**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

**отчет**

**по лабораторной работе №4**

**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**

**Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 8304 |  | Щука А. А. |
| Преподаватель |  | Размочаева Н. В. |

Санкт-Петербург

2020

**Цель работы.**

Реализовать алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, найти индексы вхождения подстроки в строку, а также разработать алгоритм проверки двух строк на циклический сдвиг.

**Вариант 2.**

Оптимизация по памяти: программа должна требовать O(m) памяти, где m - длина образца. Это возможно, если не учитывать память, в которой хранится строка поиска.

**Задание.**

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона P и текста T найдите все вхождения P в T.

Вход:

Первая строка – P

Вторая строка – T

Выход:

Индексы начал вхождений P в T, разделенных запятой, если P не входит в T, то вывести -1.

**Пример входных данных**

aba

ababa

**Пример выходных данных**

0, 2

**Описание алгоритма КМП.**

На вход алгоритма передается строка-образец, вхождения которой нужно найти, и строка-текст, в которой нужно найти вхождения.

Оптимизация – строка-текст считывается посимвольно, в памяти хранится текущий символ.

Алгоритм сначала вычисляет префикс-функцию строки-образца.

Далее посимвольно считывается строка-текст. Переменная-счетчик изначально k = 0. При каждом совпадении k-го символа образца и i-го символа текста счетчик увеличивается на 1. Если k = размер образца, значит вхождение найдено. Если очередной символ текста не совпал с k-ым символом образца, то сдвигаем образец, причем точно знаем, что первые k символов образца совпали с символами строки и надо сравнить k+1-й символ образца (его индекс k) с i-м символом строки.

Сложность алгоритма по операциям: O (m + n), m – длина образца, n – длина текста.

Сложность алгоритма по памяти: O (m), m – длина образца.

**Описание алгоритма проверки циклического сдвига.**

Для того, чтобы вычислить, является ли одна строка циклическим сдвигом другой, можно воспользоваться префикс функцией.

Сначала алгоритм сравнивает размеры строк, если они не совпадают – строки не могут являть циклическим сдвигом.

Затем алгоритм сравнивает строки, если они равны, то они циклический сдвиг друг друга со смещением 0.

Если алгоритм не завершил работу, складывается первая строка с двумя вторыми (лексикографически), далее вычисляется префикс-функция от строки результата. Строка результат имеет вид ABB (A – первая строка, B – вторая строка). Если в у какого-нибудь символа префикс-функция равна длине строки (size(A) = size(B) = prefix(i)), то строки являются циклическим сдвигом.

Сложность алгоритма по операциям: O (n), n – длина строки

Сложность алгоритма по памяти: O (n), n – длина строки

**Описание функций и структур данных.**

**std::vector<size\_t> prefixFunction (const std::string& string)**

Функция вычисления префикс-функции строки. Принимает на вход строку, возвращает массив со значениями префикс-функции.

**std::vector<int> KMP(std::istream& input, const std::string& pattern)**

Функция, реализующая алгоритм КМП. Принимает на вход поток ввода текста и образец, вхождения которого нужно найти. Возвращает массив вхождений (-1 если вхождений не найдено).

**void cyclicShift(const std::string& firstString, const std::string& secondString)**

Функция, реализующая алгоритм проверки строк на циклический сдвиг. Принимает на вход две строки для проверки, выводит либо индекс вхождения одной строки в другую со сдвигом, либо -1, если строки не являются циклическим сдвигом.

**void writeRes(std::ostream& output, std::vector<int>& result)**

Функция печати результата. Принимает на вход поток вывода и массив-результат. Выводит содержимое массива через запятую.

**Тестирование.**

Входные данные:

aba

ababa

Результат работы программы:

Input from: 0 - console, 1 - file: 0

Write to: 0 - console, 1 - file: 0

Enter pattern: aba

Calculating prefix

Text: aba

Prefix 0 = 0

Prefix 1 = 0

Prefix 2 = 1

Enter text and press enter and ctrl + z: ababa

Char: a

a == a

Size of pattern: 3. k = 1

Char: b

b == b

Size of pattern: 3. k = 2

Char: a

a == a

Size of pattern: 3. k = 3

Pattern found! Index: 0

Char: b

!= b

b == b

Size of pattern: 3. k = 2

Char: a

a == a

Size of pattern: 3. k = 3

Pattern found! Index: 2

^Z

Char:

==

Size of pattern: 3. k = 4

Indices: 0,2

Press <RETURN> to close this window...

Входные данные:

ab

aababaaabaaba

Результат работы программы:

Input from: 0 - console, 1 - file: 0

Write to: 0 - console, 1 - file: 0

Enter pattern: ab

Calculating prefix

Text: ab

Prefix 0 = 0

Prefix 1 = 0

Enter text and press enter and ctrl + z: aababaaabaaba

Char: a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: a

b != a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: b

b == b

Size of pattern: 2. k = 2

Pattern found! Index: 1

Char: a

!= a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: b

b == b

Size of pattern: 2. k = 2

Pattern found! Index: 3

Char: a

!= a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: a

b != a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: a

b != a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: b

b == b

Size of pattern: 2. k = 2

Pattern found! Index: 7

Char: a

!= a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: a

b != a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

Char: b

b == b

Size of pattern: 2. k = 2

Pattern found! Index: 10

Char: a

!= a

a == a

Size of pattern: 2. k = 1

^Z

Char:

b !=

Size of pattern: 2. k = 0

Indices: 1,3,7,10

Press <RETURN> to close this window...

**Выводы.**

В ходе выполнения лабораторной работы был реализован алгоритм КМП и алгоритм проверки двух строк на циклический сдвиг, а также функция вычисления префикса строки.

**ПРИЛОЖЕНИЕ А.  
Исходный код**

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <vector>

#include <string>

constexpr bool DEBUG = true;

constexpr const char\* PATH\_INPUT = "D:/test.txt";

constexpr const char\* PATH\_OUTPUT = "D:/result.txt";

std::vector<size\_t> **prefixFunction** (const std::string& string) {

if (DEBUG) {

std::cout << "Calculating prefix\nText: " << string << "\n";

std::cout << "Prefix 0 = 0\n";

}

// в i-м элементе (его индекс i-1) количество совпавших

// символов в начале образца и в конце подстроки длины i.

// p[0]=0 всегда

std::vector<size\_t> pi(string.size());

pi[0] = 0;

// заполняем массив длин префиксов для образца

for (size\_t i = 1; i < string.size(); ++i) {

size\_t j = pi[i-1];

while ((j > 0) && (string[i] != string[j])) {

j = pi[j-1];

}

if (string[i] == string[j]) {

++j;

}

if (DEBUG) {

std::cout << "Prefix " << i << " = " << j << "\n";

}

pi[i] = j;

}

return pi;

}

std::vector<int> **KMP**(std::istream& input,

const std::string& pattern) {

std::vector<int> result;

size\_t size = pattern.size();

auto pi = prefixFunction(pattern);

size\_t k = 0;

size\_t i = 0;

if (DEBUG) {

std::cout << "Enter text and press enter and ctrl + z: ";

}

while (!input.eof()) {

char ch = 0;

input >> ch;

if (DEBUG) {

std::cout << "Char: " << ch << "\n";

}

while ((k > 0) && (pattern[k] != ch)) {

// Очередной символ строки не совпал с символом в образце. Сдвигаем образец,

// причем точно знаем, что первые k символов образца совпали с символами строки

// и надо сравнить k+1-й символ образца (его индекс k) с i-м символом строки.

if (DEBUG) {

std::cout << pattern[k] << " != " << ch << "\n";

}

k = pi[k-1];

}

if (pattern[k] == ch) {

if (DEBUG) {

std::cout << pattern[k] << " == " << ch << "\n";

}

// есть совпадение очередного символа

// увеличиваем длину совпавшего фрагмента на 1

k++;

}

if (DEBUG) {

std::cout << "Size of pattern: " << size << ". k = " << k << "\n";

}

if (k == size) {

if (DEBUG) {

std::cout << "Pattern found! Index: " << i + 1 - size << "\n";

}

// образец найден

result.push\_back(i + 1 - size);

}

++i;

}

if (result.size() == 0) {

result.push\_back(-1);

}

return result;

}

void **cyclicShift**(const std::string& firstString,

const std::string& secondString) {

if (DEBUG) {

std::cout << "CyclicShift\n";

}

if (firstString.size() != secondString.size()) {

//если размеры строк не совпадают

if (DEBUG) {

std::cout << "Sizes not equal\n";

}

std::cout << -1;

return;

}

else if (firstString == secondString) {

if (DEBUG) {

std::cout << "Strings are equal\n";

}

//если строки равны

std::cout << 0;

return;

}

size\_t size = firstString.size();

char\* buff = new char[3 \* size];

//контатенация одной первой строки и двух вторых

size\_t i = 0;

for (; i < size; ++i) {

buff[i] = secondString[i];

}

for (int k = 0; k < 2; ++k) {

for (size\_t j = 0; j < size; ++j) {

buff[i++] = firstString[j];

}

}

//вычисление префикс функции для итоговой строки

auto pi = prefixFunction(buff);

for (size\_t i = 2 \* size - 2; i < 3 \* size; ++i) {

if (pi[i] == size) {

//если в каком-то месте префикс функция равна размеру первой строки,

//то вторая строка является циклическим сдвигом

if (DEBUG) {

std::cout << "It's cyclicShift!\n";

}

std::cout << i + 1 - 2 \* size;

delete [] buff;

return;

}

}

//если не является

if (DEBUG) {

std::cout << "It's not cyclicShift!\n";

}

std::cout << -1;

delete [] buff;

}

void **writeRes**(std::ostream& output, std::vector<int>& result) {

if (DEBUG) {

output << "Indices: ";

}

for (size\_t i = 0; i < result.size(); ++i) {

output << result[i];

if (i != result.size() - 1) {

output << ',';

}

}

output << "\n";

}

int **main**() {

int chooseInput = 0;

int chooseOutput = 0;

std::string pattern;

std::vector<int> result;

if (DEBUG) {

std::cout << "Input from: 0 - console, 1 - file: ";

std::cin >> chooseInput;

std::cout << "Write to: 0 - console, 1 - file: ";

std::cin >> chooseOutput;

}

if (chooseInput == 0) {

if (DEBUG) {

std::cout << "Enter pattern: ";

}

std::cin >> pattern;

result = KMP(std*::cin*, pattern);

}

else if (chooseInput == 1) {

std::ifstream file;

file.open(PATH\_INPUT);

if (file.is\_open()) {

file >> pattern;

result = KMP(file, pattern);

file.close();

}

else {

std::cout << "Can't open file!\n";

return 0;

}

}

else {

std::cout << "Incorrect input!\n";

return 0;

}

if (chooseOutput == 0) {

writeRes(std*::cout*, *result*);

}

else if (chooseOutput == 1) {

std::ofstream file;

file.open(PATH\_OUTPUT);

writeRes(file, *result*);

file.close();

}

else {

std::cout << "Incorrect input!\n";

return 0;

}

return 0;

}