



PROJECT TITLE: ข้อสอบโครงการนักพัฒนาโปรแกรมมืออาชีพ	PAGE 1 OF 4
CLASS NAME : OnlineShopBusiness	
CLASS TYPE : <input checked="" type="checkbox"/> Session <input type="checkbox"/> Utility	

verifyOwnerName

สารบัญ

1. *makeOrder*..... 2
 เพื่อบันทึกข้อมูลการสั่งซื้อสินค้าและรายการสินค้า 2
2. *insertCustomer* 2
 เพื่อปรับปรุงข้อมูลลูกค้า..... 2

PROJECT TITLE: ข้อสอบโครงการนักพัฒนาโปรแกรมมืออาชีพ	PAGE 2 OF 4
CLASS NAME : OnlineShopBusiness	
CLASS TYPE : <input checked="" type="checkbox"/> Session <input type="checkbox"/> Utility	

Operation Name	1. makeOrder
Input Parameter	OrderBean orderBean
Return type	OrderBean
Operation Type	<input checked="" type="checkbox"/> Local <input checked="" type="checkbox"/> Remote
Objective	เพื่อบันทึกข้อมูลการสั่งซื้อสินค้าและรายการสินค้า
1. ตรวจสอบ parameter ต้องไม่เป็นค่า null (OrderBean, List<OrderDetailBean>) 2. ตรวจสอบข้อมูลลูกค้า 2.1. ตรวจสอบ OrderBean.customerBean.customerId 2.2. ถ้ามีค่าเป็นค่าว่างหรือ null 2.2.1. บันทึกข้อมูลลูกค้า โดยเรียก OnlineShopBusiness.insertCustomer * การบันทึกข้อมูลลูกค้าให้เป็นอีก Transaction ไม่ใช้รวมกับการบันทึกสินค้า 2.3. ถ้ามีค่าไม่เป็นค่าว่างหรือ null 2.3.1. ค้นหาข้อมูลลูกค้าโดยเรียก OnlineShopQueryPersistence.queryCustomerById 2.3.2. ตรวจสอบผลการค้นหา Customer 2.3.2.1. ถ้าพบข้อมูล 2.3.2.1.1. กำหนดค่าใหม่ให้กับ Customer เพื่อปรับปรุงข้อมูลลูกค้า โดยกำหนดค่าจาก CustomerBean ให้กับ Customer 2.3.2.1.2. ปรับปรุงข้อมูลลูกค้าโดยเรียก OnlineShopPersistence.updateCustomer 2.3.2.2. ถ้าไม่พบข้อมูล 2.3.2.2.1. ทำการบันทึกข้อมูลลูกค้าตามข้อ 2.2.1 3. บันทึก OrderMaster 3.1. กำหนดค่าให้กับ OrderMaster โดยใช้ OrderBean 3.2. บันทึก OrderMaster โดยเรียก OnlineShopPersistence.insertOrderMaster 4. บันทึก OrderDetail 4.1. Loop ตามจำนวนรายการสินค้า(OrderDetail) 4.1.1. กำหนดค่าให้กับ OrderDetail โดยใช้ OrderDetailBean 4.1.2. กำหนดค่าให้กับ OrderDetail.orderId โดยใช้ OrderMaster.orderId 4.1.3. บันทึก OrderDetail โดยเรียก OnlineShopPersistence.insertOrderDetail 5. ทำการ set ค่า OrderBean และ OrderDetailBean ที่ได้จากการบันทึก 6. Return OrderBean	
Operation Name	2. insertCustomer
Input Parameter	CustomerBean customerBean
Return type	CustomerBean
Operation Type	<input checked="" type="checkbox"/> Local <input checked="" type="checkbox"/> Remote
Objective	เพื่อปรับปรุงข้อมูลลูกค้า
1. ตรวจสอบ parameter ต้องไม่เป็นค่า null	



PROJECT TITLE: ข้อสอบโครงการนักพัฒนาโปรแกรมมืออาชีพ	PAGE 3 OF 4
CLASS NAME : OnlineShopBusiness	
CLASS TYPE : <input checked="" type="checkbox"/> Session <input type="checkbox"/> Utility	

2. บันทึก Customer โดยเรียก OnlineShopPersistence.insertCustomer	
3. Set ค่าที่บันทึกสำเร็จจาก Customer ให้กับ CustomerBean	
4. Return CustomerBean	



PROJECT TITLE: ข้อสอบโครงการนักพัฒนาโปรแกรมมืออาชีพ	PAGE 4 OF 4
CLASS NAME : OnlineShopBusiness	
CLASS TYPE : <input checked="" type="checkbox"/> Session <input type="checkbox"/> Utility	

Class Diagram

--