

Started on	Thursday, 30 October 2025, 10:53 AM
State	Finished
Completed on	Thursday, 30 October 2025, 11:05 AM
Time taken	12 mins 38 secs
Grade	9.00 out of 10.00 (90%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ada lima jenis panah message untuk digunakan pada diagram sequence, dan masing-masing memiliki arti tersendiri. Pasangkan jenis message dengan jenis panahnya dibawah ini.

Asynchronous messages	solid line with half arrow	✓
Create messages	solid line using	✓
Return messages	dashed line from sender to receiver	✓
Synchronous messages	solid line with full arrow	✓
Reflexive messages	solid line with loops the lifeline of object	✓
Destroy messages	solid line using which points to an "x"	✓

The correct answer is:

Asynchronous messages → solid line with half arrow,

Create messages → solid line using,

Return messages → dashed line from sender to receiver,

Synchronous messages → solid line with full arrow,

Reflexive messages → solid line with loops the lifeline of object,

Destroy messages → solid line using which points to an "x"

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini merupakan pernyataan yang benar mengenai Sequence Diagram, kecuali:

- a. Sequence diagram adalah diagram interaksi yang menunjukkan sekumpulan *object* dan *message* yang dikirim dan diterima oleh *object* tersebut.
- b. Sequence diagram digambarkan sebanyak class yang ada pada class diagram. ✓
- c. Sequence diagram digambarkan sebanyak use case yang ada pada use case diagram.
- d. Sequence diagram menekankan pada urutan waktu dan *message* yang dikirim/diterima.
- e. Sequence diagram disebut juga isomorphic diagram

The correct answer is:

Sequence diagram digambarkan sebanyak class yang ada pada class diagram.

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Object pada sequence diagram di representasikan dengan kotak berisi:

- a. Object
- b. Class_Name(Object)
- c. Object:Class_Name ✓
- d. Object(Class_Name)
- e. Class_Name:Object

The correct answer is:

Object:Class_Name

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah *object* yang mengirimkan *message* ke dirinya sendiri disebut sebagai

- a. Return message
- b. Additional message
- c. Loop message
- d. Synchronous message
- e. Reflexive message ✓

The correct answer is:

Reflexive message

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada sequence diagram, pernyataan *if* direpresentasikan menggunakan combined fragment dengan operator ...

- a. break
- b. ignore
- c. alt (alternatives) ✓
- d. opt (option)
- e. par (parallel)

The correct answer is:

alt (alternatives)

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sequence diagram perlu dibuat sebanyak use case yang ada dalam Use Case Diagram.

Select one:

- True ✓
- False

The correct answer is 'True'.

Question 7

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Membaca Sequence Diagram selalu dari kiri atas ke kanan, mengikuti arah anak panah pemanggilan method objek Class.

Select one:

- True
- False 

The correct answer is 'True'.

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Seandainya ingin menunjukkan Actor memasukkan suatu data X, maka sebaiknya X dijadikan parameter dari method yang dipanggil.

Select one:

- True 
- False

The correct answer is 'True'.

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Collaboration Diagram (kadang ada yang menyebutnya Communication Diagram) fungsinya mirip dengan Sequence Diagram dalam hal menunjukkan hubungan antar Class.

Select one:

- True 
- False

The correct answer is 'True'.

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sequence Diagram menunjukkan struktur sistem aplikasi.

Select one:

- True
- False ✓

The correct answer is 'False'.

Jump to...

[< Previous Activity](#)

[Next Activity >](#)