

regel der kan aktiveres med checkbox	effekt
Play against computer	AI udfører træk for den nederste spiller. AI's ryk af brikker er animeret.
Mandatory first kill	Hvis en spiller har flere brikker der kan flytte, men nogle af dem kan slå fjendebrikker ihjel, <i>skal</i> en af disse brikker dræbe en fjendebrik. Når reglen er aktiveret, er der røde kanter på brikker, der kan dræbe.
All crowned pieces	Alle brikker kan bevæge sig diagonalt, både fremad og tilbage. Det ses ved, at brikkerne har en guldkant. I SimpDam kan brikkerne altid bevæge sig sådan, men uden guldkant.
Combos must be completed	Hvis en brik har påbegyndt en kæde af drab, <i>skal</i> alle drab udføres.
Simple game	En hurtig måde at vælge samme indstillinger som SimpDam, dog med den visuelle brugerflade fra AvaDam.