

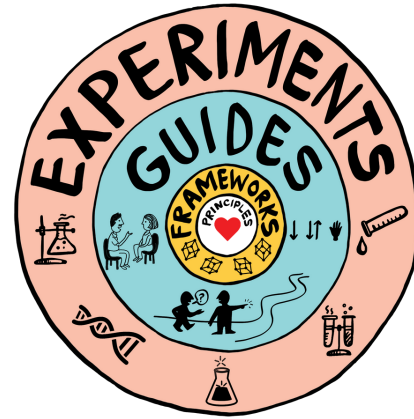
LeSS Framework

Lazzos, Mariano - Manzi, Mauro - Martinez, Andrés - Martinez, Guido - Ravassallo Lucas - Romero, Facundo

INTRODUCCIÓN

LeSS es Scrum aplicado a muchos equipos que trabajan juntos en un solo producto. LeSS no es un Scrum nuevo y mejorado, sino que, Large Scale Scrum es un marco de trabajo (framework) que nos provee una serie de reglas, principios, guías y experimentos que se pueden usar para escalar Scrum. Para grupos grandes, LeSS alcanza el punto óptimo entre los elementos concretos definidos y el control empírico del proceso.

VISIÓN GENERAL



LeSS propone algunas **reglas** que definen los elementos clave del framework. Un conjunto de **guías** para adoptar las reglas. Muchos **experimentos**, pero son situacionales y en situaciones no valen la pena. Los **principios** que sientan las bases para tomar decisiones.

METODOLOGÍA

¿CÓMO FUNCIONA LESS?

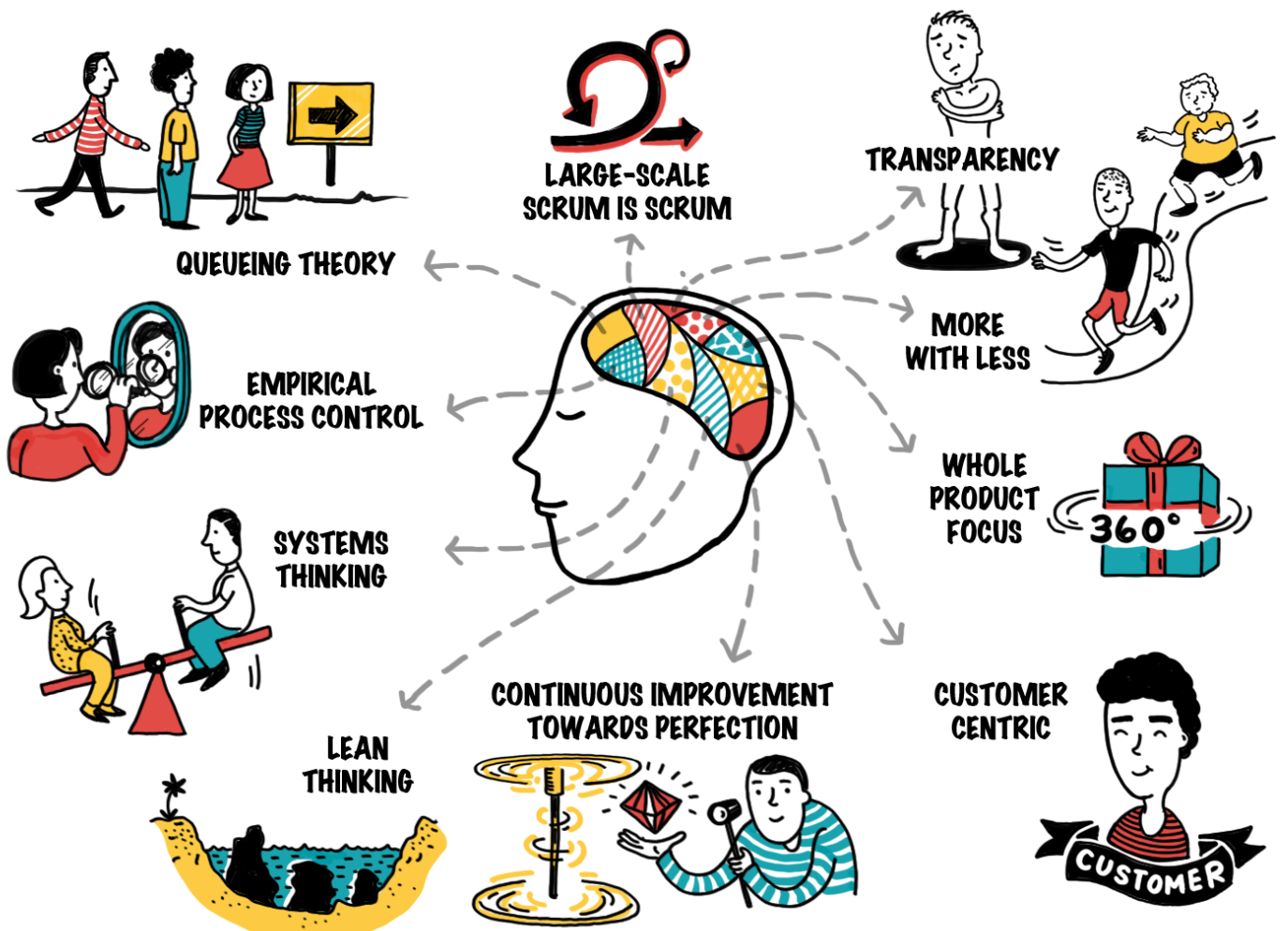
El ciclo de vida es iterativo e incremental, y consta de los siguientes eventos:

- **Sprint planning - Parte 1:** La idea es permitir a los miembros autogestionarse y decidir la división de ítems del product backlog.
- **Sprint planning - Parte 2:** Durante este proceso pueden darse dos escenarios:
 - de un equipo
Planifica, diseña y crea su propio Sprint Backlog.
 - multiequipo
Dos o mas equipos que tienen ítems relacionados realizan una reunión conjunta. Planifican, diseñan y crean su propio Sprint Backlog
- **Daily Scrum:** Se realiza por cada equipo de forma independiente, un miembro de un equipo puede asistir a la daily de otro equipo.
- **Product backlog refinement:** Se requiere refinamiento del product backlog por equipo, y opcionalmente puede hacerse multiequipo.
- **Sprint review:** El product owner, integrantes de los diferentes equipos y stakeholders inspeccionan el incremento y los nuevos ítems.
- **Team y overall retrospective:** Se hace una retrospectiva para inspeccionar y adaptar la forma en la que trabajan.

PRINCIPIOS

Los principios de LeSS proporcionan la base para aplicarlo en un contexto específico:

- **Scrum a gran escala es Scrum:** LeSS es Scrum escalado.
- **Transparencia:** Mediante ciclos de retroalimentación cortos aumentamos la transparencia.
- **Más con LeSS:** Más y mejores resultados con menos esfuerzo.
- **Enfoque de todo el producto:** Enfoque de producto único.
- **Centrado en el cliente:** Escalar y mantener el enfoque en el cliente.
- **Mejora continua hacia la perfección:** Entregar productos de calidad continuamente minimizando los defectos.
- **Pensamiento Lean:** Eliminar desperdicios y centrarse sólo en aquello que proporcione valor.
- **Pensamiento sistémico:** Todos los miembros entienden el proceso de desarrollo ágil como un todo.
- **Control empírico de procesos:** Basado en el principio de inspección y adaptación para obtener mejores resultados.
- **Teoría de colas:** Entender la teoría de colas en el contexto del software para poder administrar.



ROLES

Un único **Product Owner** que mantiene el foco del producto.

Múltiples **Teams**, entre 2 y 8 que trabajan para cumplir un mismo objetivo de producto.

Un **Scrum Master** por cada 1 o 3 equipos.

CONCLUSIÓN

Lo que se busca con LeSS es instaurar la cultura ágil. Para poder trabajar con LeSS, es necesario que la organización en donde se aplique sea capaz de comprender y adoptar el marco LeSS. Tiene un gran potencial para transformar una organización y su buena práctica permitirá alcanzar las metas de dicha organización.

La diferencia entre los frameworks de LeSS y Scrum son sutiles pero importantes, permiten llevar scrum un paso más adelante para ser aplicado en organizaciones más grandes sin perder el foco ágil.

REFERENCIAS

<https://less.works/>