Pruebas con Git

Nicolas Cardona Ramirez

19 de diciembre de 2019

1. Video 2: Primeros pasos en Git

Para iniciar el Git se utiliza lo siguiente:

1. git config –global user.name seguido del usuario entre comillas
2. git config –global user.email seguido del email entre comillas
3. git config –global color.ui true para habilitar los colores dentro del código

2. Video 3: Iniciar el monitoreo

- Con el comando git init, para iniciar el rastreo del proyecto
- Con git status se muestran las modificaciones del proyecto
- Para añadir los archivos a la sincronización se utiliza el comando git add
- Para agregar todo al proyecto se utliza git add -A
- Para agregar se utiliza el comando git commit -m y un mensaje entre comillas para identificar la modificación
- Para ver una lista con los comentarios se utiliza el comando git log
- Ahora para viajar entre versiones, se crea un último commit, se utiliza el git log para copiar el código del commit y se utiliza el comando git checkout con el código del commit. Para ver el código en su totalidad se utiliza git chechout master para devolver a la versión deseada
- Para "Matar los commit"se utiliza el comando git reset las el código del commit, el cuál se subdivide en git reset –soft, el cúal no se mete con el código, esta el git reset –mixed y está el comando git reset –hard que borra absolutamente todo
- El comando git log > commits.txt crea un documento de texto con cada uno de los commits
- El comando git help da un pequño manual para el uso de git, si se quiere ser mas específico se utiliza git help + el nombre del comando

3. Video 4: Ramas y Funciones

Head = Actual commit

- Para crear una rama se utiliza el comando git branch + nombre de la rama
- Para moverse entre ramas se utiliza el comando git checkout + el nombre de la rama
- Para absorber una rama se utiliza el comando git merge para absorber todos los commits de la rama de prueba
- Fast-Forward solo hace la fusion sin preguntar nada
- Manual Merge los cambios tienen que pasar por nosotros
- Para crear y cambia automaticamente a una nueva rama se utiliza el comando git checkout -b nueva rama

4. Video 5: GitHub

- El comando git clone toma un proyecto de GitHub y lo pasa a la computadora
- El comando git remote add origin + url vincula el proyecto local con nuestro proyecto remoto
- Para comprobar el vinculo se utiliza el comando git remote -v
- Para desvincular se utiliza git remote remove origin
- Para sincronizar se utiliza git push origin + la rama a pasar
- Para hacer una prueba con las ramas en GitHub

4.1. Issues, Milestones y Labels

- Los Issues se utilizan para arreglar errores o algo que nos hace falta
- Los Milestones son grupos de Issues que se aplican para un proyecto, característica o periodo de tiempo
- Los Labels son etiquetas para los Issues

5. Video 6: Tags

- Los Tags son etiquetas para identificar la versión del archivo o historia en nuestro proyecto
- Para modificar el nombre de un commit se utiliza el comando git commit $-amend - m$"$nuevo/nombre$"
- El comando git push origin master -f obliga a GitHub a tomar las modificaciones en los commit

5.1. Tags

- Las Tags anotadas son almacenadas como objetos completos dentro de la base de Git y contienen más información con el comando git tag -a -m""
- Las Tags Ligeras contienen menos información
- Para agregar Tags a commits dentro del proyecto se utiliza el comando git tag -a v0.7 -m "Version 0.7"+ el código SHA
- Para compartir las tags en GitHub se utiliza el comando git push origin + el nombre del tag
- Para agregar todos los tags de golpe se utiliza el comando git push origin –tags

6. Video 7: WorkFlows

- Crear organizaciones para el trabajo en equipo
- Para agregar una persona, se busca su nick o su correo y se le otorgar permisos de edición
- La otra persona clona el proyecto de la misma manera
- Para ver las ramas ocultar y observar la rama origin/master se utiliza el comando git branch -a
- Para pasar los commit de Omar y de Filli se utiliza el comando git fetch (Ver Fig. 1). El flujo es el siguiente: Con el comando fetch origin se sube todo al origin/master y con el comando merge origin/master se absorben esos cambio; una vez se tienen los cambios, se sube de nuevo al origin master con el comando push
- Se debe recordar que se debe cambiar el tipo de conexión remota, del usuario del repositorio del chest al repositorio de la organización con el comando git remote remove -v y se verifica con el comando git remote -v y se pone de nuevo git remote add origin + código de la organización

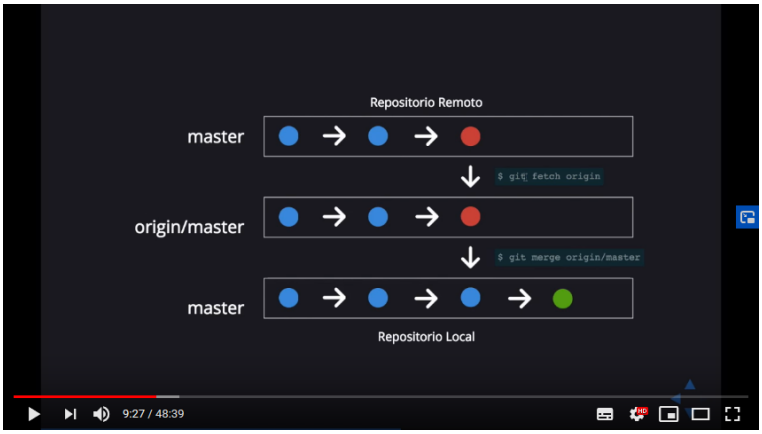

Figura 1: Comando Fetch

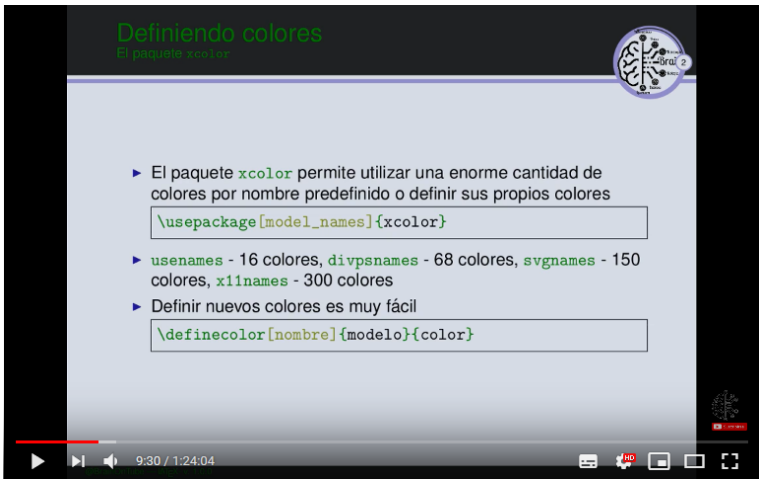

Figura 2: Colores LaTeX