

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA  
PROGRAMA EDUCATIVO DEL SUR  
REGLAMENTO PARA PRESTAMO DE VEHICULOS

Diciembre 2,009

1. Pedir con un mínimo de 1 día de anticipación el vehículo.
2. llenar la boleta de solicitud de vehículo. Misma que deberá ser autorizada por el Director de cada Programa.
3. Es responsabilidad del Director de cada Programa, el designar a un piloto con licencia de conducir vehículos vigente y mayor de 21 años.
4. Debido a que solo tenemos un vehículo, se debe solicitar el mismo sólo en las horas en que será utilizado y cumplir con las fechas y horas de entrega, ya que puede ser necesitado por otro usuario.
5. El vehículo siempre deberá ser entregado y devuelto el mismo día. Por ningún motivo se llevará a la casa de algún trabajador de la Universidad.
6. El vehículo se entregará limpio y con el tanque lleno de combustible, deberá ser entregado en la misma forma. Si el vehículo no trae el tanque lleno, la siguiente persona que lo utilice lo deberá llenar a su regreso y la factura de combustible saldrá a cargo del programa que no lo hizo.
7. Ningún vehículo de la Universidad podrá ser utilizado para uso personal.
8. El piloto y por ende el programa solicitante se hace responsable del vehículo durante el tiempo en el cual fuera solicitado.
9. Ningún programa puede solicitar el vehículo por más de un día consecutivo. Deberá hacerlo en las fechas y horas necesarias.
10. Está prohibido llevar personas en la palangana.
11. No se podrán llevar agroquímicos en la cabina del pick up.

SANCIONES

1. al piloto que maneje el vehículo en estado de ebriedad, se le recogerá el vehículo y se procederá de acuerdo a la norma.
2. al piloto que no devuelva el vehículo en la fecha estipulada o que lo devuelva sucio o con faltante de gasolina.
3. Cada programa es responsable directo de los daños ocasionados al vehículo o a terceros, o multas de tránsito recibidas.
4. la persona que acumule 3 faltas como la indicada en el punto 2 de las sanciones se considerará como inhabilitado para ser designado como piloto.
- 5.