

Started on	Thursday, 30 October 2025, 10:53 AM
State	Finished
Completed on	Thursday, 30 October 2025, 11:05 AM
Time taken	12 mins 38 secs
Grade	9.00 out of 10.00 (90%)

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ada lima jenis panah *message* untuk digunakan pada diagram sequence, dan masing-masing memiliki arti tersendiri. Pasangkan jenis *message* dengan jenis panahnya dibawah ini.

Asynchronous messages	solid line with half arrow	✓
Create messages	solid line using	✓
Return messages	dashed line from sender to receiver	✓
Synchronous messages	solid line with full arrow	✓
Reflexive messages	solid line with loops the lifeline of object	✓
Destroy messages	solid line using which points to an "x"	✓

The correct answer is:

Asynchronous messages → solid line with half arrow,

Create messages → solid line using,

Return messages → dashed line from sender to receiver,

Synchronous messages → solid line with full arrow,

Reflexive messages → solid line with loops the lifeline of object,

Destroy messages → solid line using which points to an "x"

### Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini merupakan pernyataan yang benar mengenai Sequence Diagram, kecuali:

- ☐ a. Sequence diagram adalah diagram interaksi yang menunjukkan sekumpulan *object* dan *message* yang dikirim dan diterima oleh *object* tersebut.
- ☒ b. Sequence diagram digambarkan sebanyak class yang ada pada class diagram. ✓
- ☐ c. Sequence diagram digambarkan sebanyak use case yang ada pada use case diagram.
- ☐ d. Sequence diagram menekankan pada urutan waktu dan *message* yang dikirim/diterima.
- ☐ e. Sequence diagram disebut juga isomorphic diagram

The correct answer is:

Sequence diagram digambarkan sebanyak class yang ada pada class diagram.

### Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Object pada sequence diagram di representasikan dengan kotak berisi:

- ☐ a. Object
- ☐ b. Class\_Name(Object)
- ☒ c. Object:Class\_Name ✓
- ☐ d. Object(Class\_Name)
- ☐ e. Class\_Name:Object

The correct answer is:

Object:Class\_Name

**Question 4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah *object* yang mengirimkan *message* ke dirinya sendiri disebut sebagai

- ☐ a. Return message
- ☐ b. Additional message
- ☐ c. Loop message
- ☐ d. Synchronous message
- ☒ e. Reflexive message ✓

The correct answer is:  
Reflexive message

**Question 5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada sequence diagram, pernyataan *if* direpresentasikan menggunakan combined fragment dengan operator ...

- ☐ a. break
- ☐ b. ignore
- ☒ c. alt (alternatives) ✓
- ☐ d. opt (option)
- ☐ e. par (parallel)

The correct answer is:  
alt (alternatives)

**Question 6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sequence diagram perlu dibuat sebanyak use case yang ada dalam Use Case Diagram.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

**Question 7**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Membaca Sequence Diagram selalu dari kiri atas ke kanan, mengikuti arah anak panah pemanggilan method objek Class.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✖

The correct answer is 'True'.

**Question 8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Seandainya ingin menunjukkan Actor memasukkan suatu data X, maka sebaiknya X dijadikan parameter dari method yang dipanggil.

Select one:

- ☒ True ✔
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

**Question 9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Collaboration Diagram (kadang ada yang menyebutnya Communication Diagram) fungsinya mirip dengan Sequence Diagram dalam hal menunjukkan hubungan antar Class.

Select one:

- ☒ True ✔
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

**Question 10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sequence Diagram menunjukkan struktur sistem aplikasi.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Jump to...

[< Previous Activity](#)

[Next Activity >](#)