
Segundo Parcial

Duración: 30 minutos

La resolución debe realizarse de manera individual al igual que la defensa.
Para la resolución se pueden hacer uso de todas las funciones adicionales que consideres necesarias. Para la entrega, arrastrar y soltar todos los archivos **cpp, h y/o.hpp** de su TP en el link **Segundo Parcial - TP - Entrega** que figura en **Segundo Parcial**.

Antes de comenzar la fase final. Quien haya obtenido la estatuilla de la salamandra tendrá la opción de:

- 1 - Mantener el beneficio de la Salamandra.
- 2 - Renunciar al beneficio de la Salamandra por 15PDV. Al renunciar a ella se pierde el beneficio de la misma en la fase final.
- 3 - Otorgar el beneficio de la Salamandra al rival por 30PDV.

Hacer una modificación para que le solicite al jugador poseedor de la estatuilla la posibilidad de elegir una opción de las tres mencionadas. Según corresponda, mostrar el puntaje apropiado en las estadísticas finales. El nombre del hito a mostrar es "Renuncia de Salamandra" o "Cesión de Salamandra".