



Homework 4

Javascript

Mentor: Maryam Ahmadlou

Email Address: ahmdlomrym@gmail.com

Telegram ID: @MaryamAhmadlou

سوال ۱:

در روستای پارس آباد، مسابقات جذاب از کشتی قهری برگزار می‌شود. در این مسابقات، کشتی‌گیران از سرتاسر شهر و حومه به همراه تمرین‌های سخت خود تلاش می‌کنند تا به عنوان برترین کشتی‌گیران شناخته شوند.

در این مسابقات، هر کشتی‌گیر دارای ویژگی‌هایی مانند "وزن"، "قدرت حمله" و "دفاع" است. همچنین بر اساس عملکرد در مسابقات قبلی، امتیازهایی نیز به آنها تعلق می‌گیرد.

شما باید یک برنامه جاوا اسکریپت بنویسید که امکان ثبت نام کشتی‌گیران، محاسبه امتیاز کلی آنها و تعیین برنده را داشته باشد.

۱. از کاربر بخواهید تعداد کشتی‌گیران شرکت‌کننده را وارد کند.

۲. سپس برای هر کشتی‌گیر، ویژگی‌های "وزن"، "قدرت حمله" و "دفاع" را از کاربر بپرسید و این اطلاعات را در یک آرایه از اشیاء ذخیره کنید.

۳. پس از اتمام ورود اطلاعات، محاسبه امتیاز کلی هر کشتی‌گیر با ترکیبی از وزن، قدرت حمله و دفاع را انجام داده و نمایش دهید.

۴. در نهایت، خروجی نام کشتی‌گیران به ترتیب امتیازشان است و کشتی‌گیری که بیشترین امتیاز را دارد، به عنوان برنده معرفی شود.

سوال ۲ :

در شهر کوچکی به نام "کتاب خوان ها"، یک کتابخانه پر از داستان های جذاب و جاذب وجود دارد. مدیر این کتابخانه، برای سهولت در مدیریت کتاب ها، تصمیم می گیرد یک برنامه جدید راه اندازی کند و از برنامه نویسان شهر می خواهد بهترین برنامه خود را ارائه کنند.

او انتظار دارد که برنامه امکان ثبت نام کتاب ها و جستجو بر اساس نویسنده را فراهم می کند.

۱. ابتدا یک شیء به نام "کتاب" ایجاد کنید که دارای ویژگی های "عنوان"، "نویسنده" و "سال انتشار" باشد.

۲. سپس یک تابع با نام "افزودن کتاب" طراحی کنید. این تابع ویژگی های کتاب (عنوان، نویسنده و سال انتشار) را دریافت کرده و یک شیء "کتاب" جدید ایجاد می کند و آن را به یک آرایه از کتاب ها اضافه می کند.

۳. تابع دیگری با نام "نمایش کتاب ها" بنویسید که تمام کتاب های موجود در آرایه را نمایش دهد.

۴. در نهایت، یک تابع با نام "جستجو بر اساس نویسنده" طراحی کنید. این تابع با دریافت نام یک نویسنده، تمام کتاب هایی که توسط او نوشته شده اند را نمایش دهد.

از آنجایی که مردم شهر "کتاب خوان ها" عاشق کتب خواندن هستند، برنامه ی شما به مدیر این کتابخانه کمک خواهد کرد تا بهترین خدمات را به خوانندگان ارائه دهد و به افراد در کشف دنیای از داستان ها کمک کند.

سوال ۳ :

شما باید یک برنامه جاوا اسکریپت بنویسید که به کاربر امکان مدیریت و برنامه‌ریزی سفرهای ماجراجویی‌اش را بدهد. این برنامه به کاربر اجازه می‌دهد سفرها، مکان‌ها، فعالیت‌ها و تجربیات مختلف را به عنوان یک تجربه سفر ذخیره و مدیریت کند.

1. شما باید یک فرم سفر ایجاد کنید که به کاربر امکان وارد کردن اطلاعات سفر را بدهد. این فرم باید شامل ویژگی‌هایی مانند "نام سفر"، "تاریخ شروع" و "تاریخ پایان" باشد.

2. سپس شما باید به کاربر اجازه دهید مکان‌هایی که در طول سفر می‌باشند را اضافه کند. برای هر مکان، باید ویژگی‌هایی مانند "نام مکان"، "تاریخ بازدید" و "توضیحات" را وارد کند.

3. همچنین به کاربر امکان می‌دهید برای هر سفر، فعالیت‌هایی که قرار است انجام دهد را ثبت کند. برای هر فعالیت، باید ویژگی‌هایی مانند "عنوان فعالیت"، "زمان انجام" و "توضیحات" را وارد کند.

4. شما باید تجربیات و خاطرات خود را از هر سفر به عنوان یک داستان ذخیره کنید. به کاربر اجازه دهید توضیحات و تجربیات خود را از هر سفر در یک محیط متنی وارد کند.

****نکته:****

با استفاده از DOM، می‌توانید المان‌هایی مانند فرم‌ها، لیست‌ها و محیط‌های متنی ایجاد کنید. همچنین می‌توانید با استفاده از توابع جاوا اسکریپت، اطلاعات وارد شده را مدیریت و نمایش دهید. به علاوه، با افزودن استایل‌های مناسب با CSS، رابط کاربری برنامه را بهبود دهید تا برای کاربران جذاب و دلنشین‌تر باشد.

****کد html و css موردنظر پیوست شده است، طراحی مجدد امتیاز دارد.**