



## Actividad | 2 | Pop-Up y Envió de

### Datos

#### Nombre del curso

---

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Aarón Iván Salazar Macías.

---

ALUMNO: Uziel de Jesús López Ornelas.

---

FECHA: 25 de septiembre de 2025.

---

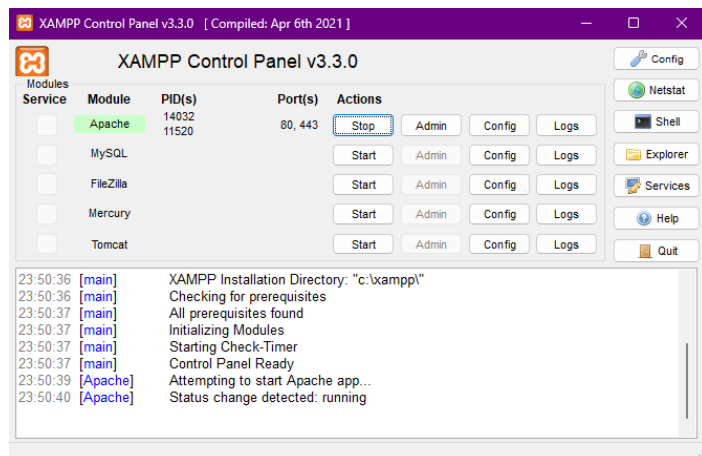
## Tabla de Contenido

<b>Desarrollo .....</b>	<b>1</b>
Inicio de la actividad (Codificación e interfaces) .....	1
<b>Conclusión .....</b>	<b>4</b>
<b>Link de GitHub .....</b>	<b>4</b>
<b>Referencias.....</b>	<b>5</b>

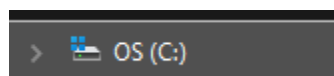
## Desarrollo

### Inicio de la actividad (Codificación e interfaces)

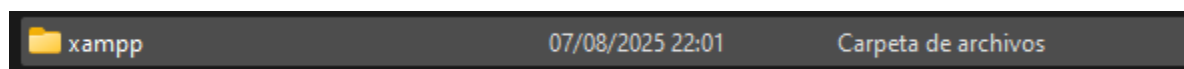
Para iniciar es necesario encender el XAMPP:



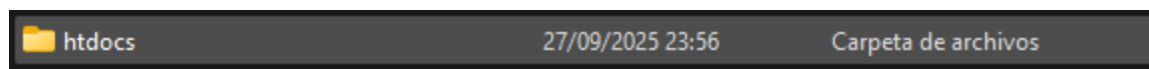
Nos dirigiremos a nuestra unidad de la computadora (C:/):



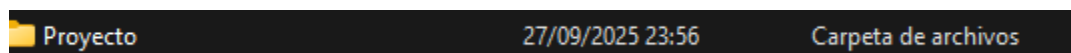
Buscamos la carpeta de XAMPP:



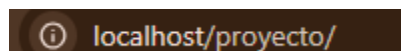
Localizar la carpeta de **htdocs**:



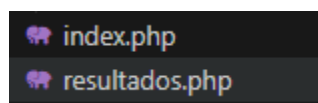
Y en esa carpeta se pegará nuestro proyecto:



Para asegurarnos que todo este correcto en nuestro navegador escribiremos: **localhost/proyecto**:



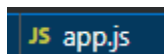
Cambiamos **index.html** y **resultados.html** por **index.php** y **resultados.php**:



Crearemos una carpeta con el nombre de **js**:



Y dentro de ella un archivo con el nombre de **app.js**:



Dentro de dicho archivo contendrá el código que permitirá mostrar la ventana emergente:

```
1 var Alert = new CustomAlert ();
2
3 function CustomAlert(){
4     this.render = function(){
5         let popUpBox = document.getElementById('popUpBox');
6         popUpBox.style.display = "block";
7         document.getElementById('closeModal').innerHTML = '<a href="index.php"><button ty
8     }
9
10    this.ok = function(){
11        document.getElementById('popUpBox').style.display = "none";
12        document.getElementById('popUpOverlay').style.display = "none";
13    }
14 }
```

En el archivo de **resultados.php** tenemos que agregar el código después del botón que colocamos en la actividad pasada, ese código nos ayudara a mandar a llamar la ventana emergente:

```
<div id="popUpOverlay"></div>
    <div id="popUpBox">
        <div id="box">
            <i class="fas fa-question-circle fa-5x"></i>
            <h1>¿Volver a ingresar datos?</h1>
            <div id="closeModal"></div>
        </div>
    </div>
    <button onclick="Alert.render('You look very pretty today')" class="btn">¿Volver a
    <script src="js/app.js"></script>
</div>
</body>
</html>
```

El comando de **post** nos es el encargado de enviar los datos que se ingresen en **resultados.php**:

```
<form action="resultados.php" method="POST">
```

Por ultimo generaremos el código php para que esta haga clic con lo anterior y nos muestre la información necesaria:

```
<?php
$name = $_POST['Name'];
$age = $_POST['Age'];
$city = $_POST['City'];
$birthday = $_POST['Birthday'];
$hobby = $_POST['Hobby'];

echo '<p><b>Nombre:</b> '.$name.'</p>';
echo '<p><b>Edad:</b> '.$age.'</p>';
echo '<p><b>Cuidad:</b> '.$city.'</p>';
echo '<p><b>Cumpleaños:</b> '.$birthday.'</p>';
echo '<p><b>Pasatiempo:</b> '.$hobby.'</p>';
?>
```

Si visualizamos nuestra pantalla en el navegador con la pagina cargada:

### CAPTURA DE DATOS PERSONALES

INGRESA LOS DATOS QUE SE TE PIDEN

Mi primera encuesta

Nombre

Edad

Ciudad

Fecha de nacimiento

Pasatiempo

Colocamos los datos que nos pide el formulario:

Mi primera encuesta

Nombre

Edad

Ciudad

Fecha de nacimiento

Pasatiempo

Y seleccionamos el botón de **ingresar datos**:

Se puede observar que se marcan en la ventana de resultados:

### ¡RESULTADOS!



¡BIEN HECHO!

Nombre: Uziel Lopez

Edad: 23

Ciudad: Jalisco

Cumpleaños: 2025-09-30

Pasatiempo: Videojuegos

Si seleccionamos el botón de **Volver a ingresar**, nos saltara una ventana emergente:



Al darle al botón este nos mandara de nuevo al menú principal:

A form titled "CAPTURA DE DATOS PERSONALES" with the subtitle "INGRESA LOS DATOS QUE SE TE PIDEN". Below the title, it says "Mi primera encuesta". The form contains several input fields: "Nombre" with placeholder "Ingresa tu nombre", "Edad" with a numeric input, "Ciudad" with placeholder "Ingresa tu ciudad", "Fecha de nacimiento" with a date picker (dd/mm/aaaa), and "Pasatiempo" with placeholder "Ingresa tu pasatiempo". At the bottom is a blue button labeled "¡Ingresamos Datos!".

### Conclusión

En esta segunda actividad aprendimos a profundizar un poco más en los términos que tenemos de HTML, utilizar diferentes software que nos permiten crear conexiones a servidores y que nuestra página web sea visible. XAMPP es uno de ellos, este programa ayuda a probar y depurar proyectos web (sitios con php y bases de datos) de manera local y sencilla antes de subirlos a un servidor. En esta segunda actividad se nos enseña a utilizarlo para que los cambios que realicemos en nuestra estructura de HTML o PHP se vea reflejado en el servidor de XAMPP, en un principio puede resultar tedioso o complejo ciertos elementos pero después con la teoría y la práctica se logra crear y aprender ciertos proyectos de manera sencilla y sin muchas complicaciones, también el lograr solucionar errores a la hora de estar trabajando es fundamental por que eso quiere decir que conocemos los conceptos y sabemos cómo enfrentarlos.

### Link de GitHub

[https://github.com/UZLOP984/Desarrollo\\_Sistemas\\_Web\\_I.git](https://github.com/UZLOP984/Desarrollo_Sistemas_Web_I.git)

## Referencias

De Contenidos de GoDaddy, E. (2024, 25 junio). *Guía sobre XAMPP: Características, beneficios e instalación paso a paso*. GoDaddy Resources - Spain.

<https://www.godaddy.com/resources/es/crearweb/xampp-que-es>

Garcia, M. (2020, 30 mayo). *¿QUE ES XAMPP y COMO PUEDO USARLO?*

<https://www.nettix.com.pe/blog/web-blog/que-es-xampp-y-como-puedo-usarlo>