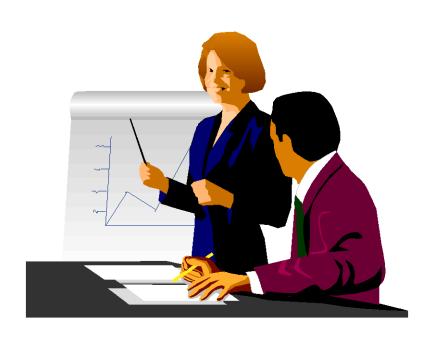
CMMI L3 TS 技术解决过程域 Technical Solution

上海静脉信息科技

技术解决目的

选择、设计和实现满足需求的解决方案



SG1及其特定实践

特定目标

SG1: 选择产品构件解决方

案: 从候选 的方案中选择产

品和产品构件解决方案。

特定实践

SP1.1 开发候选解决方案和选择准

则

SP1.2 选择产品构件解决方案

SP1.1 开发候选解决方案和选择准则

开发候选解决方案和选择准则

- 根据需求分析,进行技术调研,开发多个候选方案
- 根据需求分析确定选择的准则 选择准则通常来自于客户/公司高层的需求、约束、限制, 比如:
 - 开发周期
 - 开发成本
 - 技术限制
 - 性能要求等-时间
 - •候选解决方案首先在生命周期的哪个阶段来考虑的?



#候选解决方案举例

报表系统:

- 方案一:水晶报表系统
- 方案二:超级报表系统软件 等等其他报表系统与控件.
- 方案三:自己写报表控件

开发平台

- .net
- Java



SP1.2 选择产品构件解决方案

选择最能满足已建立的准则的产品构件解决方案

• 技术方案选择是比较重要的决策,所以通常使用DAR方法进行 技术方案的选择

DAR是CMMI三级的一个支持类PA, 主要目标是建立一套结构化得决策流程



SG2及其特定实践

特定目标

SG2 开发设计: 开发产品和

产品构件的设计

特定实践

SP2.1 设计产品或产品构件

SP2.2 建立技术数据包

SP2.3 使用准则设计接口

SP2.4 进行制作购买复用分析

SP2.1 设计产品或产品构件

设计产品或产品构件

- 框架设计:建立产品的能力和产品的体系结构,包括:
 - 产品的分解
 - 产品构件标识
 - 主要的交互构件接口
 - 及外部产品接口
- 详细设计:全面地定义产品构件的结构

SP2.2 建立技术数据包

建立和维护一个技术数据包

- 技术数据包包含的内容:
 - 产品需求、特性
 - 概设、详设、需求跟踪矩阵、数据库设计等
 - 开发、测试的环境
 - 产品的打包、包装规格说明等

技术数据包对产品和产品构件进行了详细的描述,它是后续实现的基础!

SP2.3 使用准则建立接口

使用建立的准则设计产品构件接口

- 接口包括内外部接口
 - 内部接口为系统各模块间的接口
 - 外部接口为系统与外部系统间的接口,以及集成、测试环境的接口等
 - 要保证接口设计的一致性
- 接口设计的要求
 - 数据流触发、源、目的

SP2.4制作购买复用分析

基于建立的准则评价产品构件是购买、自己开发还是复用已有的构件

- 制作购买复用分析通常贯穿整个设计过程(从技术方案 选择到整个设计完成),明确哪些模块是我们自己开发, 哪些是需要购买,哪些是需要复用开源模块或以前存在 的模块
 - 可以采用DAR的方法进行制作、购买的抉择
 - 当决定购买时,要使用SAM进行管理

SG3及其特定实践

特定目标

SG3:实现产品设计:实现产品构件和相关的支持文档。

特定实践

SP3.1 实现设计

SP3.2 开发产品支持文档

SP3.1 实现设计

实现产品构件的设计

编码

- 编码规范 编码规范要提前培训与学习,在编码时要采用编码规范
- 代码走查

核心代码、新手代码

- 单元测试
- 代码配置管理 每日构建

代码验证覆盖率?

- 代码走查、单元测 试综合考虑,达到 代码覆盖100%



SP3.2开发产品支持文档

开发和维护最终用户文档

- 最终用户培训材料
- 用户手册
- 安装手册
- 操作手册
- 维护手册
- 在线帮助

- 您认为用户文档的最佳实践有哪些?
 - 有快速入门
 - 有Q&A、FAQ
 - 有运行环境的描述
 - 保持术语一致性
 - 要有索引
 - 要有联机Help
 - 要有文档内容的链接
 - 区分读者群,不同的读者内容不同
 - 组织排版格式,字体等要求漂亮一些
 - 文档可以复用
 - 多用图表
 - 操作流程



内容回顾

目的

选择、设计和实现满足需求的解决方案。

特定目标

SG1: 选择产品构件解决方案: 从 候选 的方案中选择产品和产品构 件解决方案。

SG2: 开发设计: 开发产品和产品构件的设计。

SG3: 实现产品设计: 实现产品构件和相关的支持文档。

特定实践

SP1.1 开发候选解决方案和选择准则 SP1.2 选择产品构件解决方案

SP2.1 设计产品或产品构件

SP2.2 建立技术数据包

SP2.3 使用准则设计接口

SP2.4 进行制作购买复用分析

SP3.1 实现设计

•SP3.2 开发产品支持文档



问题与回答

