

انجمن علمی مهندسی کامپیوتر دانشگاه ارومیه برگزار می کند

هفته به هفته

هر هفته یک موضوع جدید

موضوع این هفته :

راه و رسم ورود به صنعت توسعه بازی های ویدیویی و

شرکت های جهانی در این حوزه

ارائه دهنده :



محمد فرهودی کیا

طراح مرحله در (Junior level designer) Ubisoft

طراح مرحله در (Senior level designer) Madrain و Playway

زمان و محل برگزاری :

دوشنبه ۳ اردیبهشت - ساعت ۱۰:۳۰ الی ۱۲:۳۰

دانشکده ی برق، کامپیوتر و فناوری های پیشرفته، ساختمان کلاس ها،

طبقه ی دوم، آمفی تئاتر دانشکده

