

FRAMEWORK LeSS

Large - Scale Scrum



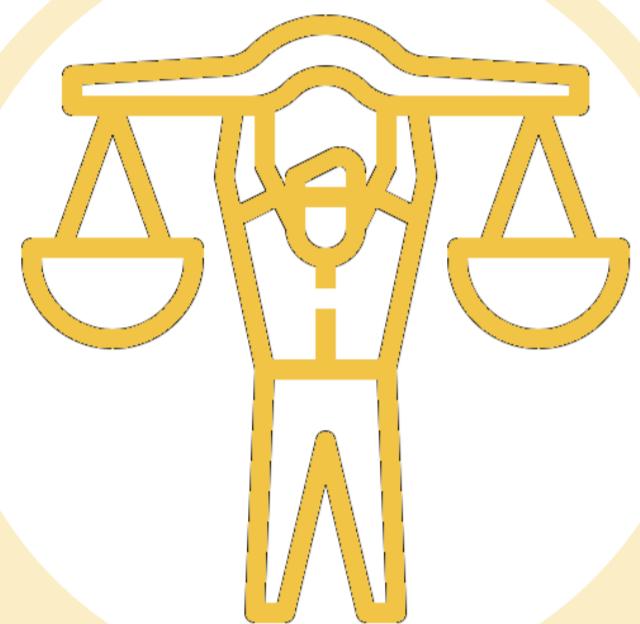
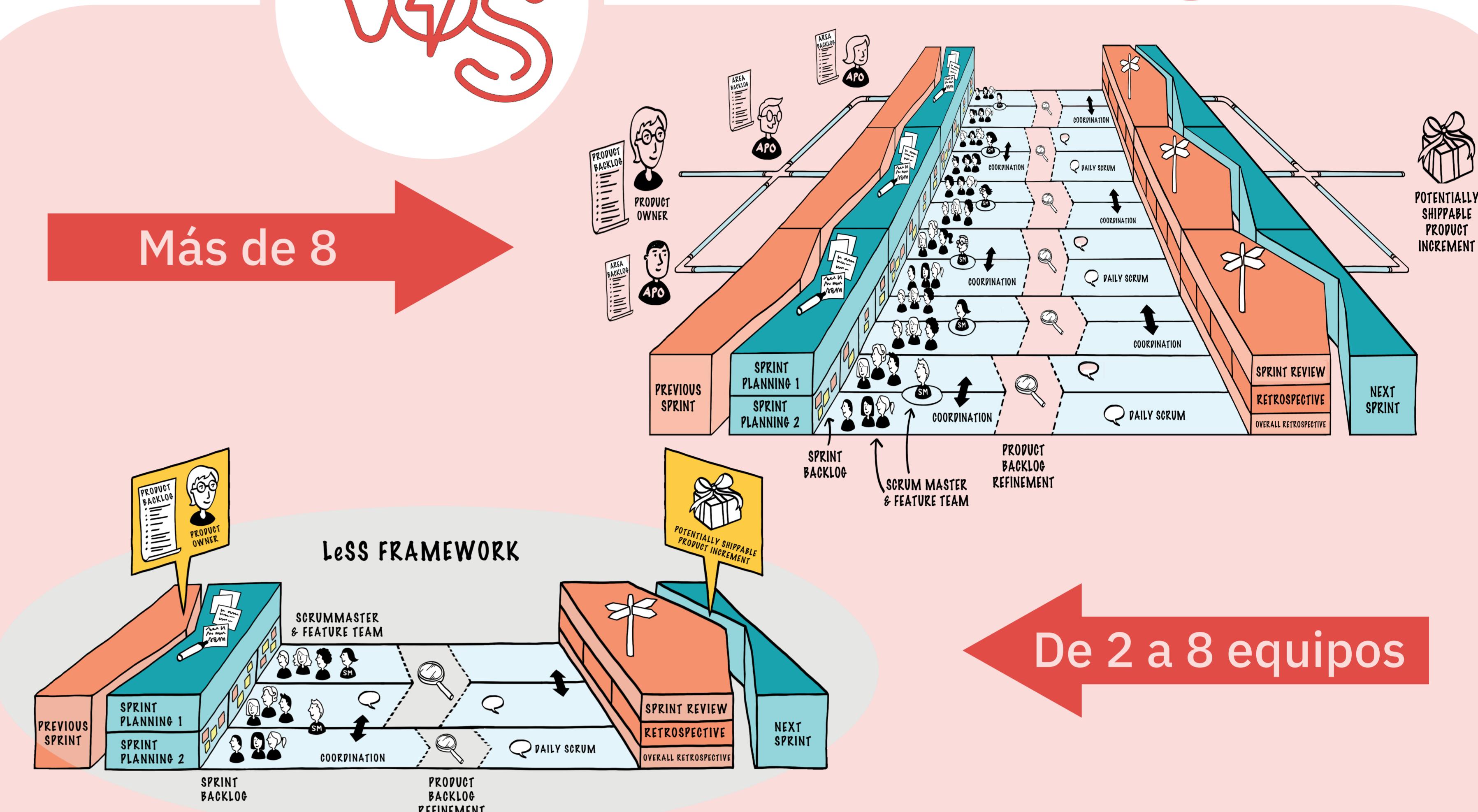
Introducción

Cómo aplicar Scrum en un contexto de gran escala.

- * Utiliza equipos.
- * 1 Scrum Master → 1 a 3 equipos.
- * 1 Product Owner y 1 Product Backlog en general.
- * 1 Definition of Done en común para los equipos.
- * 2 Sprint Planning pero 1 Sprint en común para los equipos.
- * Cada equipo → propio Sprint Backlog, Daily y Sprint Retrospective.
- * 1 solo Sprint Review y Retrospective general.



LeSS & LeSS Huge



Principios

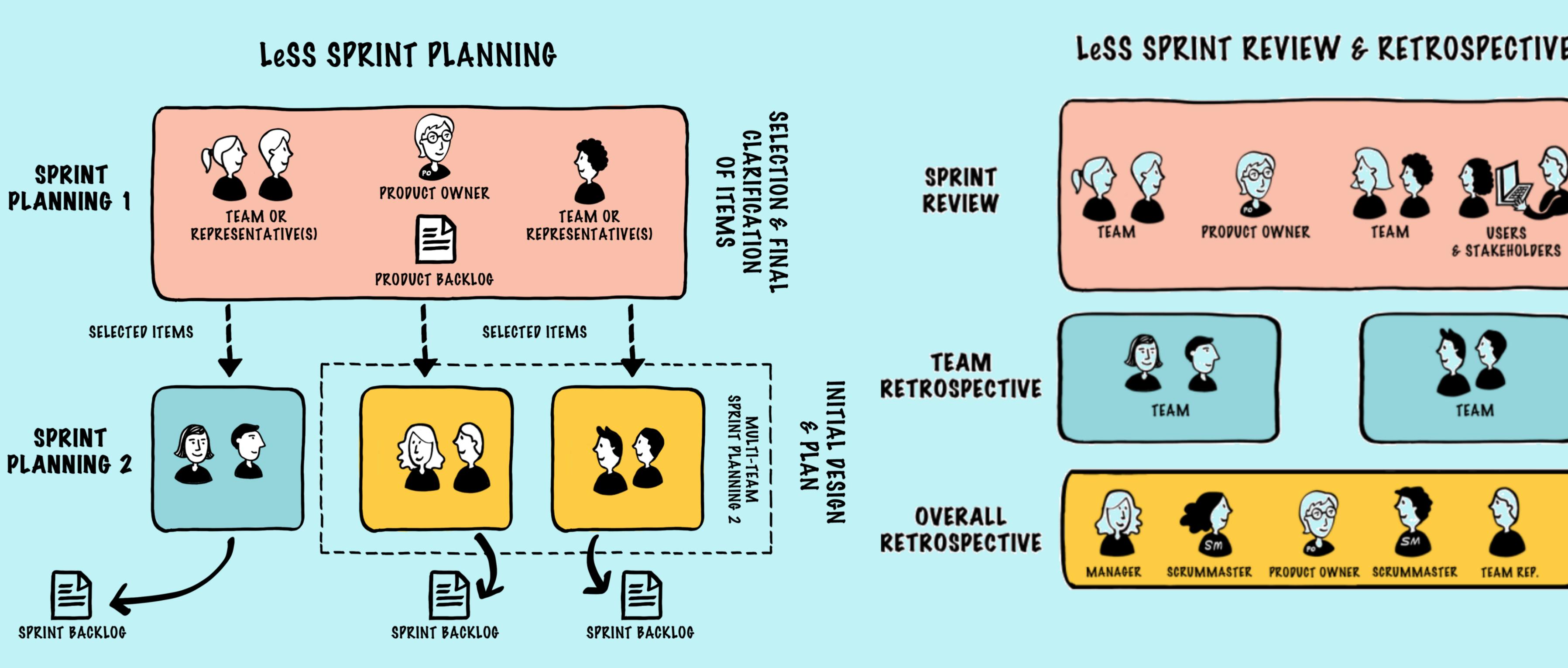


Las reglas de LeSS definen el marco pero son minimalistas y no dan respuestas sobre la mejor manera de aplicar LeSS en un contexto específico.

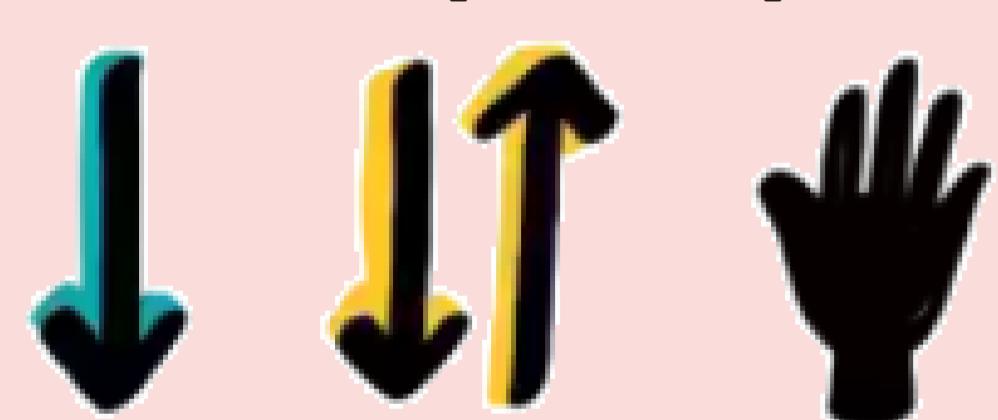
Los Principios de LeSS proporcionan la base para tomar esas decisiones.



Cómo funciona LeSS



Los tres principios



- * Profundo y estrecho sobre amplio y superficial.
- * De arriba hacia abajo y de abajo arriba.
- * Usar voluntariado.
- * Educar a todos.
- * Definir producto y definir Done.
- * Tener equipos adecuadamente estructurados.
- * Solo el Product Owner da trabajo a los equipos.
- * Mantener a los Project Manager alejados de los equipos



Empezando...



Conclusión

LeSS es Scrum, Scrum no es LeSS, es decir, que si queremos aplicar Scrum a gran escala se requiere aplicar cambios en su metodología para lograr el mismo objetivo que este plantea cuando se tienen múltiples equipos auto-organizados trabajando en conjunto para un único producto.



Scrum

- * 1 solo Sprint Planning.
- * Cada equipo trabaja desde un Backlog basado solo en sus propias áreas de responsabilidad.
- * Cada equipo tiene su propia “Definition of Done”.
- * Cada equipo trabaja en su propio Sprint, centrándose en su propia área del producto.

LeSS

- * 2 Sprint Planning.
- * El grupo trabaja desde un Backlog compartido del producto.
- * Una sola “Definition of Done”.
- * Todos los equipos trabajan en un Sprint en común, centrándose en todo el producto.