



Actividad | 1 | Etiquetas básicas de

HTML

Nombre del curso

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Aarón Iván Salazar Macías.

ALUMNO: Uziel de Jesús López Ornelas.

FECHA: 18 de septiembre de 2025.

Tabla de Contenido

| | |
|--|----------|
| Desarrollo | 1 |
| Inicio de la actividad (Codificación e interfaces) | 1 |
| Conclusión | 6 |
| Link de GitHub | 6 |
| Referencias..... | 7 |

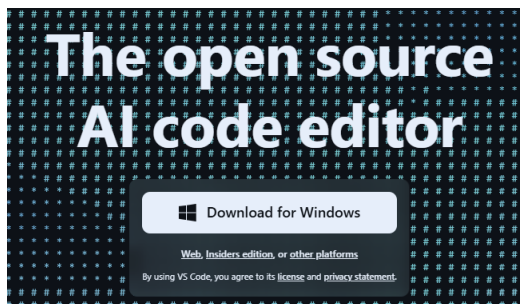
Desarrollo

Inicio de la actividad (Codificación e interfaces)

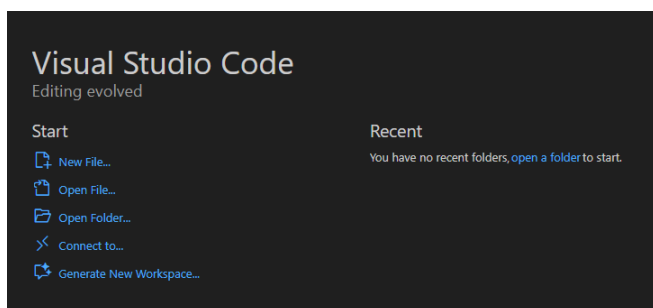
Para iniciar, es necesario tener instalado Visual Studio Code, el link de este software lo tenemos en la actividad de la materia:

Entorno de trabajo: *Visual Studio Code*: [Enlace](#)

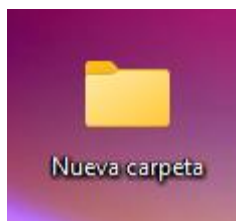
Nos abre la ventana de su sitio web para descargar el software:



Ya que lo tenemos instalado, nos arroja la siguiente sección:



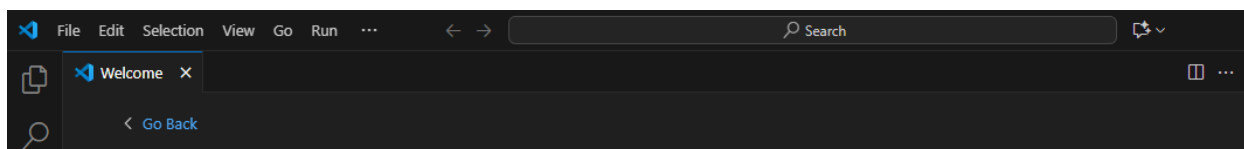
Nos vamos al escritorio y hacemos una nueva carpeta:



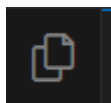
Y la nombramos como "Proyecto":



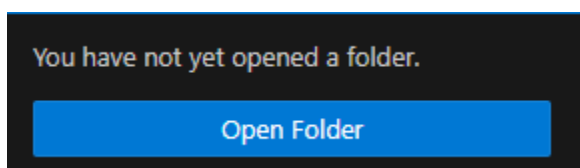
Nuevamente vamos a Visual Studio Code:



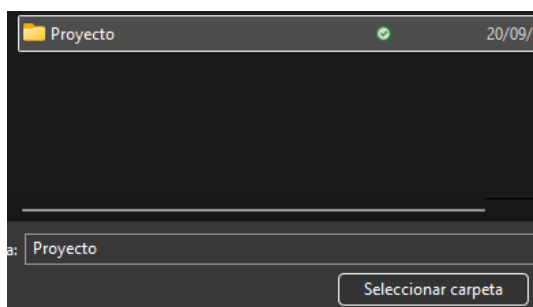
Nos vamos al icono que aparece en la parte lateral izquierda:



En este apartado vamos a abrir una carpeta:



Cuando tengamos la carpeta seleccionada, damos en aceptar:



Listo, ya tenemos nuestra carpeta seleccionada:



Vamos a crear un nuevo archivo, para ello damos clic derecho en “proyecto” y le damos el nombre de “index.html”:



Seguiremos una estructura para lograr crear nuestra página web:

```
index.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Document</title>
7 </head>
8 <body>
9
10 </body>
11 </html>
```

Agregaremos “Captura de datos” en la sección de <head>, <title>:

```
<title>Captura de datos</title>
```

Seguimos con “Captura de datos personales” en la sección de <body>, con <h1>:

```
<h1>Captura de datos personales</h1>
```

Daremos un salto de línea con
:

```
<br>
```

Creemos un subtítulo con <h2> que diga “Ingresa los datos que se te piden”:

```
<h2>Ingresa los datos que se te piden</h2>
```

Colocamos otro salto de línea:

```
<br>
```

Agregamos un párrafo con la etiqueta <p>:

```
<p>Mi primera encuesta</p>
```

Es recomendable usar un separador como una línea, para ello la etiqueta <hr> es la indicada:

```
<hr>
```

Colocaremos más etiquetas dependiendo de lo que se requiera en la actividad:

```
<label for="Name">Nombre</label>
<input type="text" id="Name" name="Name" value="Ingresa tu nombre"/><hr>
```

```
<label for="Age">Edad</label>
<input type="Number" id="Age" name="Age" value="Ingresa tu edad"/><hr>
<label for="City">Ciudad</label>
<input type="text" id="City" name="City" value="Ingresa tu ciudad"/><hr>
<label for="Birthday">Fecha de nacimiento</label>
<input type="date" id="Birthday" name="Birthday" value="Ingresa tu fecha de cumpleaños"/>
<label for="Hobby">Pasatiempo</label>
<input type="text" id="Hobby" name="Hobby" value="Ingresa tu pasatiempo"/><hr>
```

Vamos a utilizar una etiqueta para acortar etiquetas:

```
<form action="">
```

Creamos una nueva carpeta con el nombre de “resultados.html”:

```
< resultados.html
```

Nos dirigimos a la carpeta de “resultados” y en agregamos una etiqueta que diga “Resultados de datos”:

```
<title>¡Resultado de datos!</title>
```

Proseguimos a crear otra carpeta para la imagen, se llamará, “Imagen”:

```
> Imagen
```

Y en la carpeta “Imagen” vamos a guardar la que nosotros queramos:

```
Imagen
```

```
IMG_1.jpg
```

Agregamos la etiqueta para representar la imagen, con la ruta y su nombre:

```
<h1>¡Resultados!</h1>

```

Agregamos una etiqueta <h2> “Bien hecho”:

```
<h2>¡Bien hecho!</h2>
```

La siguiente carpeta que se creara es “style.css”:

```
> Style.css
```

Descargamos la hoja de estilos del enlace de la actividad:

Copiar el código para la hoja de estilo: [Enlace](#)

Y la copiamos en la carpeta que tenemos creada:

```
style.css
```



```
21/09/2025 23:17
```

```
CSSfile
```

```
3 KB
```

Agregamos la etiqueta “Link” en la carpeta de “Resultados”, como en “Index”, representando con su ruta y nombre del archivo:

```
<link rel="stylesheet" href="Style.css/style.css">
```

Colocamos la etiqueta “Script”:

```
<script src="https://kit.fontawesome.com/a71707a89a.js" crossorigin="anonymous"></script>
```

Por ultimo colocamos la etiqueta <div> y <div2> para mandar a llamar la carpeta de “Resultados”:

```
<div class="dive">
```

```
<div class="dive2">
```

Ahora es momento de visualizar nuestra página web, para ello nos vamos a la siguiente ventana:

Open with Live Server Alt+L Alt+O
Open to the Side Ctrl+Enter

Lo seleccionamos y se nos mostrara la ventana principal de nuestro trabajo:

CAPTURA DE DATOS PERSONALES

INGRESA LOS DATOS QUE SE TE PIDEN

Mi primera encuesta

Nombre

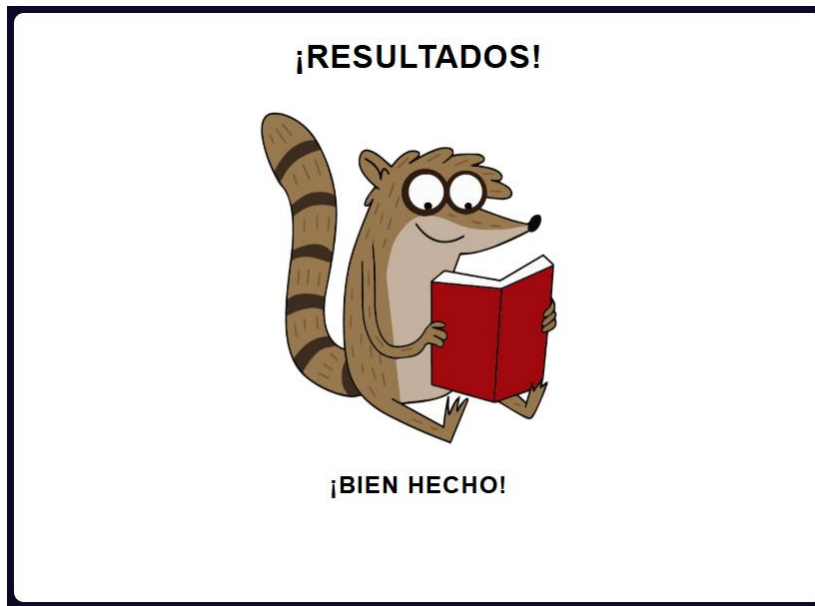
Edad

Ciudad

Fecha de nacimiento 

Pasatiempo

Si nosotros le damos clic en el botón de “¡Ingresamos Datos!” nos mandara a otra ventana, Con esto tenemos finalizado nuestra primera actividad de la materia:



Conclusión

Esta primera actividad me ha enseñado a entrar de manera superficial a la creación de páginas web con ciertos atributos, elementos y herramientas que hacen más interactivo la navegación de la misma, con esto quiero decir que, a pesar de que es sencillo lo que se realiza en primera instancia, nos demuestra que algo tan sencillo y fácil de hacer nos da una gran variedad de opciones para modificar nuestros diseños en nuestras páginas web, no es lo mismo pagar una membresía para adquirir una página web ya creada y nosotros solo agregarle detalles y características llamativas que puedan atraer a clientes a crear desde cero una página propia con solo código, la sintaxis correcta y paciencia suficiente. Este es un buen comienzo de la materia que nos incita a desarrollar creatividad e innovación en los trabajos que desempeñemos porque la práctica jugará un papel muy importante en este tipo de actividades.

Link de GitHub

https://github.com/UZLOP984/Desarrollo_Sistemas_Web_I.git

Referencias

Saavedra, J. A. (2023, 1 junio). *¿Qué es HTML5 y para qué sirve?* Ebac. <https://ebac.mx/blog/que-es-html5>

HTML: Lenguaje de etiquetas de hipertexto | MDN. (s. f.).
<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>

Arsys. (s. f.). *¿Qué es Visual Studio Code y cuáles son sus ventajas?* <https://www.arsys.es/blog/que-es-visual-studio-code-y-cuales-son-sus-ventajas>