



Actividad | 2 | Frontend el sistema web

Nombre del curso

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Aaron Salazar.

ALUMNO: Uziel de Jesús López Ornelas.

FECHA: 10 de febrero de 2026.

Tabla de contenido

Introducción	1
Investigación de la actividad	1
Investigación página web.....	1
Tabla de Diferencias.....	3
Desarrollo	4
Página de inicio..	4
Página de galería de productos.....	5
Página de carrito de compras	7
Link de GitHub.....	7
Conclusión	8
Referencias.....	9

Introducción

Iniciamos con la actividad número 2, en esta nos indica que ahora tenemos que realizar un diseño de un sitio web, este será hecho para la tienda Sara, anteriormente habíamos trabajado con la misma tienda, pero le habíamos hecho una base de datos, en esta ocasión es momento de implementar la función básica de inicio de un carrito de compras y de la galería de su sitio web de ventas, para esto utilizaremos Visual Studio Code y Bootstrap. Se dividirán en diferentes secciones primero una investigación, nos da la bienvenida con dos términos, la interfaz de usuario y la experiencia de usuario, en ellas nos pide que analicemos algún sitio web de ventas y contestemos preguntas acerca de qué tan intuitiva es o fácil de acceder a ella, para posteriormente hacer una te habla donde demuestre las características y ejemplos de cada uno de sus conceptos. Llegando directamente a la actividad la página web estará dividida en tres secciones: el inicio; tener un encabezado, un banner principal, un carrusel de imágenes, centros de contacto, etc... La segunda sección que es la galería de productos, como su nombre lo indica estarán los productos con sus características sus precios y demás información, para finalizar estará el apartado de carrito de compras, cómo su nombre lo indican de esa careta donde tú tienes sus artículos seleccionados e información del mismo. La realización es actividad se puede utilizar desde cero o gracias a plantillas del software Bootstrap.

Investigación de la actividad

Investigación página web

Página web usada: Walmart.

¿Qué tan fácil fue encontrar un producto específico?

Encontrar un producto en la página de Walmart es relativamente sencillo, ya que cuenta con una gran variedad de herramientas; filtros, productos destacados, ofertas especiales, buscador intuitivo, y lo más importante que es la manera en la que se muestran los artículos.

¿Cómo es la jerarquía visual de los elementos?

Funciona correctamente no solamente es mostrar los elementos de manera ordenada, sino que también a la hora de que nosotros navegamos por la página nos encontramos con ciertas pistas o ganchos para llamarnos la atención, por ejemplo: novedades, ofertas e inclusive también algunos descuentos por temporada.

¿Dónde se enfoca tu atención al entrar?

Mi atención al entrar es en un menú superior donde muestran varias secciones o categorías que tiene Walmart también hay ocasiones que te parecen letreros de ventas a meses sin intereses donde puedes adquirir productos a tu disposición.

¿Qué tan accesible parece para personas con limitaciones visuales o motoras?

A mi experiencia que he utilizado la página como alguien que usa lentes no he tenido detalles, es una experiencia bastante buena, ahora si una persona tiene daltonismo yo no he encontrado la opción en la que puedas acceder para modificar los colores, tal vez esté muy escondida pero no a simple vista, con discapacidades motoras un poco más graves quizás sí tenga algún tipo de detalle ya que normalmente ese sitio web puede acceder tanto en celular para utilizar lo que son dedos por táctil o algún mouse o teclado y no presenta una opción que solucione ese problema.

¿Qué aspectos cambiarías para mejorar la experiencia del usuario?

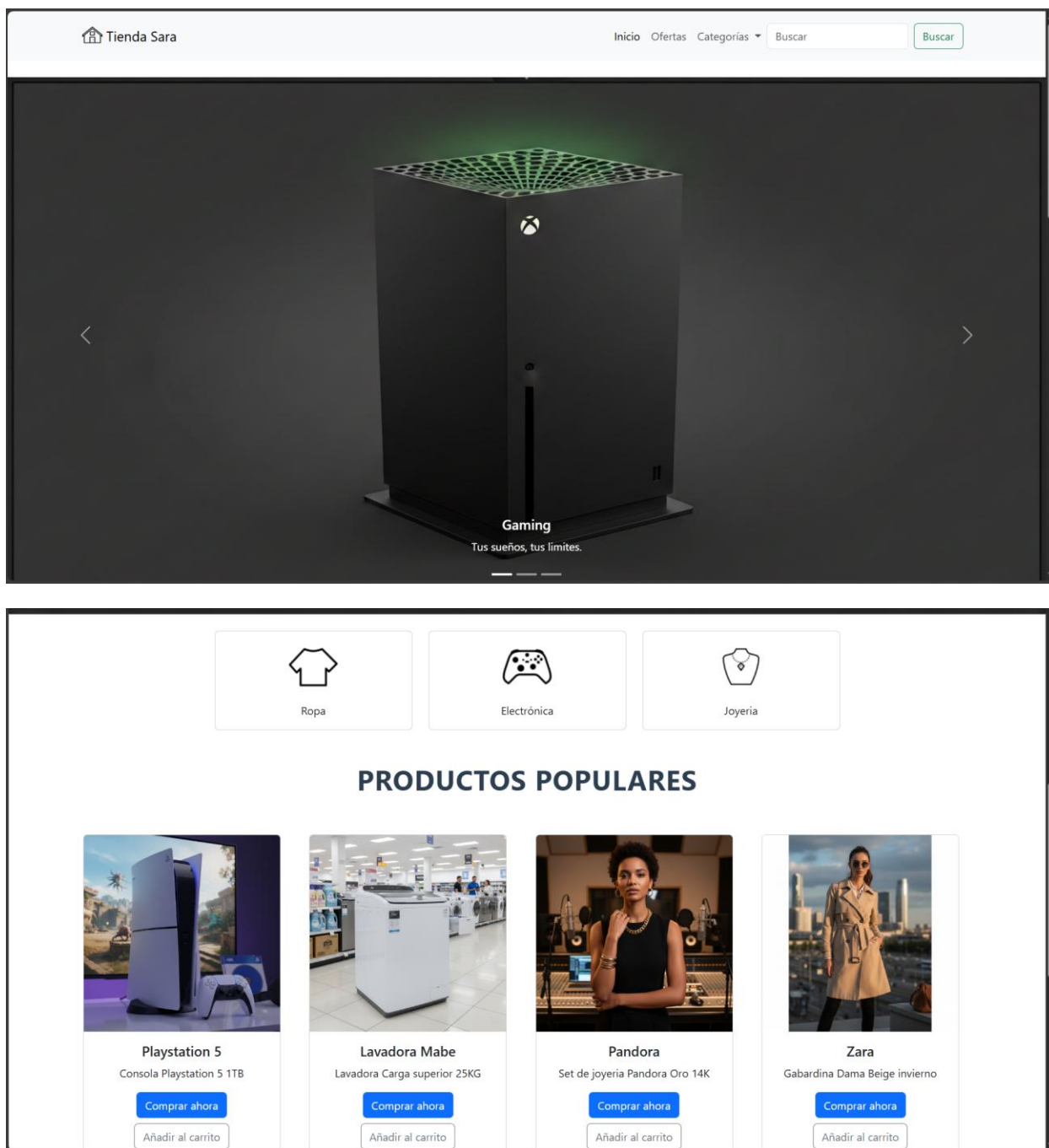
En general el sitio cumple con todo lo que se presenta, yo siento que cambiará un poco más la forma en la que se muestra la publicidad, mientras navegas continuamente en la página web se encuentran con mucha publicidad de ofertas novedades no está mal, pero en ocasiones puede ser agobiante.

Tabla de Diferencias

Nombre	Características	Ejemplo
UX	Es un concepto conocido como experiencia de usuario, esta no se trata de la interfaz, se trata del sentimiento que tiene el usuario al acceder y navegar por la página, si un usuario siente que la página es intuitiva, que carga rápido y que no esta difícil de entender este va a quedarse más tiempo en ella y por consiguiente si es un sitio de ventas puede acceder al carrito de compras, puede acceder a los productos, registrarse, agregar sus tarjetas, inclusive poder llegar a la venta del artículo.	<p>Confirmaciones de seguridad de tiempo real: muy usado en páginas donde te piden registrarte, al registrarte te pide una contraseña, en el momento que tú estás tecleando la contraseña esta te marca con un check de color verde si está cumple con los requisitos en tiempo real si no te lo marca con un check rojo, esto te da seguridad en vivo.</p> <p>Adaptabilidad en diferentes plataformas: muchos sitios web ofrecen una muy buena experiencia en formatos para PC pero aquellos también que tienen un formato específico para móviles y que utilizan iconos grandes e intuitivos también es una forma de crear experiencia de usuario positiva.</p> <p>Barra de búsquedas inteligente: el 100% de las veces cuando ingresas a un sitio web lo primero que haces es buscar el artículo en su barra de búsqueda, esta puede ser complementaria, es decir, que te muestre en tiempo real lo que estás buscando lo que facilita la interacción con la plataforma.</p>
UI	La interfaz de usuario es el conjunto de operaciones que realizamos en un sitio web, Por así decirlo es todo lo que vemos, cómo está organizado, todo lo que tocamos y lo que escuchamos, es lo que genera esa interacción con la página web, muchas veces todos estos componentes están hechos a posta de que el sitio web sea intuitivo y que el usuario navegue nuevamente por ese lugar.	<p>Colores: Es una de las principales fuentes para la interfaz, un color significa o representa la página web que puede sobresalir y ser atractiva hacia las otras.</p> <p>Tipografía: el estilo de fuente, los párrafos, el interlineado y sobre todo la ubicación de los cuadros de texto hacen que una página web sea totalmente intuitiva y atractiva.</p> <p>Las imágenes y los iconos: básicamente son los pilares fundamentales, una imagen y los iconos te muestran el tipo de página que tú tienes, si es de venta son imágenes atractivas que muestran productos e iconos que sean accesibles y fáciles de entender.</p>

Desarrollo

Página de inicio



Ofertas únicas

No te pierdas de la temporada de rebaja donde encontrarás productos a precios increíbles.

Tu dinero rendirá mucho más de lo que te imaginas.

[Dar un vistazo](#)

Novedades

Enterate de las cosas más nuevas del mercado y estrena antes que nadie.

Se la envidia de todos con los accesorios y productos a la salida.

[Dar un vistazo](#)

Sobre nosotros

Misión: Ofrecer productos de alta calidad a precios accesibles.


Visión: Ser referente del mercado competitivo.

Valores: Integridad, innovación y respeto.

Opinión destacada


Nunca creí encontrar una página que tuviera lo necesario para engancharme a ella.

Cliente estrella




Enlaces útiles


[Preguntas frecuentes](#) [Soporte técnico](#)



Google



Facebook




Instagram

Contacto

Teléfono: 3354215680

tiendasaramarket@hotmail.com

Página de galería de productos



Tienda Sara

Inicio Ofertas Categorías

[Buscar](#)

GALERÍA DE PRODUCTOS

Categorías

- ☐ Electrónica
- ☐ Movilidad
- ☐ Línea blanca
- ☐ Decoración
- ☐ Electrodomésticos
- ☐ Joyería
- ☐ Ropa

Marcas

- ☐ Asus
- ☐ HP
- ☐ Zara
- ☐ Pandora
- ☐ Mabe
- ☐ GE
- ☐ KTM

Precios

- ☐ \$0 a \$5000
- ☐ \$5000 a \$15000
- ☐ \$15000 a \$30000
- ☐ \$30000+

Color


- ☐ Negro
- ☐ Amarillo
- ☐ Azul
- ☐ Beige
- ☐ Dorado
- ☐ Morado
- ☐ Rojo

Busqueda

Ordenar por: ▼

Previous 1 2 3 Next


Página de carrito de compras

 Tienda Sara

Inicio Ofertas Categorías ▾

Buscar

CARRITO DE COMPRAS





Asus laptop gaming
\$15,000

Artículo #1

Subtotal
\$15,000

+ 1 -







KTM 650 CC
\$48,000

Artículo #2

Subtotal
\$96,000

+ 2 -






KTM 650 CC
\$48,000

Artículo #2

Subtotal
\$96,000

+ 2 -



Resumen pedido
Subtotal: \$111,000
Impuestos: NA
Envío: Recoger en tienda
Total: \$111,000

Cupón de descuento

Aplicar

Continuar comprando

Proceder al pago

Link de GitHub

https://github.com/UZLOP984/Sistemas_Web_II.git

Conclusión

En esta segunda actividad nos pide realizar ahora la creación y el diseño de una página web, esto gracias a Visual Studio Code y Bootstrap, se puede realizar de diferentes maneras, opciones desde cero o opciones utilizar plantillas predeterminadas en las cuales nosotros solamente modificamos valores y acomodamos los contenedores para que tengan una coherencia en el diseño final. Preparar todas las carpetas y archivos que necesitamos para nuestra página web es relativamente sencillo solamente debemos hacer una serie de modificaciones bastante simples que nos permiten dar inicio a paso a nuestra página web. Sinceramente Este ha sido uno de las actividades más elaboradas que hemos hecho porque no solo depende de usar las plantillas, sino que es adaptar las plantillas dentro de diferentes contenedores para que estos en el diseño final de la página web sean intuitivos y que no se ven encimados y tengan los espacios necesarios.

Referencias

Arsys. (s. f.). *Guía completa sobre Bootstrap*. <https://www.arsys.es/blog/guia-completa-sobre-bootstrap>

TecnoDigital. (2025, 25 abril). *Visual Studio Code: Todo lo que necesitas saber sobre el editor más versátil*. Informática y Tecnología Digital. <https://informatecdigital.com/que-es-visual-studio-code/>