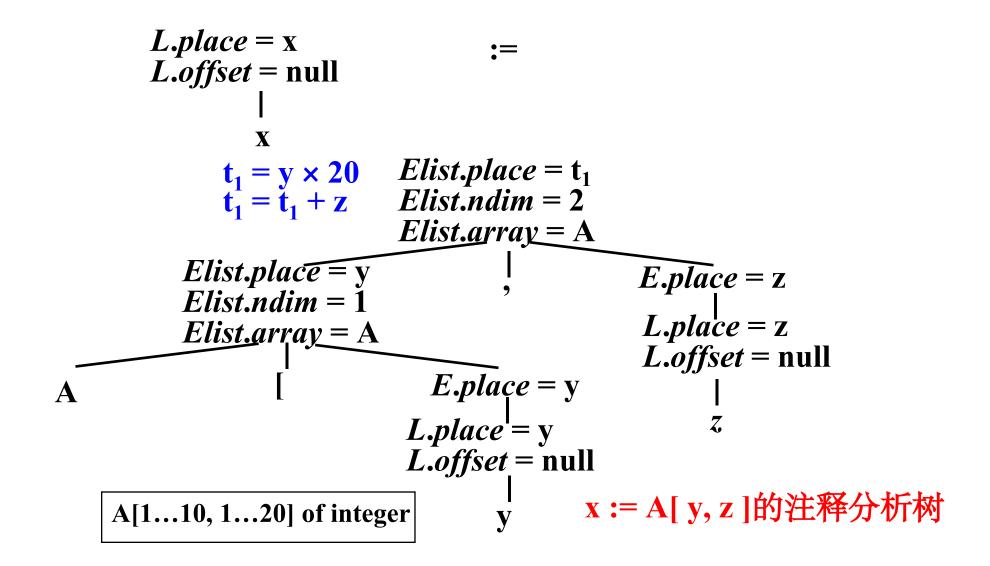


```
L.place = x
L.offset = null
|
X
```



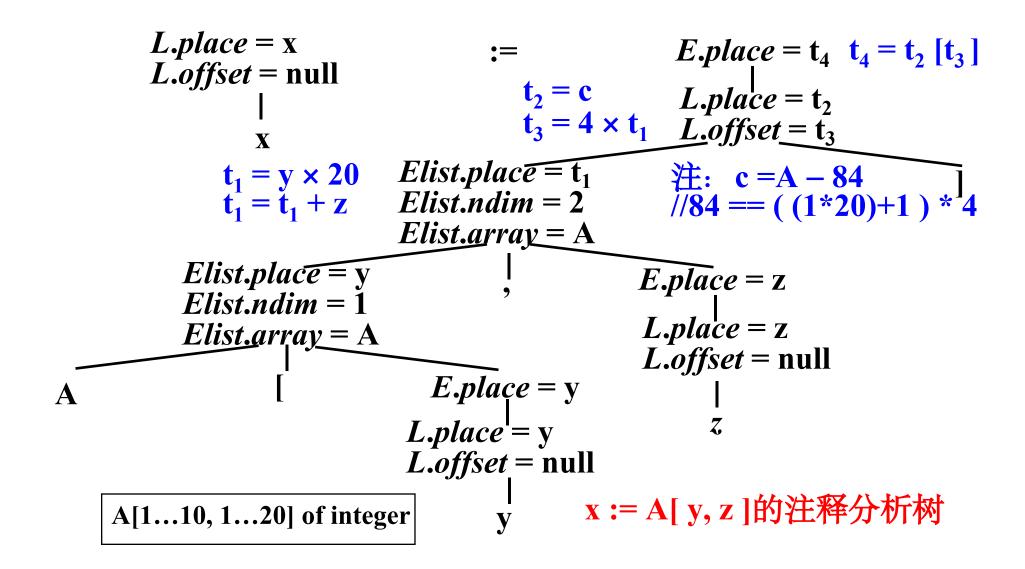






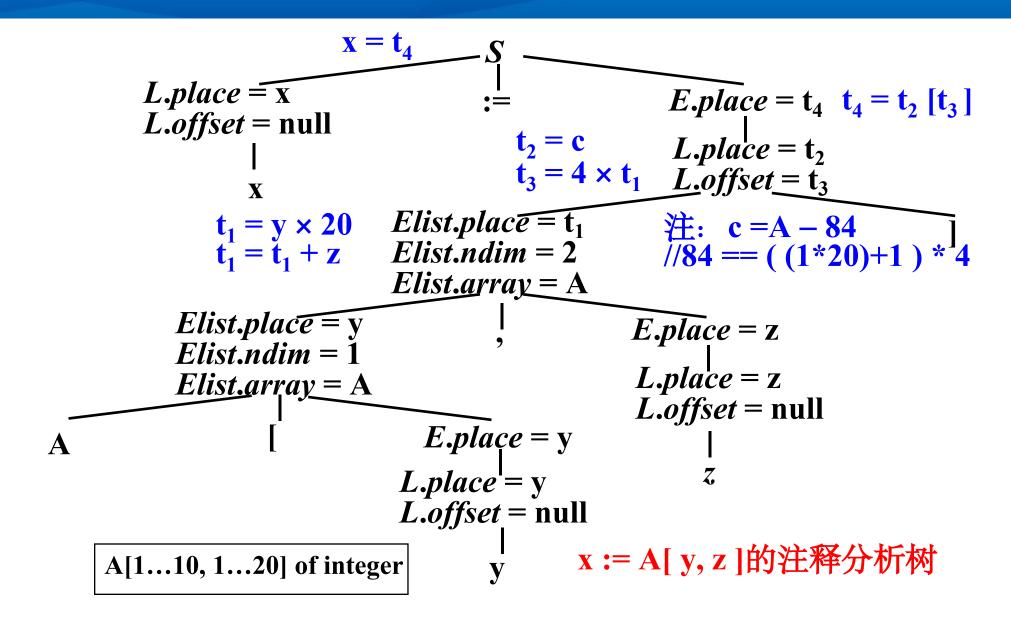












举例: A[i,j]:=B[i,j]*k



•数组A: A[1..10, 1..20] of integer;

数组B: B[1..10, 1..20] of integer;

w:4 (integer)

•TAC如下:

(1) $t_1 := i * 20$

(2) $t_1 := t_1 + j$

(3) $t_2 := A - 84 // 84 == ((1*20)+1)*4$

(4) t₃ := t₁ * 4 // 以上A[i,j]的(左值)翻译

举例: A[i,j]:=B[i,j]*k



TAC如下(续):

$$(5) t_4 := i * 20$$

(6)
$$t_4 := t_4 + j$$

$$(7) t_5 := B - 84$$

(8)
$$t_6 := t_4 * 4$$

(9)
$$t_7 := t_5[t_6]$$

//以上计算B[i,j]的右值

TAC如下(续):

(10)
$$t_8 := t_7 * k$$

//以上整个右值表达

//式计算完毕

(11)
$$t_2[t_3] := t_8$$

// 完成数组元素的赋值

2025年春季学期《编译工程》



一起努力 打造国产基础软硬件体系!

李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院

2025年04月03日