

ИНСТРУКЦИЯ ПО РАСКЛАДУ ТАРО ДЛЯ АНАЛИЗА ЦИФРОВОГО ПРОДУКТА

Цель расклада

Этот расклад помогает команде продукта принять взвешенные и интуитивные решения, раскрывая скрытые аспекты проекта и предоставляя свежий взгляд на стратегические вопросы.

Вопросы, на которые отвечает расклад

- **Общая ситуация:** в чем сейчас находится проект? (Карта 1)
- **Проблема:** какие барьеры или трудности препятствуют успеху? (Карта 2)
- **Скрытые факторы:** что важного команда упускает из виду? (Карта 3)
- **Ресурсы:** какими силами и ресурсами обладает команда? (Карта 4)
- **Будущее развитие:** как может развиваться проект, если продолжать? (Карта 5)
- **Рекомендация:** что можно сделать для улучшения продукта? (Карта 6)
- **Конечный результат:** к чему приведет проект, если ничего не менять? (Карта 7)

Процесс расклада

- **Определение контекста:** перед тем как разложить карты, важно зафиксировать текущие цели продукта и команды, а также ключевые вопросы, с которыми сталкиваются.
- **Выбор карты для каждой позиции:** каждая карта расклада интерпретируется в контексте продукта и дизайнерских решений.
- **Интерпретация:** анализировать карты, используя их значения из приведенной инструкции. Важно учитывать как прямое, так и обратное значение карт, чтобы получить полное представление о ситуации.
- **Применение результатов:** обсуждение результатов расклада с командой продукта. Использование выводов для принятия стратегических решений в UX/UI дизайне и разработке.

Значения карт

Ниже приведены основные значения каждой карты с точки зрения их интерпретации в контексте принятия решений о дизайне продукта.

СТАРШИЕ АРКАНЫ

1. **Шут: Начало нового проекта.** Предлагает экспериментировать, пробовать свежие идеи и не бояться рисков. В дизайне — исследование новых функций или концепций.
2. **Маг: Владение необходимыми инструментами и навыками для достижения целей.** Нужно сосредоточиться на применении уже имеющихся ресурсов и инструментов для улучшения дизайна.
3. **Жрица: Интуиция, скрытые знания.** В работе с продуктом — обращение к глубинным данным, инсайты пользователей или недооцененные аспекты исследования.
4. **Императрица: Творчество, рост, забота.** Фокус на улучшении пользовательского опыта, создание удобных и привлекательных интерфейсов.
5. **Император: Структура, контроль, порядок.** Важность организации и проектирования системы. Работа с фреймворками и правилами UX.
6. **Жрец (Иерофант): Традиции, обучение.** Важно следовать устоявшимся стандартам, использовать проверенные решения в дизайне продукта.
7. **Влюбленные: Выбор, гармония.** Карта может указывать на необходимость выбора между несколькими дизайнами или стратегиями. Важность команды и сотрудничества.
8. **Колесница: Движение вперед, контроль.** Карта сигнализирует о необходимости активного продвижения проекта, достижения целей через настойчивость.
9. **Сила: Терпение, управление.** Необходимость выдержки в принятии решений о тонкостях дизайна, особенно в сложных ситуациях с пользователями.
10. **Отшельник: Интроспекция, анализ.** Карта предлагает время для анализа данных, обратной связи и работы над деталями дизайна.
11. **Колесо Фортуны: Изменения, циклы.** Указывает на перемены в проекте, необходимость адаптироваться к новым условиям, например, изменениям на рынке или пользовательских предпочтениях.
12. **Справедливость: Баланс, объективность.** Необходимо найти баланс между эстетикой и функциональностью дизайна. Оценить плюсы и минусы различных решений.
13. **Повешенный: Пауза, изменение перспективы.** Карта предлагает пересмотреть подход к дизайну, посмотреть на проблему под другим углом.
14. **Смерть: Конец, трансформация.** Указывает на завершение старого и начало нового. Модернизация интерфейса или полное переформатирование дизайна.
15. **Умеренность: Гармония, баланс.** Важно сбалансировать креативность с практичностью. Искать равновесие в решениях дизайна.
16. **Дьявол: Ограничения, привязанности.** Может указывать на чрезмерное следование стереотипам или ограничения, наложенные старыми решениями. Предупреждение о том, чтобы не заикливаться на одном подходе.
17. **Башня: Крушение, перемены.** Резкое изменение дизайна продукта или структуры. Необходимость пересмотра текущего подхода, если он оказывается неэффективным.
18. **Звезда: Вдохновение, долгосрочное планирование.** Фокус на будущем продукта. Время для работы над стратегией дизайна, ориентированной на долгосрочные цели.

19. **Луна: Неясность, иллюзии.** Важно обращать внимание на скрытые аспекты дизайна, такие как потенциальные UX-проблемы, которые могут стать очевидными только при глубоком анализе.
20. **Солнце: Ясность, успех.** Карта символизирует успешное завершение проекта или этапа, позитивные результаты работы.
21. **Суд: Оценка, возрождение.** Необходимо оценить предыдущие решения, возможно, вернуться к старым идеям для их переосмысления.
22. **Мир: Завершение, интеграция.** Достижение целей в проекте. Продукт достиг состояния гармонии и завершенности.

МЛАДШИЕ АРКАНЫ

Жезлы (творчество, энергия)

1. **Туз Жезлов: Новые идеи, вдохновение.** Рекомендует начать новый проект или редизайн.
2. **Двойка Жезлов: Планирование, решения.** Советует тщательно продумать стратегию дизайна.
3. **Тройка Жезлов: Расширение, foresight.** Предлагает подумать о будущем развитии продукта.
4. **Четверка Жезлов: Празднование, достижения.** Рекомендует отметить успешные этапы проекта.
5. **Пятерка Жезлов: Конфликт, конкуренция.** Советует быть готовым к спорам и разногласиям в команде.
6. **Шестерка Жезлов: Победа, признание.** Предлагает презентовать свои идеи руководству.
7. **Семерка Жезлов: Вызов, защита.** Рекомендует отстаивать свое видение дизайна.
8. **Восьмерка Жезлов: Быстрое движение, прогресс.** Советует ускорить процесс разработки.
9. **Девятка Жезлов: Стойкость, подготовка.** Предлагает быть готовым к трудностям и препятствиям.
10. **Десятка Жезлов: Бремя, ответственность.** Рекомендует делегировать задачи, чтобы избежать выгорания.
11. **Паж Жезлов: Энтузиазм, новые идеи.** Советует экспериментировать с новыми подходами.
12. **Рыцарь Жезлов: Действие, приключения.** Предлагает смело воплощать идеи в жизнь.
13. **Королева Жезлов: Харизма, оптимизм.** Рекомендует вдохновлять команду своим энтузиазмом.
14. **Король Жезлов: Лидерство, видение.** Советует взять на себя роль лидера в проекте.

Кубки (эмоции, интуиция)

1. **Туз Кубков: Эмоциональное начало, интуиция.** Рекомендует довериться своему чутью в дизайне.
2. **Двойка Кубков: Партнерство, связь.** Советует наладить тесное сотрудничество с разработчиками.
3. **Тройка Кубков: Празднование, сотрудничество.** Предлагает организовать совместный брейншторминг.
4. **Четверка Кубков: Апатия, переоценка.** Рекомендует пересмотреть текущий подход, если он не работает.
5. **Пятерка Кубков: Разочарование, потеря.** Советует учиться на ошибках и двигаться дальше.
6. **Шестерка Кубков: Ностальгия, невинность.** Предлагает черпать вдохновение из классических дизайнов.
7. **Семерка Кубков: Возможности, выбор.** Рекомендует рассмотреть несколько вариантов дизайна.

8. **Восьмерка Кубков: Уход, поиск.** Советует отказаться от неработающих идей и искать новые решения.
9. **Девятка Кубков: Удовлетворение, исполнение желаний.** Предлагает создать дизайн, превосходящий ожидания.
10. **Десятка Кубков: Гармония, совершенство.** Рекомендует стремиться к идеальному пользовательскому опыту.
11. **Паж Кубков: Творчество, новые идеи.** Советует мыслить нестандартно и предлагать оригинальные решения.
12. **Рыцарь Кубков: Романтика, очарование.** Предлагает создать эмоционально привлекательный дизайн.
13. **Королева Кубков: Эмпатия, поддержка.** Рекомендует глубоко понимать и учитывать чувства пользователей.
14. **Король Кубков: Эмоциональный контроль, мудрость.** Советует принимать взвешенные решения, основанные на эмпатии.

Мечи (интеллект, коммуникация)

1. **Туз Мечей: Ясность, прорыв.** Рекомендует четко сформулировать концепцию дизайна.
2. **Двойка Мечей: Решение, баланс.** Советует найти компромисс между разными требованиями к дизайну.
3. **Тройка Мечей: Боль, правда.** Предлагает честно признать и исправить недостатки в текущем дизайне.
4. **Четверка Мечей: Отдых, восстановление.** Рекомендует взять паузу для переосмысления проекта.
5. **Пятерка Мечей: Конфликт, поражение.** Советует учиться на неудачах и не сдаваться.
6. **Шестерка Мечей: Переход, решение проблем.** Предлагает постепенно внедрять изменения в дизайн.
7. **Семерка Мечей: Стратегия, хитрость.** Рекомендует искать нестандартные решения сложных проблем.
8. **Восьмерка Мечей: Ограничения, страх.** Советует выявить и преодолеть барьеры в мышлении.
9. **Девятка Мечей: Беспокойство, ночные мысли.** Предлагает записывать идеи, приходящие ночью или в моменты тревоги.
10. **Десятка Мечей: Окончание, новое начало.** Рекомендует полностью отказаться от неработающей концепции.
11. **Паж Мечей: Любопытство, новые идеи.** Советует активно изучать новые тренды и технологии в дизайне.
12. **Рыцарь Мечей: Действие, напор.** Предлагает активно продвигать свои идеи и быстро их реализовывать.
13. **Королева Мечей: Независимость, прямота.** Рекомендует давать и принимать честную обратную связь.
14. **Король Мечей: Интеллект, авторитет.** Советует использовать логику и анализ при принятии решений.

Пентакли (материальный мир, практичность)

1. **Туз Пентаклей: Новые возможности, процветание.** Рекомендует инвестировать в качественные инструменты и ресурсы.
2. **Двойка Пентаклей: Баланс, адаптация.** Советует гибко подходить к управлению ресурсами и временем.
3. **Тройка Пентаклей: Сотрудничество, мастерство.** Предлагает работать в тесной связке с другими специалистами.
4. **Четверка Пентаклей: Безопасность, консерватизм.** Рекомендует сохранять проверенные элементы дизайна.
5. **Пятерка Пентаклей: Трудности, нехватка.** Советует искать креативные решения при ограниченных ресурсах.
6. **Шестерка Пентаклей: Щедрость, обмен.** Предлагает делиться знаниями и ресурсами с командой.
7. **Семерка Пентаклей: Оценка, терпение.** Рекомендует регулярно анализировать прогресс и результаты.
8. **Восьмерка Пентаклей: Навыки, усердие.** Советует постоянно совершенствовать свое мастерство.
9. **Девятка Пентаклей: Достаток, самодостаточность.** Предлагает создать высококачественный, самодостаточный продукт.
10. **Десятка Пентаклей: Богатство, завершение.** Рекомендует думать о долгосрочной ценности и наследии продукта.
11. **Паж Пентаклей: Возможности, обучение.** Советует постоянно учиться и применять новые знания на практике.
12. **Рыцарь Пентаклей: Ответственность, надежность.** Предлагает методично и тщательно подходить к работе.
13. **Королева Пентаклей: Изобилие, практичность.** Рекомендует создавать дизайн, приносящий реальную пользу.
14. **Король Пентаклей: Финансовый успех, стабильность.** Советует думать о коммерческой стороне дизайна продукта.