

tjek (metode med boolean returværdi)	tjekker om..
isInsideBoard	koordinaterne som brikken blev sluppet ved inde for brættet
playerTurn	brikken der bliver flyttet tilhører spilleren hvis tur det er
diagonalMove	feltet brikken blev sluppet ved er diagonalt i forhold til startfeltet
tileIsFree	feltet brikken blev sluppet ved er optaget af en anden brik
legalRange	Kører to andre tjek; insideMoveRange og insideKillRange
insideMoveRange	feltet brikken blev sluppet over er 'et felt væk fra brikkens gamle position
insideKillRange	feltet brikken blev sluppet over er to felter væk fra brikkens gamle position, samt om der er en fjendtlig brik mellem det nye og det gamle felt