# TESTING ÁGIL CUADRANTES DEL TESTING

POR AMAYA ESTEFANÍA, ARAMAYO MARILINA, DOFFO TAMARA, ERAZO EMMANUEL, FLOREANO MICAELA, SCREPNIK JULIETA

CÁTEDRA INGENIERÍA DE SOFTWARE - CICLO LECTIVO 2020 4K4 - GRUPO 4 DOCENTE: COVARO LAURA

### INTRODUCCIÓN

Es evidente que el desarrollo ágil ha logrado transformar la manera en que se llevaba a cabo el testing, surgiendo de esta manera el término de Testing Ágil. Este se enfoca en el valor de los negocios y en ofrecer la calidad que los clientes requieren. Utiliza un enfoque de "todo el equipo" lo que significa que todos los involucrados en la entrega de software se responsabilizan de las tareas de testing y las mismas no se dejan para el final como en el testing tradicional, sino que, se comprueban en cada incremento de la codificación tan pronto como se termina.

## CUADRANTES DE TESTING ÁGIL: UNA HERRAMIENTA, NO UNA REGLA

PRUEBAS DE APOYO AL EQUIPO DE CARA AL NEGOCIO

Son pruebas del cliente,
escritas en el lenguaje del
dominio del negocio.
Estas se enfocan en definir la
calidad externa del software y
las características que quiere
el cliente.

Las pruebas de los cuadrantes 1 y 2 están destinadas a apoyar al equipo de desarrollo en la medida que este desarrolla el producto.

Estas guían el desarrollo de la funcionalidad, y al automatizarlas sirven para apoyar la refactorización y la inclusión de nuevo código

SIN CAUSAR RESULTADOS INESPERADOS EN EL COMPORTAMIENTO DEL SISTEMA

PRUEBAS DE APOYO AL EQUIPO DE CARA A LA TECNOLOGÍA

DESARROLLO GUIADO POR PRUEBAS DE SOFTWARE (TDD)

Son pruebas escritas en el mismo lenguaje de programación que la aplicación.

Normalmente son parte de un proceso automatizado que se ejecuta para cada verificación de código, brindándole al equipo retroalimentación instantánea y continua acerca de la calidad interna de lo que se desarrolla.

Los cuatro cuadrantes de testing son una forma de categorizar las pruebas, que nos servirán de guía para asegurar que todas las facetas de la calidad del producto sean cubiertas en el proceso de prueba y desarrollo.

**Q** 2

Q1

AUTOMATIZADAS AL NEGOCIO
Y MANUALES

Pruebas funcionales Ejemplos Prototipos Simulaciones

**PROGRAMAC** 

**∀** 

YUDAN

AUTOMATIZADAS

Pruebas unitarias
Pruebas de
componentes

Pruebas de usabilidad Pruebas de aceptación (UAT)

Pruebas exploratorias

Escenarios

MANUALES

**PRODUCTO** 

HERRAMIENTAS

Pruebas de carga y rendimiento Pruebas de seguridad Pruebas "ility"

ENFRENTADAS A LA TECNOLOGÍA

PRUEBAS QUE CRITICAN EL PRODUCTO DE CARA AL NEGOCIO

A través de este tipo de pruebas, generalmente se encuentran muchos de los errores más graves. Además permiten encontrar áreas del producto en donde se podrían realizar pruebas automatizadas y brinda ideas para modificar features o agregar nuevas.

Las pruebas de los cuadrantes 3 y 4 se las realiza cuando el producto ya está desarrollado.

PRUEBAS QUE CRITICAN EL PRODUCTO

Estas pruebas son 100%
técnicas. Se las utiliza para
analizar y someter a pruebas de
extremo a características no
funcionales como el desempeño,
robustez y seguridad. Se podrían
reutilizar pruebas del cuadrante
1, por ejemplo, ejecutar
simultáneamente las pruebas
unitarias para ver como se
comporta el sistema.

#### USOS DE LOS CUADRANTES

- Son una taxonomía para ayudar en la planificación del Testing Ágil
- Aseguran que se tomen en cuenta todos los recursos y métodos necesarios para producir software de calidad
- No son reglas rígidas, cada equipo debe adaptarlos a su situación
- No deben ejecutarse en orden

### CONCLUSIÓN

Hay que tener presente que los cuadrantes son "una herramienta, no una regla", por lo que se debe tener en cuenta que cada organización, producto y equipo tiene su propia situación única.

Los mismos deben servirnos para pensar, y plantear qué es lo que necesitamos según nuestra situación individual.

### Referencias

- Crispin, Lisa & Gregory Janet - Agile Testing - A Practical Guide for Testing and Agile Teams

- http://www.angellozano.com/los-cuatro-cuadrantes-del-testing-agile/

