

SCRUM GUÍA 2021

GRUPO 2

Universidad Tecnológica Nacional FRC
Ingeniería de Software 4K3 2021
Stefano Tagliaferri, 62890
Gabriel Andrés Brandalisse, 75135
Gaston Cabrera, 67051
Gerardo Reinoso , 58141

- Definición
- Necesita un Scrum master
- Entorno a fomentar
- Es simple
- Emplea técnicas

DEFINICIÓN DE SCRUM



Teoría de Scrum



Empirismo & Pensamiento Lean



Personas Capacitadas



Pilares Fundamentales

PILARES EMPÍRICOS DE SCRUM

TRANSPARENCIA



INSPECCIÓN



ADAPTACIÓN



VALORES DE SCRUM

Se deben reforzar
Se aprenden trabajando
con los artefactos

VALORES DE SCRUM



COMPROMISO

para lograr objetivos y ayudarse

ENFOQUE

el enfoque principal es el trabajo
del sprint

APERTURA

el equipo está abierto sobre el
trabajo y desafíos

RESPECTO

los miembros se respetan entre si
como capaces e independientes

CORAJE

de trabajar en problemas
complejos

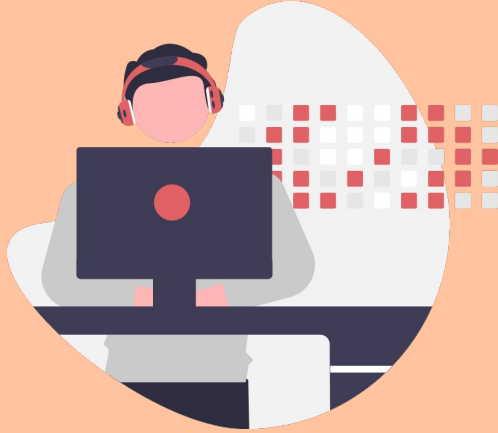
EL EQUIPO DE SCRUM

SCRUM TEAM

- ROLES
- NO HAY JERARQUIAS
- MULTIFUNCIONALES
- TAMAÑO
- CON UN MISMO OBJETIVO



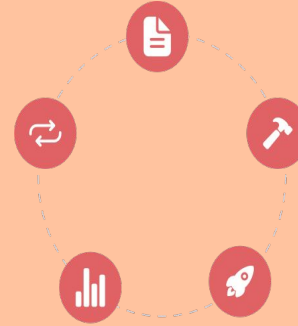
Formado por:



Desarrollador



Product Owner



Scrum Master



RESPONSABLES DE:

- Definir el Sprint Backlog;
- Inculcar la calidad adhiriéndose a una definición de Hecho;
- Adaptar su plan cada día hacia el Objetivo Sprint;
- Responsabilizarse mutuamente como profesionales.



DESARROLLADORES

- Maximizar el valor del producto resultante del trabajo del equipo
- Desarrollar y comunicar explícitamente el Objetivo del Producto
- Creación y comunicación clara de elementos de trabajo pendiente del producto
- Pedido de artículos de trabajo pendiente del producto
- Asegurarse de que el trabajo pendiente del producto sea transparente, visible y comprendido.
- Es una persona



**PRODUCT
OWNER**



- Capacitar a los miembros del equipo
- Elimina impedimentos
- Hace cumplir todos los eventos scrum

SCRUM MASTER



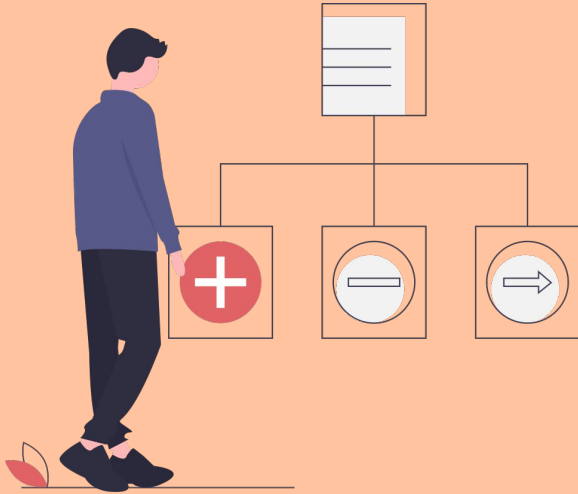
EL SPRINT

- QUE ES?
- DURACIÓN
- QUE SE HACE
- MINI PROYECTO

Se podría
cancelar?



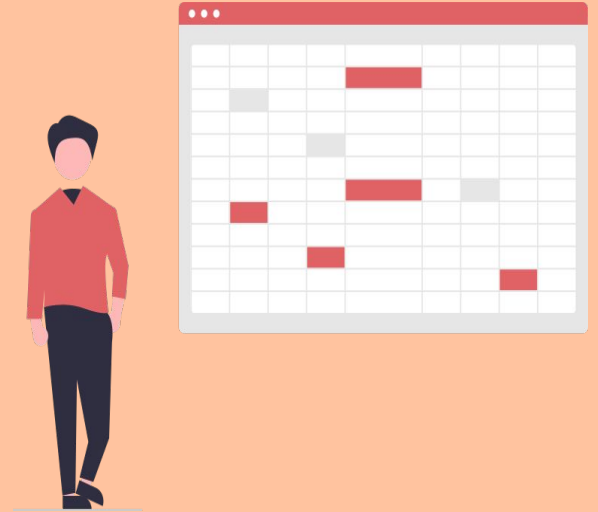
Planificación de Sprint



¿Por qué este Sprint es valioso?



¿Qué se puede hacer en este Sprint?



¿Cómo se realizará el trabajo elegido?

EVENTOS DE SCRUM

DAILY

SCRUM/REVIEW/RETROSPECTIVE

- El propósito es inspeccionar el progreso hacia el objetivo del sprint
- Duración Máxima de 15 minutos
- Permitir al equipo estar en sincronía con cómo están ocurriendo las cosas.
- Promueve la comunicación



DAILY SCRUM

- Inspeccionar, revisar que se logró en base a eso se define qué hacer después.
- de 2 a 4 hs

Sprint Review

Meeting at the end of the sprint to check the increment



Product owner + Scrum Master + Team + Others

SPRINT REVIEW

Sprint Retrospective



Mejorar calidad.
Revisión de cómo fue el último sprint.

QUE SALIÓ BIEN?

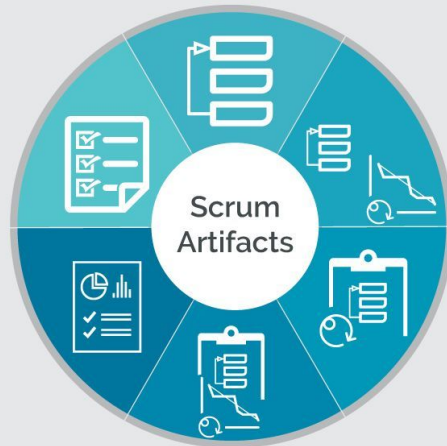
QUÉ SALIÓ MAL?

QUE SE PUEDE MEJORAR?

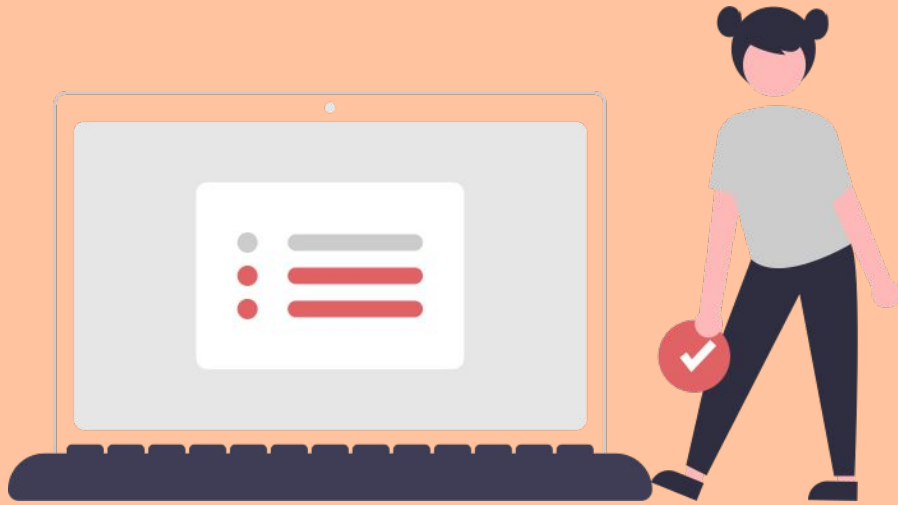
**SPRINT
RETROSPECTIVE**

ARTEFACTOS DE SCRUM

- QUE SON
- PARA QUÉ SIRVEN
- CONTIENEN UN COMPROMISO



**ARTEFACTOS
DE SCRUM:
CONCEPTOS**

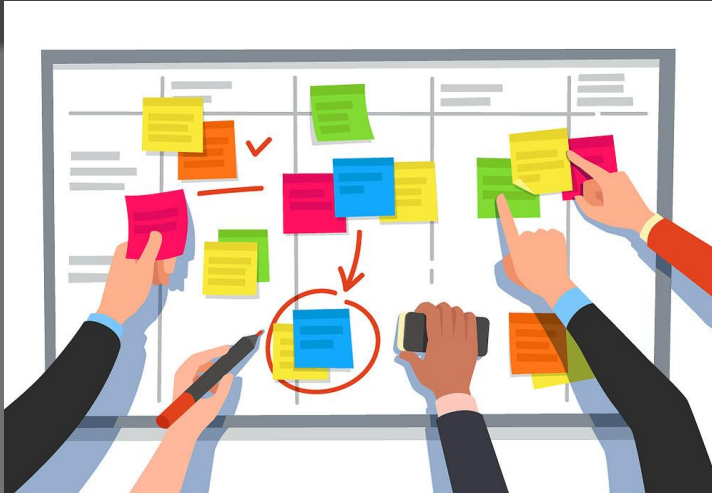


Product Backlog

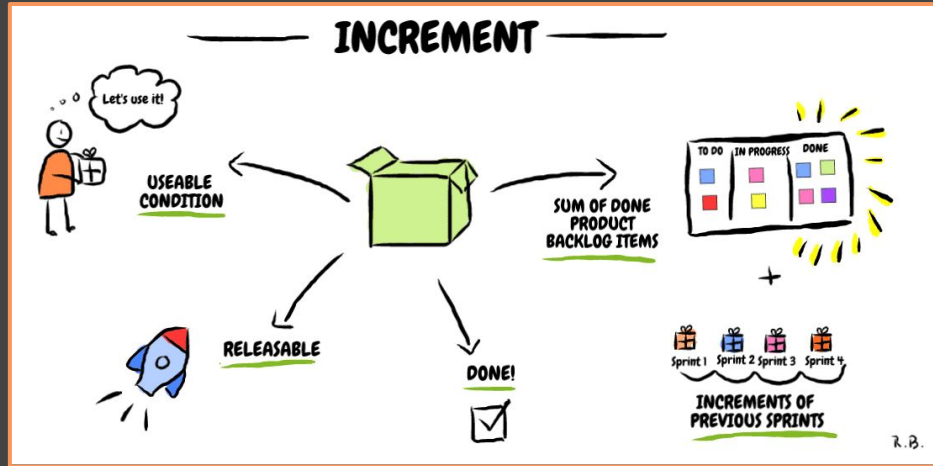


Product Goal

Conjunto de elementos de trabajo pendientes de producto,
seleccionados para el Sprint. Esto se basa en el
COMPROMISO de los desarrolladores



**SPRINT
BACKLOG**



INCREMENT

Un paso más hacia el objetivo
debe ser utilizable.
puede haber más de 1 por sprint
no se considera a menos que cumpla la definición de hecho.



La definición de Hecho crea transparencia al proporcionar a todos una comprensión compartida de qué trabajo se completó como parte del Incremento. Si un elemento de trabajo pendiente de producto no cumple con la definición de hecho, no se puede liberar, ni siquiera presentar en la revisión de Sprint. En su lugar, vuelve al Trabajo pendiente del producto para su consideración futura

Definition of Done