

UNIVERSIDAD SAN MATEO
FACULTAD DE INGENIERÍA
CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

HERRAMIENTAS DE SOFTWARE
PROYECTO PRIMER CORTE - FECHA ENTREGA DÍA CORRESPONDIENTE
SEMANA DEL 19 DE MARZO AL 2 DE ABRIL

MARZO							
SM	LU	MA	MI	JU	VI	SA	DO
09				1	2	3	4
10	5	6	7	8	9	10	11
11	12	13	14	15	16	17	18
12	19	20	21	22	23	24	25
13	26	27	28	29	30	31	

Primer proyecto debe entregar:

Documento con los siguientes aspectos

- Portada
- Dedicatoria
- Introducción
- Desarrollo del tema grupal
- Que aprendió.
- Conclusiones
- Bibliografía

Temas de presentación que usted puede seleccionar.

Tema presentación	
HTML/CSS	Git

Tema presentación	
JavaScript	Database
Ruby	On Track With Golang
Elixir	Breaking the Ice With Regular Expressions
Android	Try R
.NET	Discover DevTools
Python	Try Docker
IOS	

La presentación debe contener como mínimo para cada herramienta lo siguiente:

- Reseña histórica
- Costo
- Requerimientos de software y de hardware
- Características
- Ventajas
- Desventajas
- Aplicaciones
- Ejemplo de código
- Ejemplo elaborado por el grupo
- Documento copia para sus compañeros. Resumen.

Requisito: Cada grupo debe indicarle al docente que tema selecciono, el día 26 de febrero, día en el cual cada grupo inicia a trabajar en la elaboración de la presentación del correspondiente tema.

Entrega de la presentación y del documento el día 14 de marzo de 2018.

Enviar el documento a: materiasusanmateo@gmail.com el día de la entrega.