ionic

一.工作原理:是通过cordova把一个Web应用嵌入原生应用。(简单理解)



基于Angular语法,一次开发,多个平台部署,能够最小化开发成本,它使用web技术开发,又能访问原生API。当然从性能上由于依赖于webview所以性能比不上原生应用,原生功能的访问也取决于相应的插件有没有被开发出来或者其他方法

二.环境搭建(windows)

1.安装ionic与cordova.

· npm install -g ionic cordova

2.安装Android环境

- 1.安装JDK(一般都是1.8版本)
 下载JDK https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html , (区分系统,尽量吧JDK和JRE放在一个文件夹下,不可用中文)
- 2.配置环境变量JAVA_HOME,路径是安装JDK的路径,(JDK的根目录)
- 3.安装android SDK
 下载SDK https://android-sdk.en.softonic.com/
- 4.配置环境变量ANDROID_HOME,路径是SDK根目录,并且在path中添加%ANDROID_HOME%\tools
 和%ANDROID_HOME%\platform-tools。

3.创建项目并运行

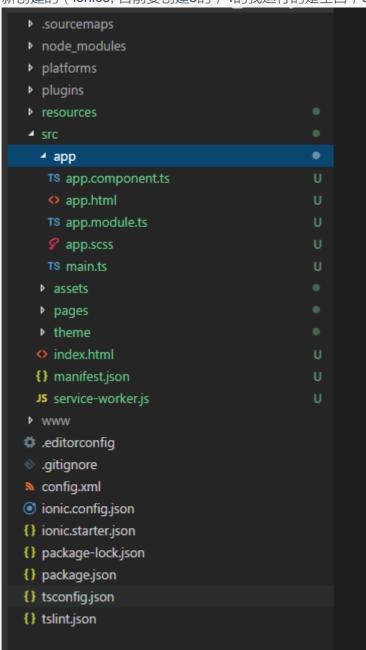
- ionic start myApp blank(创建一个名为myApp的 应用)
- ionic serve (用网页运行,一定要开着,会热更新www文件夹)
- ionic cordova platform add android(添加android平台)
- ionic cordova build android –prod (打测试包android, 前提是添加android平台, –prod是配置压缩)

ionic g page YourPageName //创建新页面 ionic g directive YourPageName //创建指令

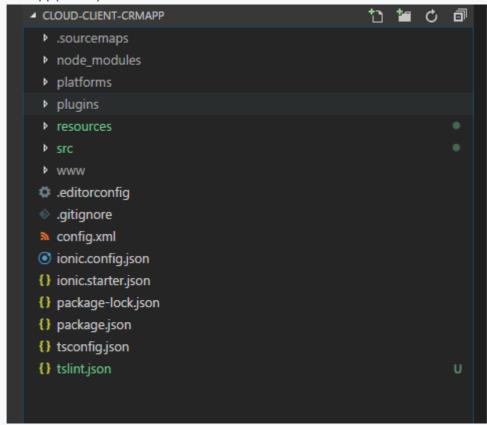
ionic g component YourComponentName //创建组件 ionic g provider YourProviderName //创建服务 ionic g pipe YourPipeName //创建过滤器

4.项目目录

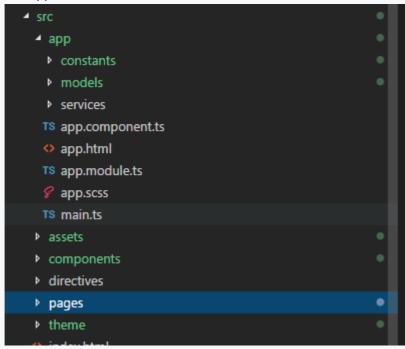
• 新创建的(ionic3, 目前要创建3的, 4的我运行的是空白, 3的就是正常)



• crmapp(ionic3)



• crmapp里面的src



5.其他

- 启动屏与应用图标
- 进入resources文件夹,把要作为图片和启动屏的图片放进去,然后执行

```
//仅支持png、psd、ai格式,注意图片格式,不然打包会报错
ionic cordova resources --splash //更改启动屏图片
ionic cordova resources --icon //更改应用图标
```

- 修改应用名称
- 打开项目根目录, config.xml(这里是APP的配置, 有权限, 和行为处理等, 在ionic中, 还包括插件)
- 修改name标签里面的
- 插件(一般去官网看)
- UI插件 (ionic3已经包括了,直接看用法) https://ionicframework.com/docs/components/
- Native 插件 (需要下载的,需要与Native交互的) https://ionicframework.com/docs/native/
- 问题,bug https://forum.ionicframework.com/

//打包成发行包

ionic cordova build android --prod--release //打包安卓发行包 (未签名, 发到安卓平台需要签名, 就是公司信息, 个人信息),

//签名

//生成签名文件 jdk方式

keytool -genkey -v -keystore my-release-key.keystore -alias alias_n ame -keyalg RSA -keysize 2048 -validity 10000

//jarsigner签名

jarsigner -verbose -sigalg SHA1withRSA -digestalg SHA1 -keystore my
-release-key.keystore app-release-unsigned.apk alias_name