|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GESTIÓN DE DATOS** | 2012 | |
| *Mediante este trabajo práctico se intenta simular la migración y remoción de un viejo sistema de cupones y ofertas que ha quedado obsoleto. Se basa en el domino de los sitios de compra de cupones como Groupon, Pez urbano, Lets Bonus, Groupalia, Cuponica, Big Deal, etc. Se busca la administración y gestión de los movimientos a realizar con los cupones.* | | TRABAJO PRACTICO CUPONETE |

****

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante | Legajo |
| Fabbro, Verónica | 1403620 |
| Gorosito, Matías | 1409347 |
| Sager, Esteban | 1404088 |
| Schmidt, Federico | 1412498 |

# TP Cuponete.jpgEstrategia

## Diagrama Entidad – Relación

## Descripción de las Entidades

* **Usuarios:** Posee los datos para la autenticación de los usuarios al momento de loguearse al sistema. El campo username en la migración es llenado con el DNI, en caso de los Clientes y con el CUIT en caso de los proveedores, ya que son los atributos que identifican unívocamente. El campo “password” se encuentra hasheado con el algoritmo SHA256.
* **Clientes, Proveedores y Administradores:** en base a los roles que cumplen los usuarios en el sistema, se generan estas tablas, cada una con la información correspondiente que el sistema desea guardar.
* **Roles, Funcionalidades :** La tabla roles es creada a fin de registrar los roles que existen en nuestro sistema y poder asociar cada rol con un grupo de funcionalidades de la tabla Funcionalidades.
* **EstadosUsuarios:** Los usuarios poseen un Estado que puede ser Habilitado, Deshabilitado o Eliminado que los autoriza o no a gozar de las funcionalidades en el sistema. Un usuario es deshabilitado cuando realizo 3 intentos fallidos de acceder al sistema; y es Eliminado cuando se realiza la baja lógica de un usuario. Asimismo, todo un rol puede deshabilitarse.
* **Rubros:** Los proveedores se desempeñan en un rubro particular, varios proveedores pueden desempeñarse en un mismo rubro.
* **Facturas:** Esta tabla guarda la información de las ventas realizadas por un proveedor desde una fecha hasta otra fecha determinada, guardando el monto total de ventas de cupones de un proveedor especificio.
* **Promociones y Localidades:** Cada proveedor arma la promoción que desea ofrecer antes que sea publicada, estas promociones son ofrecidas en una o varias localidades, a su vez los usuarios eligen una localidad para la cual desean obtener información de las promociones ofrecidas allí.
* **Cupones, Canjes, Devoluciones:** Una vez que los clientes efectúan la compra de una promoción, obtienen un cupón determinado con la información correspondiente a la promoción. Una vez que se canjea esa promoción, el cupón se guarda en la tabla Canjes. Asimismo, el cliente puede devolver el cupón que compró, y se registra en la tabla Devoluciones
* **Giftcards:** los clientes pueden comprar a otro cliente una determinada suma de dinero para regalársela, esta información es registrada en esta tabla.
* **Tarjetas,Cargas,Tipos\_Pago:** Existen 3 tipos de pago que son crédito, débito y efectivo. Mediante un pago el cliente efectúa una carga de crédito para tener saldo en su cuenta, y así poder comprar cupones. La información de las distintas cargas que los clientes realizan es registrado en la tabla Cargas. Un Cliente puede realizar una carga por Tarjeta, teniendo esta tabla con la información de la misma relacionándose con un cliente particular.