



Actividad | 3 | Hosting para Sitios

Web

Nombre del curso

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Aarón Iván Salazar Macías.

ALUMNO: Uziel de Jesús López Ornelas.

FECHA: 01 de octubre de 2025.

Tabla de Contenido

Introducción	1
Descripción	2
Justificación	3
Desarrollo	4
Subir el sistema al hospedaje	4
Conclusión	5
Link de GitHub.....	6
Referencias	7

Introducción

La actividad final de la materia Desarrollo de sistemas web I nos plantea toda la información de la unidad total, es por ello que explicaremos los conceptos necesarios para que esta sea entendible y nos familiaricemos con esta materia tan útil. Presentaremos un concepto clave, ¿Qué es una página electrónica (o web)? Es un documento que puede contener ligas a otros recursos. Este incluye texto, imágenes y más elementos que la hacen atractiva. La liga o vínculo que interrelaciona las páginas web se llama hipertexto o hiperenlace. El conjunto ordenado de estas páginas web se le conoce como sitio web.

El triple W que conocemos se llama World Wide Web (www), lo visualizamos en todas las páginas web. Una manera de acceder a las páginas web es mediante el protocolo HTTP (Hypertext Transfer Protocol). La dirección que localiza la información es una URL (Uniform Resource Locator). Las principales características de una página web son:

- Global.
- Pública.
- Dinámica.

La web se ha convertido en la biblioteca de información por excelencia pasando por varias etapas:

- Web 2.0.
- Web 3.0.
- Web 4.0.
- Web 5.0.

Cada uno de estos cambios ha sembrado la evolución e innovación de los protocolos correspondientes. La aplicación web también es importante ya que esta funciona si los usuarios están conectados a internet. La arquitectura de un sitio web tiene tres componentes:

- Un servidor web.
- Una conexión de red.
- Uno o más clientes.

Un navegador web es un software que permite el acceso a la web. Un servidor web es un programa informático que procesa una aplicación del lado del servidor. Un servicio web es un servicio de negocio programado en algún lenguaje.

Descripción

Ahora que tenemos más claro lo que significa la materia vamos a explicar más conceptos útiles. HTML fue diseñado por Tim Berners- Lee, HTML se empezó a considerar suficientemente avanzado para considerarse un lenguaje (HTML 1.0), como ya se me enseñó antes HTML es un lenguaje universal que funciona en cualquier plataforma y en cualquier navegador una de las características son las etiquetas o tags que se distinguen entre guiones (<>).

Pasaremos a hablar de la estructura que tiene HTML:

- Se empieza por la etiqueta <html> y acaba con </html>. Todo lo que está en medio será la página web.
- Dentro de esa etiqueta anterior se encuentran dos partes diferenciadas: head y body.
- La etiqueta <head></head> es la cabecera de la página. Aquí se coloca información que nos directamente el contenido de la página dentro se encuentra la etiqueta <title></title>, que indica el título de la página.
- La etiqueta <body></body> incluye el contenido de la página: fotos, párrafos, formularios, etcétera.
- Si quieres especificar que se trata de un párrafo, podrías encerrar el texto con la etiqueta de párrafo <p>.

<p> mi perro ladra mucho </p>

Las partes principales de elementos son:

- Etiqueta de apertura: consiste en el nombre de elemento (en este caso, “p”), encerrado por paréntesis angulares (<>) de apertura y cierre.
- Etiqueta de cierre: Esa incluye una barra de cierre (/) antes del nombre de la etiqueta.
- El contenido: es el contenido del elemento.
- El elemento: la etiqueta de apertura, más etiqueta de cierre, más el contenido equivalen al elemento los elementos pueden también contener atributos.

Los atributos contienen información adicional acerca del elemento, la cual no quieres que aparezca en el contenido real del elemento. Un atributo siempre debe tener:

- un espacio entre este y el nombre del elemento (o del atributo previo si el elemento ya

posee uno o más atributos).

- El nombre del atributo, seguido por un signo de igual (=).
- "apertura y de cierre", encerrando el valor del atributo.

Los atributos siempre se incluyen en la etiqueta de apertura de un elemento nunca en la de cierre. Si se quiere resaltar algún texto con negritas se encierra en un elemento ``.

```
<p>Mi perro<strong>ladra</strong>mucho</p>
```

Una hoja de estilo es un archivo de extensión CSS (CSS, Cascading Style Sheets = hojas de estilo) que contempla definiciones de formato de las distintas etiquetas que conforman una página HTML. Cualquier cambio afectado en la hoja de estilo afecta instantáneamente al formato de todas las páginas vinculadas o la misma.

El HTML dinámico comprende:

- HTML especialmente HTML 4.0.
- Hojas de estilo CSS.
- Javascript.

Justificación

En base a todo lo visto anteriormente hablaremos sobre la importancia de la CGI que significa Common Gateway Interface (interfaz de entrada común) o qué es lo mismo Application Programming Interface. Esta es una API de servicio web, es un sistema de comunicación que le dice al servidor web cómo enviar y recibir datos de una aplicación de servidor a un cliente.

CGI es el medio que tiene un servidor que habla HTTP para comunicarse con un programa. Un Gateway es un programa que actúa como intermediario entre un servidor http y otro programa que podría ser ejecutado por medio de la línea de comandos (una base de datos relacional).

Disponemos de dos opciones para enviar datos a un CGI:

- Método GET: este método pasa toda la información al CGI (excepto ficheros).
- Método POST: este método pasa toda la información al CGI en la entrada estándar incluyendo ficheros.

PHP significa (PHP, Hypertext Preprocessor), es un lenguaje sencillo de sintaxis cómoda y similar a tu lenguaje, es como Perl, C y C++. La gran cantidad de librerías desarrolladas para PHP son de código libre

eso ayuda a que los programadores dispongan de una gran cantidad de arsenales de herramientas libres para desarrollar aplicaciones.

Desarrollo

Subir el sistema al hospedaje

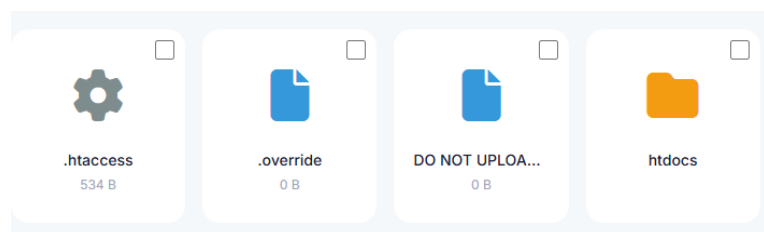
Para esto es necesario que iniciemos sesión en el link que se nos da en nuestra actividad:

: <https://infinityfree.net/>

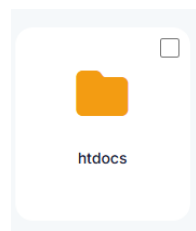
Al iniciar sesión nos dirigiremos a la siguiente sección:



Nos aparecerá las siguientes secciones:



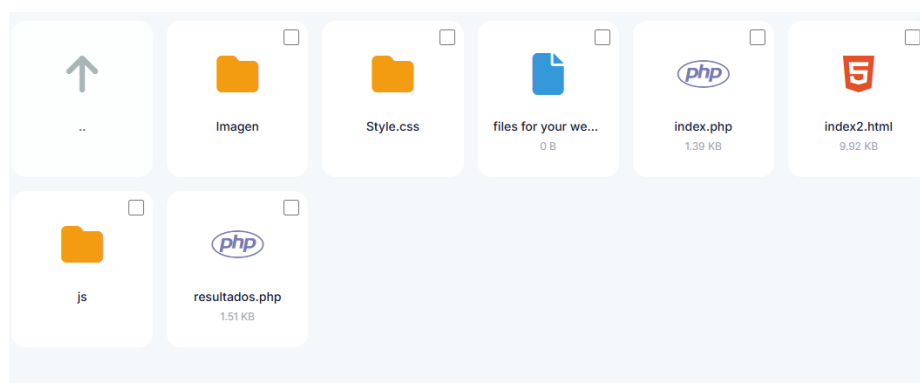
Nos dirigiremos a la carpeta de "htdocs":



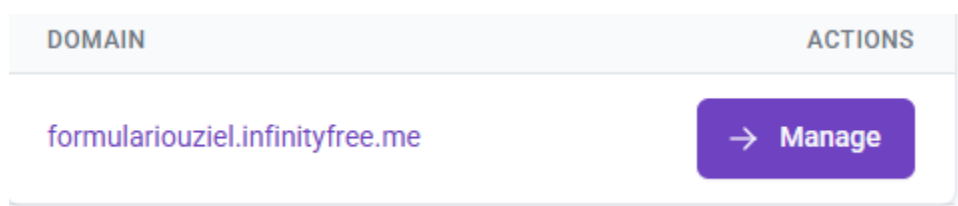
Dentro de esa carpeta colocaremos los archivos que teníamos en la misma carpeta que el proyecto:

Imagen	27/09/2025 23:56	Carpeta de archivos	
js	27/09/2025 23:56	Carpeta de archivos	
Style.css	27/09/2025 23:56	Carpeta de archivos	
index.php	27/09/2025 23:46	Archivo PHP	2 KB
resultados.php	27/09/2025 23:55	Archivo PHP	2 KB

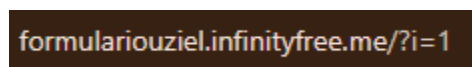
Todo eso lo copiamos:



Guardamos los cambios y generamos el dominio:



Nos fijamos que este correcto probando en algún navegador:



Colocamos el link para que se pueda acceder a nuestra página web:

<https://formuariouziel.infinityfree.me/?i=1>

Conclusión

En base a todas las actividades que se han realizado hasta el día de hoy, me he dado cuenta de la importancia enorme que tienen las páginas web, no solo una página en un sitio que tiene texto, imágenes y con ello buscan ser atractivas para la visita constante de diversos usuarios a lo largo del día. Principalmente la tecnología actualmente nos ha hecho acceder a internet como nunca antes, buscamos información o

entretenimiento y un sitio web lo tendrá, pero, dentro de este medio hay una gran cantidad de esfuerzo, diseño y programación en él, no solo es rentar un sitio donde te otorgan ya el dominio y la página completa y tu solo tienes que agregar ciertas características que son más parte del diseño que de la programación, es en este momento cuando entra toda la parte del back-end, el lugar donde casi la mayoría de los usuarios no tienen conocimiento y que claramente esta implementado en la gestión de bases de datos y demás características que hacen funcional la página.

Link de GitHub

https://github.com/UZLOP984/Desarrollo_Sistemas_Web_I.git

Referencias

Saavedra, J. A. (2023, 1 junio). *¿Qué es HTML5 y para qué sirve?* Ebac. <https://ebac.mx/blog/que-es-html5>

HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN. (s. f.).
<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

Arsys. (s. f.). *¿Qué es Visual Studio Code y cuáles son sus ventajas?* <https://www.arsys.es/blog/que-es-visual-studio-code-y-cuales-son-sus-ventajas>

De Contenidos de GoDaddy, E. (2024, 25 junio). *Guía sobre XAMPP: Características, beneficios e instalación paso a paso*. GoDaddy Resources - Spain.
<https://www.godaddy.com/resources/es/crearweb/xampp-que-es>

Garcia, M. (2020, 30 mayo). *¿QUE ES XAMPP y COMO PUEDO USARLO?*
<https://www.nettix.com.pe/blog/web-blog/que-es-xampp-y-como-puedo-usarlo>

¿Qué es JavaScript? - Aprende desarrollo web | MDN. (s. f.).
https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn_web_development/Core/Scripting/What_is_JavaScript
CSS | MDN. (s. f.). <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>