

Homework 3

Javascript

Mentor: Razie Doregard

Email Address: itsrozasworld@gmail.com

Telegram ID: @Razieh_Dorehgard

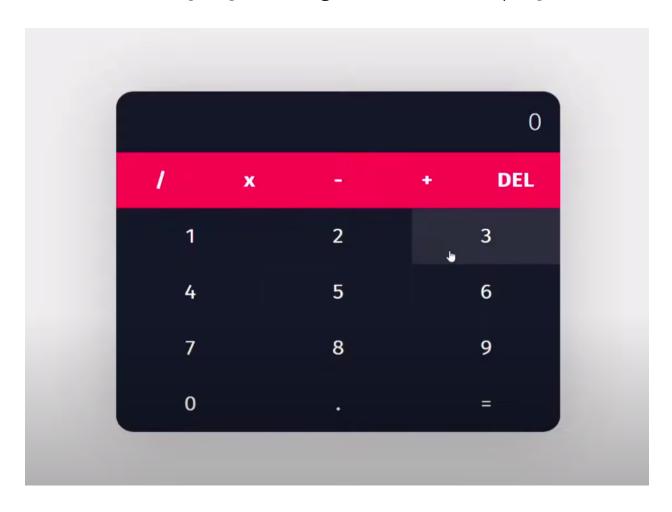
Deadline: 1402/05/27

سوال ۱:

❖ سطح: آسان

در دنیای اسباببازیها، Buzz و دوستانش گوی حساب دیفرانسیل و انتگرال را پیدا میکنند. آنها با input امم متحد می شوند تا ماشین حساب شگفتی ها را بسازند، اجزا را جمع آوری کرده و با input آن را کدگذاری کنند. Rex به منطق کدنویسی کمک می کند و Hamm عملگرهای اصلی را اضافه می کند. اشکالات با دانش فضایی Buzz حل می شوند. آنها ماشین حساب را در بازی Andy's حل می توادد. این گواهی بر کار گروهی، خلاقیت و حل مسئله است که توسط جامعه اسباببازی مورد توجه قرار گرفته است. این ماجراجویی آنها را برای همیشه در شادی ریاضی مقید می کند.

- برای محاسبه ی عبارت ورودی از تابع eval استفاده کنید
- خروجی باید مشابه عکس زیر باشه (به لحاظ عملگر ها و button ها)
 - دکمه ی DEL کاراکتر آخر ورودی رو حذف می کنه
- برای دیزاین لازم نیست کاملا مشابه باشه ولی حول و حوش همین باشه



سوال ۲:

❖ سطح: متوسط

در «Avengers Task Assemble»، انتقام جویان که غرق در وظایف هستند، از دانش آموزان کمک میگیرند تا یک برنامه To-Do ایجاد کنند. مرد آهنی، کاپیتان آمریکا، بیوه سیاه، ثور، هالک و مرد عنکبوتی با یکدیگر همکاری می کنند. برج استارک میزبان بحث و گفتگو است. آنها به یک اپلیکیشن برای اولویت بندی، اختصاص دادن و دسته بندی وظایف نیاز دارند. دانش آموزان به مسابقه کدنویسی برای توسعه یک برنامه مبتنی بر جاوا اسکریپت می پیوندند. برنامه برنده با دستگاههای Avengers یکپارچه می شود و مدیریت کارآمد را تضمین می کند. داستان کار گروهی بین قهرمانان و توسعه دهندگان دانش آموز را برجسته می کند و در نتیجه قهرمانی سازمان یافته است.

- قراره برای هر تسک یه اینپوت تایتل و متن داشته باشید
- هر تسک یه آیتم انجام شده یا نشده داره که کاربر میتونه تیک بزنه و وقتی انجام شد داخل لیست تسم ها روی تایتل تسک انجام شده خط کشیده میشه
 - اب یک صفحه هست که شامل بخش اینبوت گرفتن و لیست تسک هاست
 - یه آیتم حذف برای هر تسک باید داشته باشین
- به لحاظ دیزاین لازم نیست کاملا مشابه نمونه باشه ولی pure html نباشه به هیچ وجه

خروجی قراره مشابه عکس زیر باشه به علاوه ی اینکه شما تایتل رو جدا میگیرید و یه button برای حذف هر تسک هم دارید:

To-Do List	
Add your task	Add
Create a JavaScript project	×
Upload it online	×

مورد امتیازی:

یه اینبوت برای ترتیب تسک ها طراحی کنید به این شکل که کاربر باید بین newest, latest, alphabet انتخاب کنه که تسک ها با چه اواویتی نشون داده بشن مثلا اگر الفبا انتخاب شد بر اساس ترتیب الفبای تایتل هاشون سورت بشن

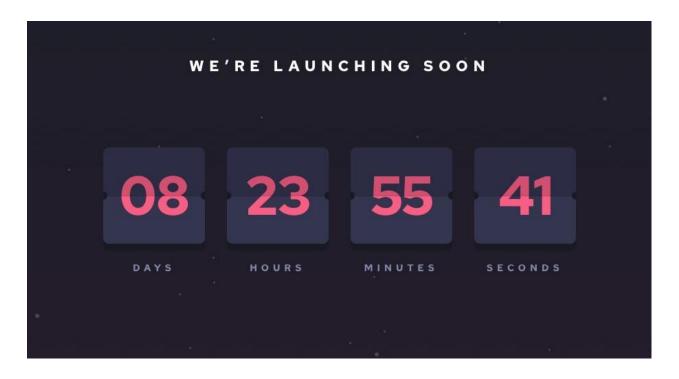
سوال ۳:

❖ سخت

در یک چالش کدنویسی با مضمون شرلوک هلمز، دانشآموزان یک برنامه جاوا اسکریپت ایجاد میکنند که تاریخ آینده را میگیرد و یک تایمر شمارش معکوس برای آن لحظه ایجاد میکند. به عنوان دستیار فنی شرلوک و واتسون، شرکت کنندگان یک صفحه وب تعاملی برای ورودی تاریخ می سازند و جاوا اسکریپت را برای محاسبه اختلاف زمان و نمایش تایمر پیاده سازی می کنند.

تصور کنید که روی چالش کار می کنید و برنامه جاوا اسکریپت را همانطور که توضیح داده شد ساخته اید. شما تاریخ و زمان آینده را وارد میکنید:
"10-00:00:00:00:12". تاریخ و ساعت فعلی "2023-08-12 00:00:00"
است. کد جاوا اسکریپت تفاوت زمانی را محاسبه می کند و یک تایمر شمارش معکوس ایجاد می کند. با شروع شمارش معکوس، صفحه وب نمایش داده می شود: روز: 19 ساعت: 4 دقیقه: 30 ثانیه: 0

● خروجی باید مشابه عکس زیر باشه



● لازم نیست صد در صد مشابه دیزاین باشه ولی این مورد رو تا حد امکان مشابه دیزاین بیاده کنید

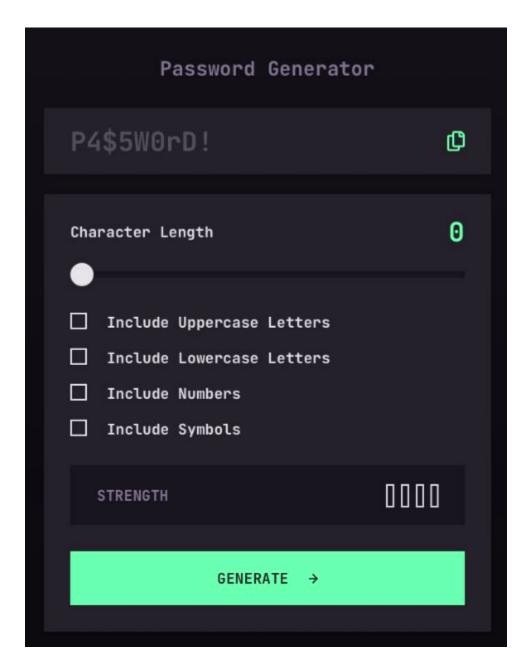
سوال ۴:

❖ امتیازی

توی این سوال قراره یه password generate بنویسید که:

● کاربران شما باید بتونن: یک رمز عبور بر اساس گزینه های گنجاندن انتخاب شده ایجاد کنن

- رمز عبور ایجاد شده را در کلیپ بورد کامپیوتر کپی کنن
 - رتبه بندی قدرت رمز عبور تولید شده رو تعیین کنن



لینک های راهنمایی:

نحوه تحویل:

- 0- در حد خواسته شده استایل کنید و تمرکزتون رو بذارید روی functionality
- 1- یک branch به نام CA# در ریپازیتوری خودتون ایجاد کنید.
- 2- برای هر سوال، به شماره همون سوال یک فولدر ایجاد کنید.
- 3- پاسخ خودتون به همراه یک فایل md.README در اون پوشه آپلود کنید.
- 4- فایل md.README شامل توضیحات لازم راجب جواب شما، چالشی که برای شما داشت و مواردی باشه که از این سوال یاد گرفتید. همچنین اگر از منابع اینترنتی یا ویدیویی استفاده کردید، اسم یا لینکشو در این md.README قرار بدید.
- 5- با خیال راحت هر سوالی که راجب تکلیف داشتید از منتور یا مدرس میتونید بپرسید.

Razieh Dorehgard Telegram