

**[Nombre del proyecto]**

# **Especificación de Requerimientos de Software para [Sistema, subsistema o funcionalidad]**

**Versión [1.0]**

[Este documento es la plantilla base para elaborar el documento de Especificación de Requerimientos de Software. Los textos que aparecen entre paréntesis rectos son explicaciones de que debe contener cada sección. Dichos textos se deben seleccionar y sustituir por el contenido que corresponda. Para actualizar la tabla de Contenido, haga clic con el botón derecho del ratón sobre cualquier línea del contenido de la misma y seleccione *Actualizar campos*, en el cuadro que aparece seleccione *Actualizar toda la tabla* y haga clic en el botón Aceptar]

## **Historia de revisiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor
[dd/mm/aaaa]	[x.x]	[detalles]	[nombre]

# Contenido

<b><u>1. INTRODUCCIÓN</u></b>	<b>3</b>
1.1. <u>PROPÓSITO</u>	3
1.2. <u>ALCANCE</u>	3
1.3. <u>DEFINICIONES, SIGLAS Y ABREVIATURAS</u>	3
1.4. <u>REFERENCIAS</u>	3
1.5. <u>VISIÓN GENERAL</u>	3
<b><u>2. DESCRIPCIÓN GENERAL</u></b>	<b>3</b>
2.1. <u>PERSPECTIVA DEL PRODUCTO</u>	3
2.1.1. <u><i>Interfases de usuario</i></u>	3
2.1.2. <u><i>Interfases con hardware</i></u>	4
2.1.3. <u><i>Interfases con software</i></u>	4
2.1.4. <u><i>Interfases de comunicación</i></u>	4
2.1.5. <u><i>Restricciones de memoria</i></u>	4
2.1.6. <u><i>Requerimientos de adecuación al entorno</i></u>	4
2.2. <u>FUNCIONES DEL PRODUCTO</u>	4
2.3. <u>CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS</u>	4
2.4. <u>RESTRICCIONES DE DISEÑO</u>	4
2.4.1. <u><i>[Restricción de diseño 1]</i></u>	5
2.5. <u>SUPUESTOS Y DEPENDENCIAS</u>	5
<b><u>3. REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS</u></b>	<b>5</b>
3.1. <u>REQUERIMIENTOS SUPLEMENTARIOS</u>	5
<b><u>4. REQUERIMIENTOS DE DOCUMENTACIÓN</u></b>	<b>5</b>
4.1. <u>MANUAL DE USUARIO</u>	5
4.2. <u>AYUDA EN LÍNEA</u>	5
4.3. <u>GUÍAS DE INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN Y ARCHIVO LÉAME</u>	5
4.4. <u>ETIQUETADO Y EMPAQUETADO</u>	5
<b><u>5. INFORMACIÓN DE SOPORTE (OPCIONAL) I</u></b>	<b>6</b>

## 1. Introducción

[La introducción debe proporcionar una visión general de la Especificación de Requerimientos.]

### 1.1. Propósito

[Esta sección debe indicar el propósito de la **Especificación de Requerimientos de Software** y la audiencia esperada para este documento.]

### 1.2. Alcance

[Esta sección debe identificar el producto o los productos por su nombre, explicar qué debe hacer y, si es necesario lo que no debe hacer, el producto de software. Describir la aplicación de software a ser especificada, incluyendo beneficios relevantes, objetivos y metas. Si existe una especificación de requerimientos del sistema la **Especificación de Requerimientos de Software** debe ser consistente con la primera.]

### 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas.

[Esta sección debe proporcionar las definiciones de todos los términos, las siglas, y abreviaciones requeridas para interpretar apropiadamente el documento **Especificación de Requerimientos de Software**. Esta información puede proporcionarse por la referencia al Glosario del proyecto.]

### 1.4. Referencias

Esta sección debe proporcionar una lista completa de todos los documentos a los que se hace referencia en el documento **Especificación de Requerimientos de Software**. Cada documento debe identificarse por el título, número del informe (si se aplica), fecha, y organización que lo publica. Especifique las fuentes de las que pueden obtenerse las referencias. Esta información puede proporcionarse por la referencia a un apéndice o a otro documento.]

### 1.5. Visión general

[Esta sección describe que contiene el resto del documento **Especificación de Requerimientos de Software** y explica como se organiza este documento.]

## 2. Descripción general

[Esta sección debe describir los factores generales que afectan al producto y sus requerimientos. Esta sección no establece los requerimientos específicos. En cambio, proporciona una base para los requerimientos específicos que se definen en detalle en la sección 3.]

### 2.1. Perspectiva del producto

[Si en el modelo de Casos de uso no se incluye esta información en esta sección se describe el producto respecto de otros productos relacionados y como opera bajo ciertas restricciones.

Puede incluir Interfaces del sistema, Interfaces de usuario, Interfaces de hardware, Interfaces de software, Interfaces de comunicación, Memoria, Operaciones, Requerimientos de adecuación al entorno.]

#### 2.1.1. Interfases de usuario

[Esta sección describe las interfaces de usuario que se deben implementar. Incluye las características lógicas de cada interfase entre el producto de software y el usuario que son necesarias para lograr los requerimientos del software, por ejemplo, formatos de pantalla, contenido de reportes y menús,

o disponibilidad de teclas de función. Además incluye aspectos para optimizar la interfase, que puede ser una lista de cómo debe aparecer el sistema al usuario o como no debe aparecer, por ejemplo, que aparezcan mensajes de error cortos o largos. En caso que las pautas para la interfaz de usuario sean muy extensas podrá generar un documento aparte y en esta sección hacer referencia a él.

También se deben especificar las operaciones normales y especiales requeridas por el usuario, como son: modos de operación en la empresa u organización del usuario, por ejemplo, operaciones iniciadas por el usuario, períodos de operaciones interactivas y operaciones de procesamiento por lotes, operaciones de respaldo y recuperación.]

### **2.1.2. Interfases con hardware**

[Esta sección describe las características de las interfaces entre el producto de software y los componentes de hardware del sistema. Incluye características de configuración, dispositivos que se deben soportar, como deben ser soportados y protocolos.]

### **2.1.3. Interfaces con software**

[En esta sección se debe especificar el uso de otros productos de software necesarios (sistema de manejo de datos, sistema operativo, librerías o paquetes), interfaces con otros sistemas de aplicación.

Para cada interfase se debe indicar: propósito de la interfase con el producto de software, definición de la interfase en términos de contenido y formato de la misma.]

### **2.1.4. Interfases de comunicación**

[En esta sección se describe cualquier interfase de comunicación con otro sistema o dispositivo como redes, dispositivos remotos, etc.]

### **2.1.5. Restricciones de memoria y cpu**

[En esta sección se deben especificar las características aplicables y límites en memoria y cpu]

### **2.1.6. Requerimientos de adecuación al entorno**

[En esta sección se deben especificar los requerimientos de datos o secuencias de inicialización que son específicas a un sitio dado, misión, o modo operacional (por ejemplo, valores posibles, límites de seguridad, etc.); se debe especificar el sitio o las características relacionadas a la misión que deben modificarse para adaptar el software a una instalación particular.]

## **2.2. Funciones del producto**

[En esta sección se resumen las funciones más importantes que el software debe realizar.]

## **2.3. Características de los usuarios**

[En esta sección se describen las características generales de los usuarios del producto incluyendo nivel educacional, experiencia y especialización técnica.]

## **2.4. Restricciones de diseño**

[En esta sección se describen los elementos que limitan las opciones de los desarrolladores. Las restricciones de diseño representan decisiones de diseño que se han tomado y que se deben cumplir. Incluye lenguajes de programación, requerimientos de proceso de software, herramientas de desarrollo, limitaciones de hardware, funcionamiento paralelo, funciones de auditoría, funciones de control, protocolos, consideraciones de seguridad, criticidad de la aplicación, librerías, políticas de regulación, etc.]

### **2.4.1. [Restricción de diseño 1]**

[Descripción de la restricción]

...

## **2.5. Supuestos y dependencias**

Esta sección debe incluir una lista de todos los factores que afectan a los requerimientos establecidos. Estos factores no son restricciones de diseño para el software pero si hay cambios en estos factores pueden afectar los requerimientos establecidos.]

## **3. Requerimientos específicos**

[Esta sección de la Especificación de Requerimientos de Software debe contener todos los requerimientos del software a un nivel de detalle suficiente para permitir a diseñadores diseñar un sistema para satisfacer esos requerimientos y a verificadores probar que el sistema satisface esos requerimientos. Al usar el modelo de casos de uso, estos requisitos se capturan en los casos de uso y las especificaciones suplementarias aplicables.]

### **3.1. Requerimientos Suplementarios**

[Las especificaciones suplementarias capturan requerimientos que no se incluyen en los casos de uso (requerimientos necesarios para el uso del sistema, como son performance, mantenibilidad, usabilidad, fiabilidad, soporte, funcionalidad, requerimientos de autorización o licenciamiento, estándares aplicables, etc.). Los requerimientos suplementarios deben ser incluidos aquí y refinados al nivel necesario de detalle. Cada requerimiento debe estar identificado únicamente.]

## **4. Requerimientos de documentación**

[En esta sección se especifica el tipo de documentación que se requiere, el contenido y formato de la misma.]

### **4.1. Manual de Usuario**

[En esta sección describa el propósito y contenido del Manual de Usuario. Especifique el largo deseado, nivel de detalle, necesidad de índice, glosario de términos, tutoriales o manual de referencia estratégica, etc. Especifique también restricciones de formato e impresión.]

### **4.2. Ayuda en línea**

[En esta sección especifique si el sistema de software incluye un sistema de ayuda en línea. Si lo incluye especifique los requerimientos de organización y presentación del mismo.]

### **4.3. Guías de instalación, configuración y archivo Léame.**

[En esta sección especifique si el sistema de software contendrá instrucciones para instalación y configuración. Además si se incluirá el típico archivo Léame, que puede incluir las Novedades de la versión, discusión de compatibilidad con versiones anteriores, documentación de errores conocidos y soluciones alternativas.]

### **4.4. Etiquetado y empaquetado**

[El estado del arte de las aplicaciones de hoy proporciona un aspecto consistente que comienza con el paquete del producto y se manifiesta a través de los menús de la instalación, las pantallas del sistema, los sistemas de ayuda, los diálogos con el usuario, etc. Esta sección define las necesidades y tipos de etiquetas a para ser incorporado en el código, por ejemplo,

derechos de propiedad literaria y avisos patentes, logotipos corporativos, iconos estandarizados y otros elementos gráficos, etc.]

## **5. [Información de soporte (opcional) ]**

La información de soporte hace que el documento sea más fácil de usar. Puede incluir:

- Apéndices
- Índice]