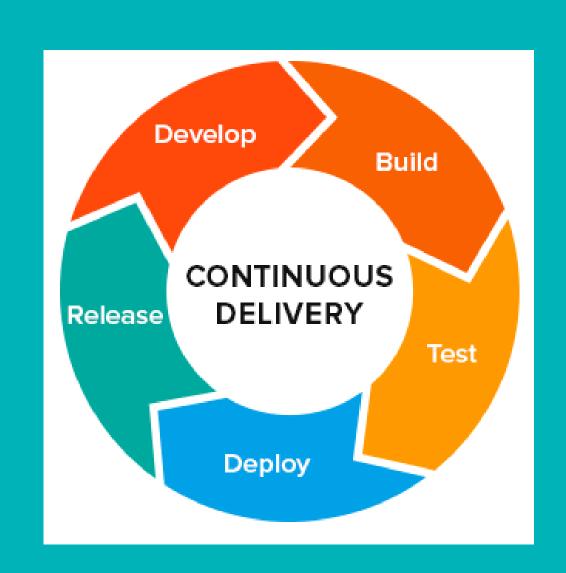
CONTINUOUS DELIVERY





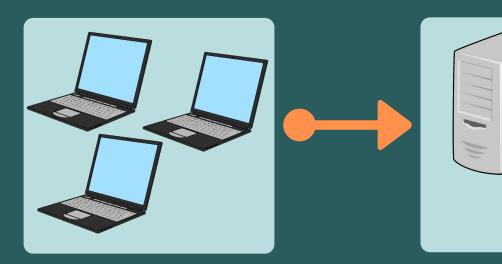
INTRODUCCIÓN

Las organizaciones de todos los sectores desean ser más ágiles para poder innovar y responder a los cambios con mayor rapidez. En la actualidad, las organizaciones necesitan crear más rápido que nunca, y contar con la habilidad de ajustar la escala con velocidad para atender millones de usuarios potenciales, tener disponibilidad global de datos y disponer de una capacidad de respuesta de milisegundos. Bajo este contexto y para solventar esta situación surge Continuous Delivery.

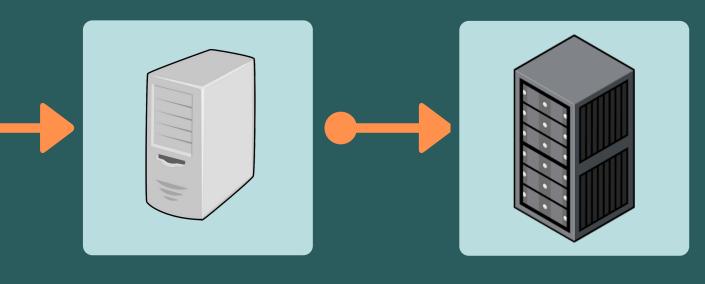


MATERIALES Y MÉTODOS

Es necesario elegir el conjunto de herramientas que se utilizarán y una configuración de requisitos previos para las mismas. Considerando un escenario base:



Developer Source Control and Machines Build Servers



Staging Production Environment

Estrategias básicas de entrega

Entregar en el temporizador:
Ciclos de compilación y
entregas con momentos diarios
predefinidos.





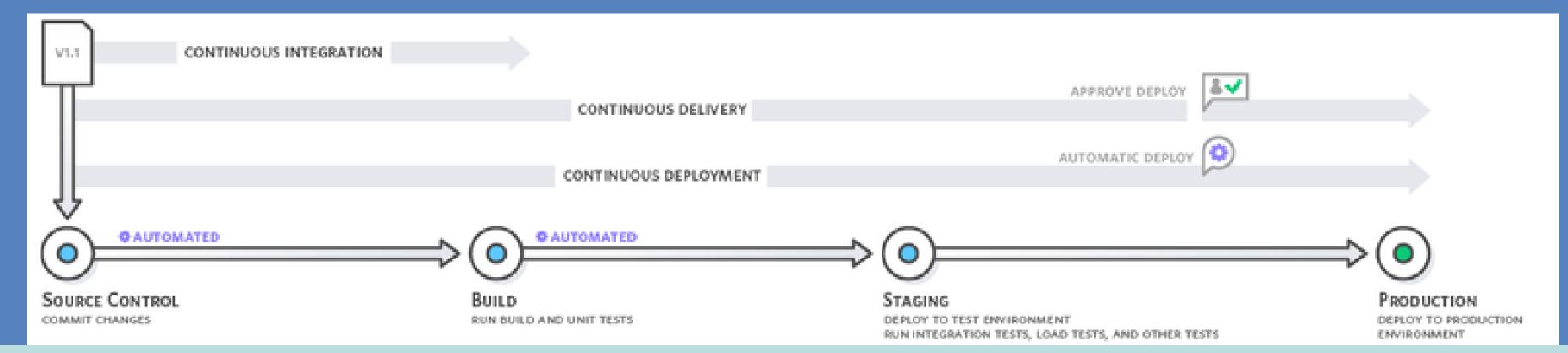
DEFINICIÓN

Continuous Delivery es una disciplina aplicada en el desarrollo de software en donde se realizan, de forma automática, cambios de todo tipo tanto en el código, como cambios de configuración, corrección de errores y pruebas. El foco central de esta práctica, resulta en la automatización de las pruebas de aceptación de usuario, a modo de lograr ya una versión de software que se pasará a producción en forma manual.



¿CÓMO FUNCIONA?

La entrega continua automatiza todo el proceso de publicación de software. Cada revisión efectuada activa un proceso automatizado que crea, prueba y almacena la actualización. La decisión definitiva de implementarla en un entorno de producción en vivo la toma el desarrollador.



CONCLUSIÓN

El Continuous Delivery permite al equipo crear, probar y preparar automáticamente los cambios en el código para su envío a producción, con lo que se mejora la eficacia y rapidez de la entrega de software. También mejora la productividad del equipo al liberar a los desarrolladores de las tareas manuales reduciendo la cantidad de errores y bugs enviados a los clientes. La realización de pruebas más frecuentes y exhaustivas permitirá descubrir y arreglar los errores antes de que se conviertan en problemas más graves. Por todo esto se recomienda utilizar esta práctica.

¡Más información y referencias!

https://www.infoq.com/articles/Continous-Delivery Patterns/https://continuousdelivery.com/https://aws.amazon.com/es/devops/continuous-delivery/



PRINCIPIOS

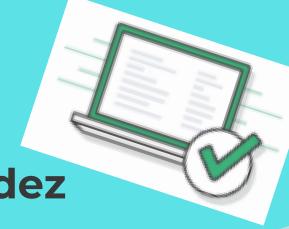
- Entrega las actualizaciones con mayor rapidez.
- Es mucho más barato solucionar problemas y defectos si los encontramos de inmediato.
- Trabajar en pequeños lotes. Las computadoras realizan tareas repetitivas, la gente resuelve problemas.
- Perseguir implacablemente la mejora continua
- Todos son responsables

VENTAJAS

- Automatiza el proceso de publicación de software
 - publicación de software

 Meiora la
- Mejora la productividad de desarrollo
- Encuentra y arregla los errores con mayor rapidez
- Entrega las actualizaciones con mayor rapidez





AUTORES - 4K1 - GRUPO 3