实验 2 动态规划和FFT

实验设备和环境

实验 2.1 求矩阵链乘最优方案

实验内容及要求

实验过程(含具体方法和步骤)

实验结果与分析

实验 2.2 FFT

实验内容及要求

实验过程 (含具体方法和步骤)

实验结果与分析

实验总结

实验 2 动态规划和FFT

实验设备和环境

macOS Mojave 10.14.6 MacBook Pro (Retina, 13-inch, Early 2015) 处理器 2.9 GHz Intel Core i5

实验 2.1 求矩阵链乘最优方案

实验内容及要求

动态规划法

- ■实验2.1: 求矩阵链乘最优方案
 - □n个矩阵链乘,求最优链乘方案,使链乘过程中乘法运算次数最少。
 - □n的取值5, 10, 15, 20, 25, 矩阵大小见2_1_input.txt。
 - □求最优链乘方案及最少乘法运算次数,记录运行时间,画出曲线分析。
 - □仿照P214图15-5,打印n=5时的结果并截图。

□提示:

- 考虑4B int类型,上限2147483647; 8B long int类型,上限9,223,372,036,854,775,807。
- 计算过程,所给数据求出的乘法运算次数变量可能超出int类型,但在long int范围内。

实验过程(含具体方法和步骤)

□同行数据间用空格隔开

全局变量有:输入规模 N、矩阵大小 array(设为 long int 就不需要考虑类型转换)、运算次数 m(设为 long int 因为 int 不够用)、最优方案记录 s。

```
1  // global variables
2  long int array[26];
3  int N;
4  long int m[25][25];
5  int s[24][25];
```

参考课本,又考虑了 c 语言中以 0 为起始,实现了本算法中需要的 MATRIX_CHAIN_ORDER() 和 PRINT_OPTIMAL_PARENS(),如下:

MATRIX_CHAIN_ORDER() 值得一提的是,书中的无穷,可以用 0x7fffffffffff 表达。

```
1
    void MATRIX CHAIN ORDER(long int p[], int len){
 2
       int n = len-1;
 3
       int i, 1, j, k;
 4
       long int q;
 5
       for(i = 0; i < n; i++)
 6
           m[i][i] = 0;
 7
       for(1 = 1; 1 < n; 1++)
           for(i = 0; i < n-1+1; i++){
8
 9
               j = i+1;
10
               //printf("%ld\n", m[i][j]);
11
12
               for(k = i; k \le j-1; k++){
13
                   q = p[i]*p[k+1]*p[j+1]+m[i][k]+m[k+1][j];
14
                   if(q < m[i][j]){
15
                       m[i][j] = q;
16
                       s[i][j] = k;
17
                   }
18
               }
19
20
       return;
21
   }
```

```
void PRINT_OPTIMAL_PARENS(int i, int j, FILE *fp){
 2
        if(i == j)
 3
            fprintf(fp, "A%d", i+1);
        else{
 4
5
            fprintf(fp, "(");
            PRINT OPTIMAL PARENS(i, s[i][j], fp);
 6
            PRINT OPTIMAL PARENS(s[i][j]+1, j, fp);
 7
            fprintf(fp, ")");
8
9
        }
10 }
```

核心计时写在了 MATRIX_CHAIN_ORDER() 前后:

```
1  start_t = clock();
2  MATRIX_CHAIN_ORDER(array, N+1);
3  end_t = clock();
4  total_t = (double) (end_t - start_t) / CLOCKS_PER_SEC;
```

其他就是一些 I/O 上的问题了, 见源代码。

实验结果与分析

• 打印 n=5 时的结果并截图

代码为:

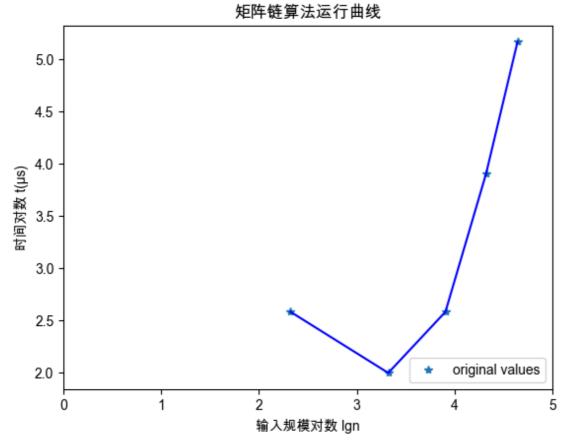
```
1  if(N == 5){
2    for(int i = 0; i < N; i++) {
3       for (int j = i; j < N; j++)
4            printf("%ld ", m[i][j]);
5       printf("\n");
6    }
7  }</pre>
```

打印结果如下:

```
0 15903764653528 74062781976714 128049683226820 154865959097238
0 43981152513978 105723424955724 138766801119366
0 119490227350806 183439291324068
0 120958281818244
0
```

● 比较实际复杂度和理论复杂度是否相同,给出分析。

实际拟合曲线如下:



横坐标为 [5, 10, 15, 20, 25] 的对数,时间为换算成微秒后取的对数。前两个点看起来误差有点大,不妨对后三个点做拟合,计算得到斜率为 3.492,与理论分析到的 O(n) 的复杂度接近。考虑到误差,可以认为实际复杂度和理论复杂度相同。

实验 2.2 FFT

实验内容及要求

FFT

■实验2.2: FFT

- □多项式 $A(x) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i$,系数表示为 $(a_0, a_1, ..., a_{n-1})$ 。
- □n取2³, 2⁴, ..., 2⁸, 不同规模下的A见2_2_input.txt。
- □用FFT求A在 ω_n , ω_n ,..., ω_n^{-1} 处的值。
- □记录运行时间,画出曲线分析;打印n=2³时的结果并截图。

2020-12-7 算法基础 (2020年秋) 4

- ■实验2.2 FFT 输入输出
 - □ex2/input/2_2_input.txt (已给出):
 - 每个规模的数据占两行:
 - n
 - 多项式A的系数表示 $(a_0, a_1, ..., a_{n-1})$
 - □ex2/output/
 - result . txt : 每个规模的结果占一行
 - DFT结果y的实部
 - time.txt:每个规模的运行时间占一行
 - □同行数据间用空格隔开

实验过程(含具体方法和步骤)

核心是对 RECURSIVE FFT() 的实现,要注意什么量必须为复数(即考虑类型转换)

```
complex double *RECURSIVE FFT(complex double a[], int n){
 2
        if(n == 1)
 3
            return a;
 4
        complex double w n = cos(2*PAI/n) + sin(2*PAI/n)* Complex I;
 5
        complex double w = 1;
        complex double *a 0 = (complex double *)malloc(sizeof(complex
    double)*n/2);
        complex double *a_1 = (complex double *)malloc(sizeof(complex
    double)*n/2);
 8
        for(int i = 0; i < n/2; i++){
9
            a \ 0[i] = a[2*i];
            a_1[i] = a[2*i+1];
10
11
        complex double *y 0 = RECURSIVE FFT(a 0, n/2);
12
        complex double *y 1 = RECURSIVE FFT(a 1, n/2);
13
14
        complex double *y = (complex double *)malloc(sizeof(complex
    double)*n);
```

```
15
        for(int k = 0; k < n/2; k++){
16
            y[k] = y_0[k] + w*y_1[k];
17
            y[k+n/2] = y_0[k] - w*y_1[k];
18
            w = w_n;
19
20
        free(a_0);
21
        free(a_1);
22
        return y;
23
    }
```

其他就是一些 I/O 上的问题了, 见源代码。

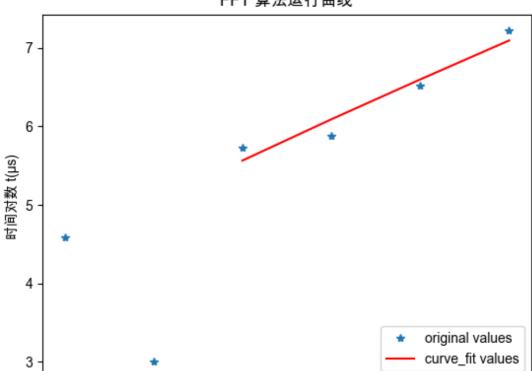
实验结果与分析

• 打印 n = 2³ 时的结果并截图

打印结果如下:

```
/Users/zengjing/CLionProjects/untitled27/cmake-build-debug/untitled27
n=8, time=0.000028s
-10.000000 15.778175 5.000000 0.221825 -8.000000 0.221825 5.000000 15.778175
n=16, time=0.000011s
n=32, time=0.000023s
n=64, time=0.000052s
n=128, time=0.000090s
n=256, time=0.000184s
```

● 比较实际复杂度和理论复杂度是否相同,给出分析。



FFT 算法运行曲线

横坐标为 [8, 16, 32, 64, 128, 256] 的对数,时间为换算成微秒后取的对数。前两个点看起来误差有点大、不妨对后三个点做拟合。拟合思路(截取部分代码)如下:

输入规模对数 n

5

7

8

```
def func(x, a, b):
    return a * (np.array(x) + np.log2(x)) + b

#非线性最小二乘法拟合

popt, pcov = curve_fit(func, x[2:], y[2:])

#获取popt里面是拟合系数

print(popt)

a = popt[0]

b = popt[1]

yvals = func(x[2:], a, b)

plot2 = plt.plot(x[2:], yvals, 'r', label='curve_fit values')
```

考虑到误差,可以认为实际复杂度和理论复杂度相同。

实验总结

动态规划法关于起始点为 0 的处理, 让我思考了许久, 理解更加深刻了。

FFT 对复数的处理也要考虑到课本没有提及的细节。

相比 lab1,这次实验的 I/O 处理更流畅了。

3