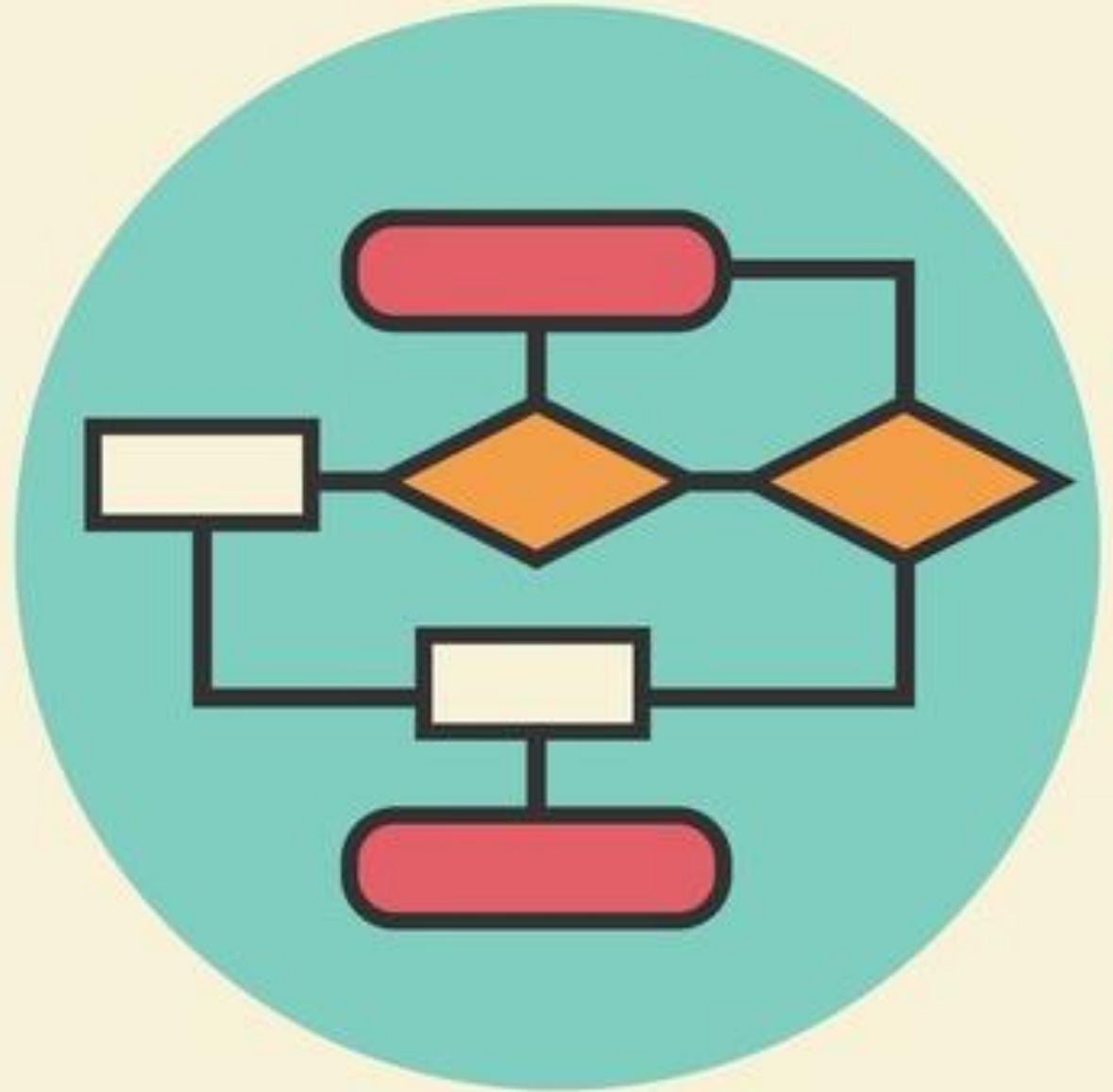
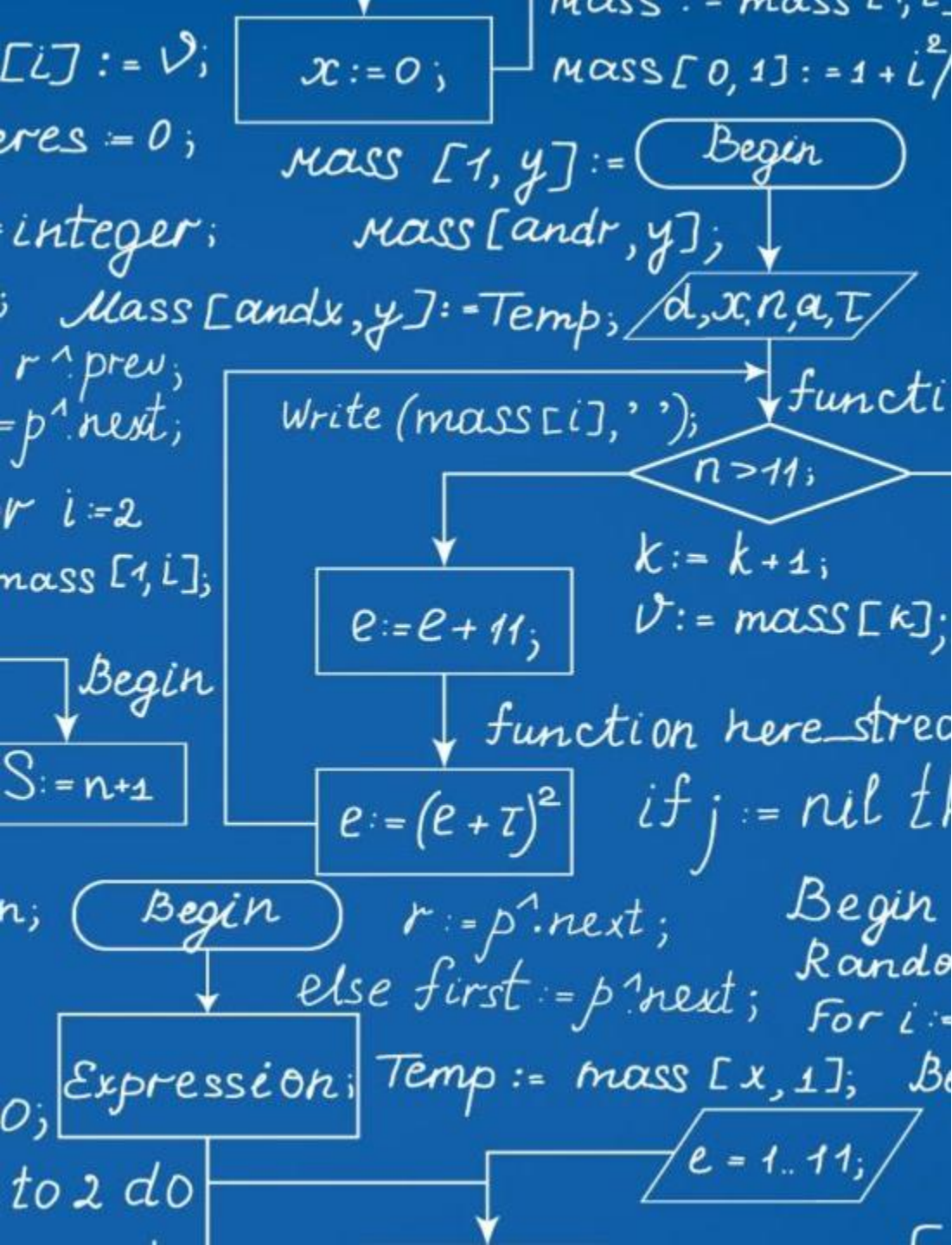

ALGORYTM SZYBKIEGO SORTOWANIA

Kacper Stanowicki





PLAN PREZENTACJI

- Gdzie jest klucz?
- Jak podzielić pole?
- Algorytm szybkiego sortowania

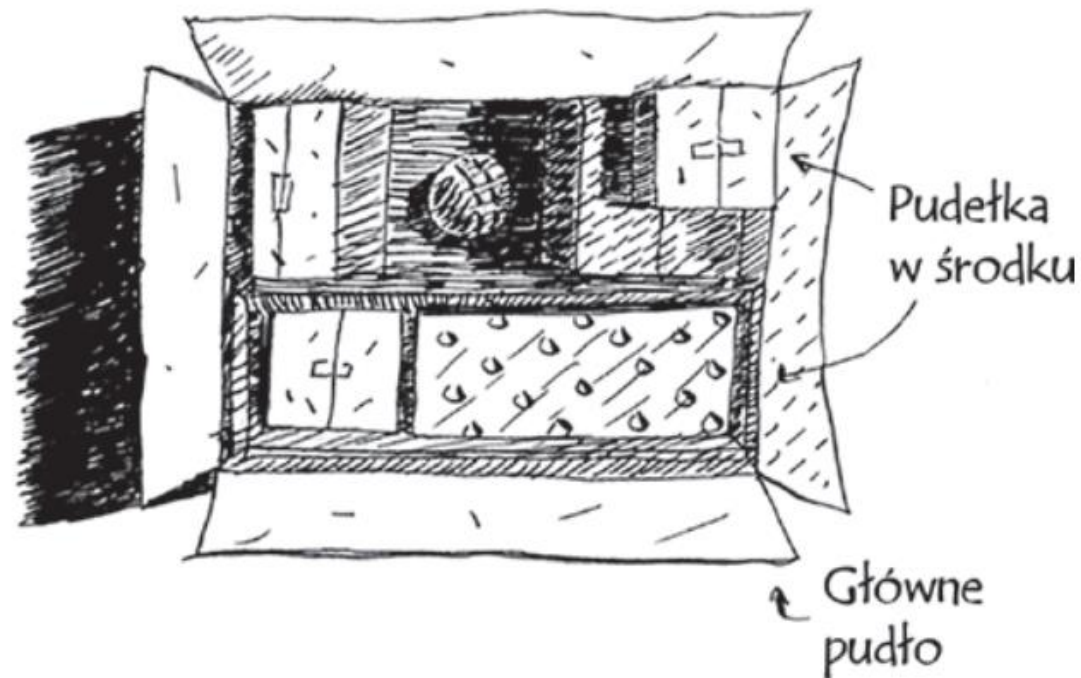
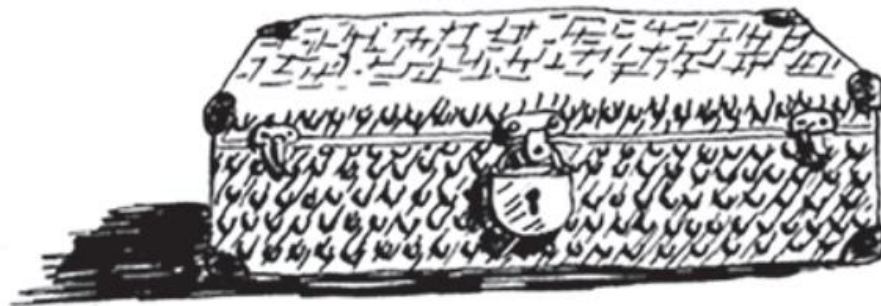
GDZIE JEST KLUCZ?

Wchodzisz do babci na strych i znajdujesz tajemniczą zamkniętą walizkę. Rozmyślając o tym co może się znajdować w tej walizce, biegniesz do babci zapytać się czy wie gdzie jest do niej klucz.

Babcia odpowiada: „znajduje się on w tym oto pudełku.”

A w nim znajdują się jeszcze inne pudełka, a możliwe że w nich kolejne itd.

Jak zorganizować prace poszukiwawcze?



GDZIE JEST KLUCZ? – PĘTLA WHILE



```
def look_for_key(main_box):  
    pile = main_box.make_a_pile_to_look_through()  
    while pile is not empty:  
        box = pile.grab_a_box()  
        for item in box:  
            if item.is_a_box():  
                pile.append(item)  
            elif item.is_a_key():  
                print "Znaleziono klucz!"
```

GDZIE JEST KLUCZ? - REKURENCJA



```
def look_for_key(box):  
    for item in box:
```

```
        if item.is_a_box():  
            look_for_key(item)
```

Przypadek rekurencyjny

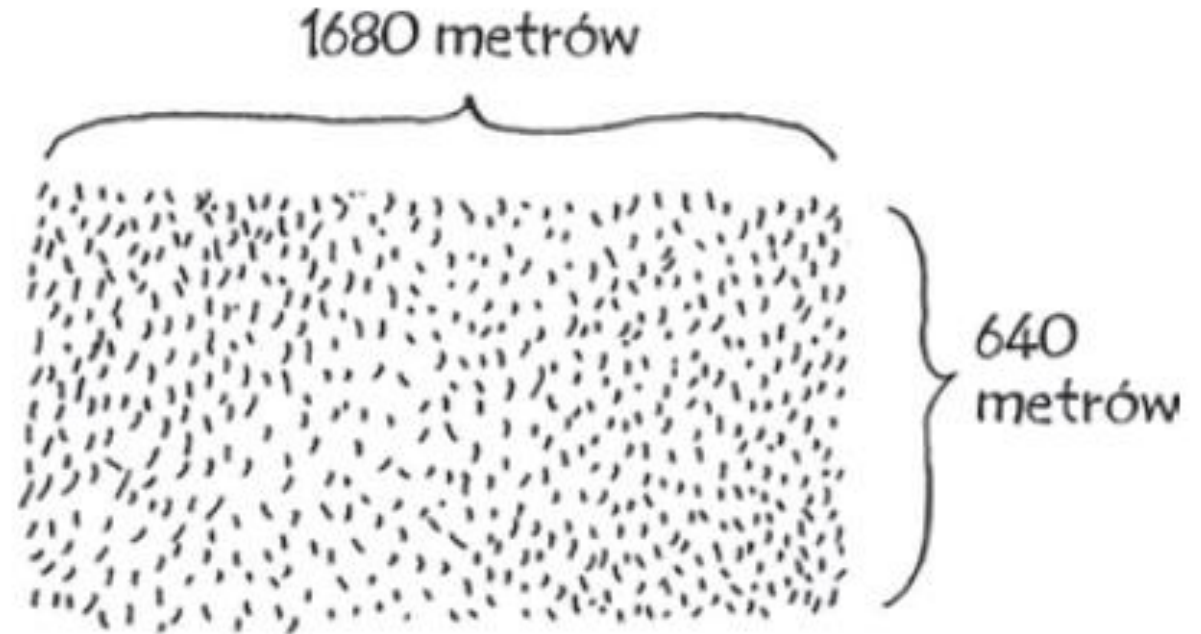
```
        elif item.is_a_key():  
            print "Znaleziono klucz!"
```

Przypadek podstawowy

JAK PODZIELIĆ POLE?

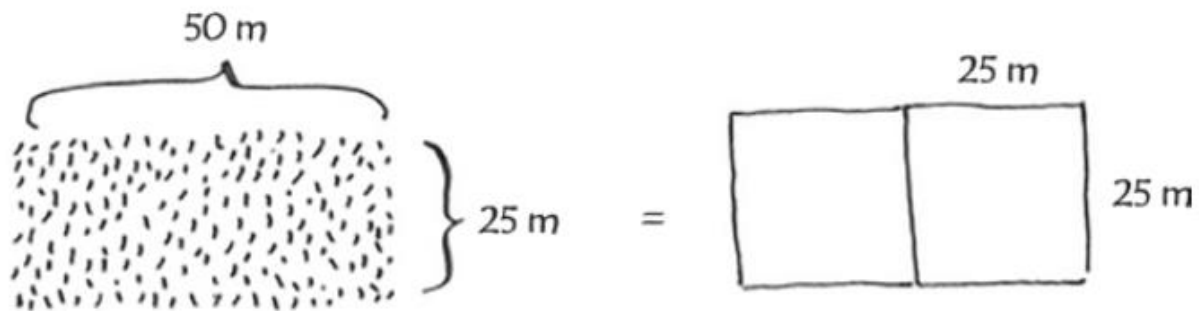
Pewien rolnik prosi cię o pomoc w podzieleniu jego pola na jak największe równe kwadraty.

Jak możemy znaleźć największy możliwy rozmiar kwadratu?

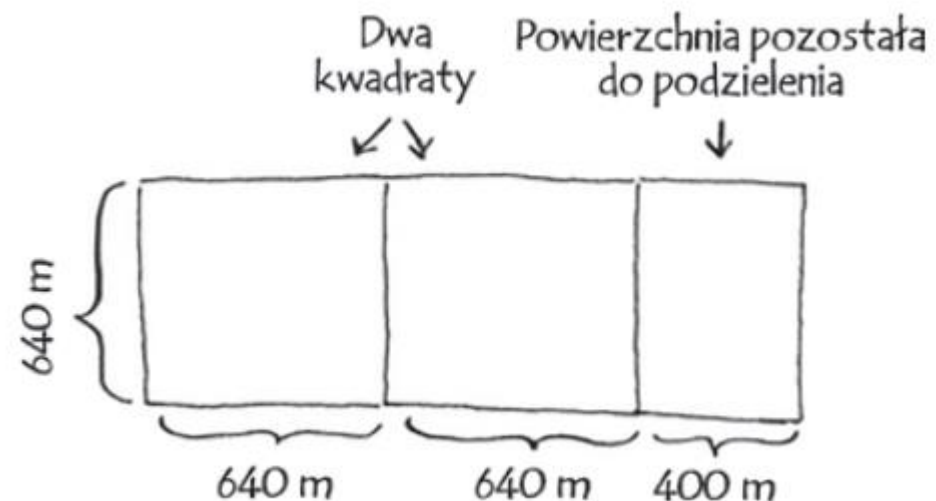


JAK PODZIELIĆ POLE? – DZIEL I RZĄDŹ

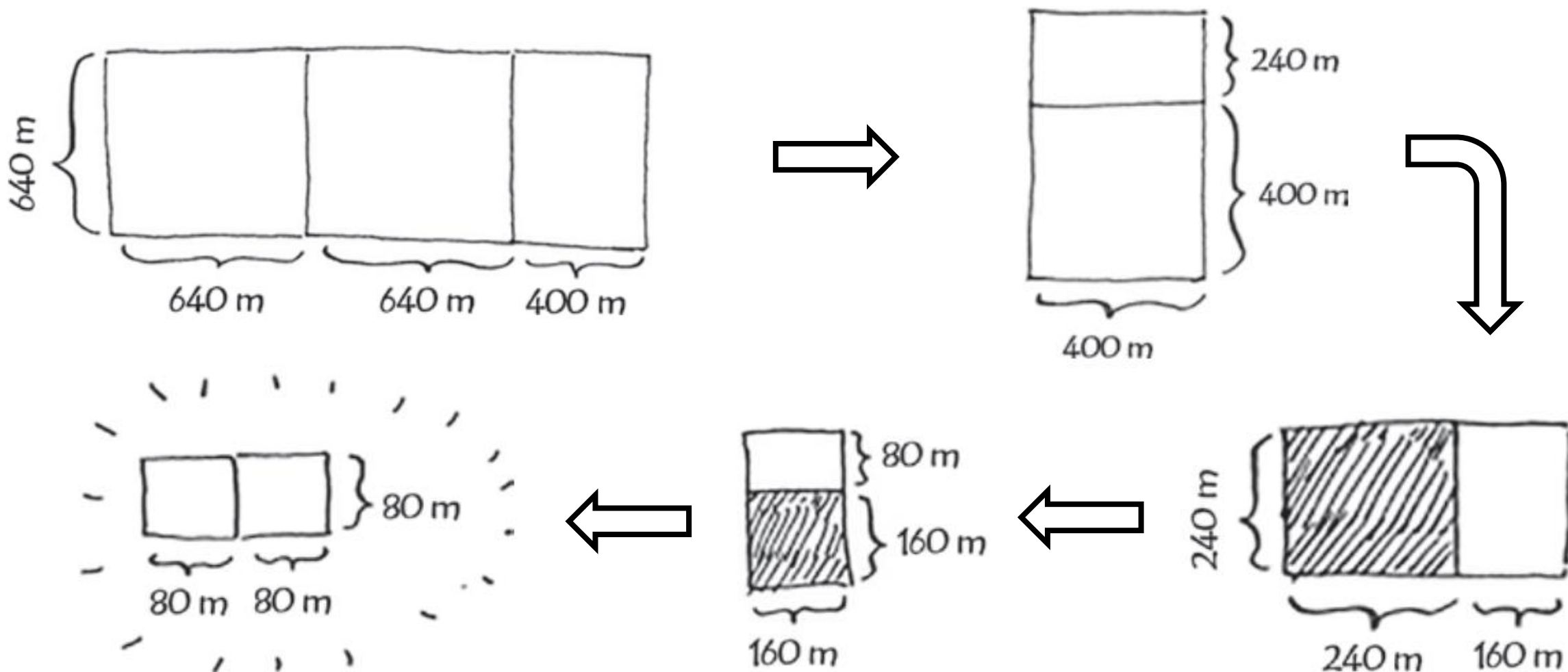
Przypadek podstawowy



Przypadek rekurencyjny



JAK PODZIELIĆ POLE? – DZIEL I RZĄDŹ



ALGORYTM SZYBKIEGO SORTOWANIA

**Tablica do
posortowania:**

3	5	2	1	4
---	---	---	---	---

Element osiowy

**Podtablica z
elementami ≤ 3**

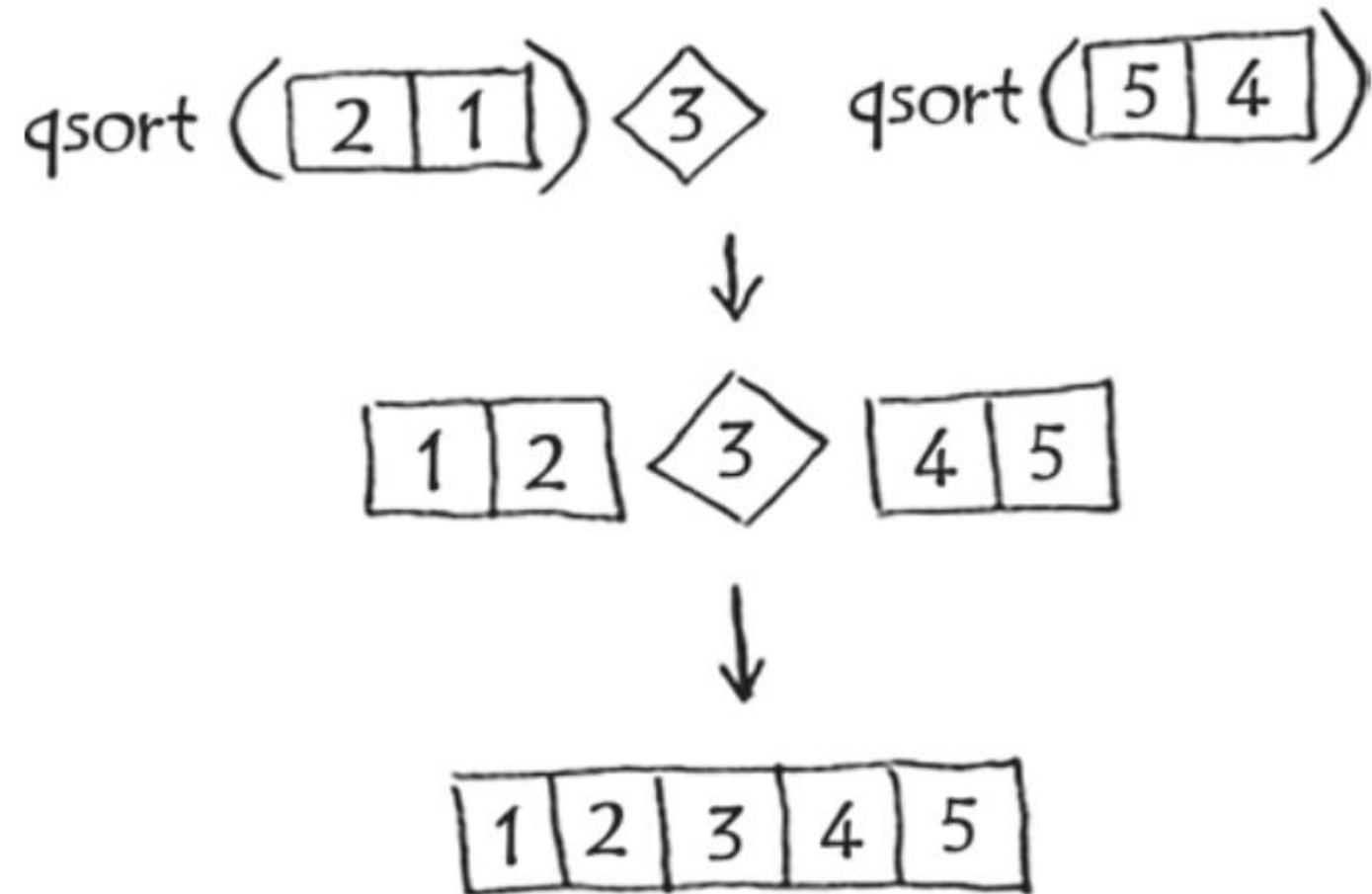
2	1
---	---

3

5	4
---	---

**Podtablica z
elementami > 3**

ALGORYTM SZYBKIEGO SORTOWANIA



ALGORYTM SZYBKIEGO SORTOWANIA

```
def quicksort(array):  
    if len(array) < 2:  
        return array  
    else:  
        pivot = array[0]  
        less = [i for i in array[1:] if i <= pivot]  
        greater = [i for i in array[1:] if i > pivot]  
        return quicksort(less) + [pivot] + quicksort(greater)
```

Przypadek podstawowy: tablice puste i jednoelementowe są z góry „posortowane”.

Przypadek rekurencyjny.

Podtablica zawierająca wszystkie elementy mniejsze od elementu osiowego.

Podtablica zawierająca wszystkie elementy większe od elementu osiowego.

LITERATURA

- Algorytmy. Ilustrowany przewodnik - Aditya Bhargava
- <https://www.techidence.com/whats-an-algorithm-understand-how-it-works-in-apps-and-websites/>
- <http://codeprogramming.org/2020/06/05/why-are-algorithms-so-important-in-programming/>