

JAVA仮プロジェクト計画

目的

仮プロジェクトを完成し、実際の仕事のイメージを掴めて、仕事の進め方を覚える。工作中使う言葉を耳にします。開発知識を復習し、上手く運用する。

勉強ポイント

開発種類

- アジャイル開発
- ウォーターフォール開発
 - ※我々社のお客様はウォーターフォール開発はほとんど

日本で開発特殊な方言

- オンライン
- バッチ
 - ※本来の英語の意味と違うため、要注意

管理用書類

- WBS (ガンチャート、稲妻線)
- バグ管理票
- レビュー管理票

開発の工程と各工程の成果物

- 要件定義書
- 基本設計書
- 機能設計書
- **詳細設計書**
- **単体テスト仕様書**
- **単体テスト報告書**
- 結合テスト仕様書
- 結合テスト報告書
- 総合テスト仕様書
- 総合テスト報告書
 - ※**太字**部分は今回の勉強範囲

ツール類

- ソース管理
 - GitHub

- SVN
- プロジェクト管理
 - redmine

開発

1. 開発環境

Eclipse(バージョンまで覚えて)

2. ビルドツール

Maven

3. フレームワーク(Framework)

1. Spring MVC

2. SpringBoot

※どちらでも良いですが、現在大手企業の場合、まだSpring MVCの方が多い

4. データ永続化フレームワーク

MyBatis

※カスタム SQL、ストアドプロシージャ、高度なマッピング処理に対応した優れた永続化フレームワークです

5. データ永続化フレームワーク

1. Oracle

2. MySQL

※仕事ではOracleを使うのが多い、練習はMySQLを使う予定

6. JSON知識

Linuxコマンド

※別途資料

IT用日本語

※別途資料

進め方

1. 目目

1. 日本の実際仕事の内容

2. 開発方式の説明

3. 開発のイメージ

- 開発の工程
- 各工程の作業内容
- 各工程の成果物

- 来日後担当した作業範囲

宿題

- 開発工程関する
- IT日本語の説明と韓国語化

2. 日目

1. ガンチャートの説明と作成
2. ソース管理ツールの使用説明と実戦

宿題

- GitHubでサンプルプロジェクトを選定（全員）

3. 日目

1. 開発環境構築
※先日選定したプロジェクトをローカルで動くまで

宿題

- 仮ガンチャートの作成

4. 日目

1. プロジェクトの理解
2. デバッグ(ステップ実行)

宿題

- ガンチャートの見直し

5. 日目

1. 画面項目の追加
※入力項目を一つ追加し、処理全体の流れを理解する

宿題

- 画面項目の種類を理解の上、2,3種類の項目を追加出来るように

6. 日目

1. 新規画面の追加
※皆様が一つ画面を追加できるように

宿題

- 自分の作成した画面の理解と説明

7. 日目

1. ソースレビュー

2. レビュー記録票の書き方

宿題

- ソースレビュー記録票の作成

8. 日目

1. 詳細設計書の作成

※本来はコーディングの前に作成べきが、勉強の為、後で作成になった

宿題

- 各担当者が自分の詳細設計書を作成する

9. 日目

1. 詳細設計書レビュー

宿題

- 詳細設計書レビュー記録票の作成

10. 日目

1. 単体テスト設計書の作成 (PCL)

宿題

- 各担当者が自分の単体テスト設計書を作成する

11. 日目

1. 単体テストの実施
2. 単体テストのエビデンス取得
3. 結合テストの簡単説明

宿題

- 各担当者が自分の単体テスト実施する

12. 日目

1. 単体テストレビュー

宿題

- 単体テストレビュー記録票の作成

13. 日目

1. デプロイ (deploy)

宿題

- デプロイする

14. 目目

1. バッチプログラムの作成

15. 目目

1. プログラム全体の理解と説明
2. ログイン関連の理解
3. セキュリティー関連の理解

16. 目目

1. 自己紹介の書き方と注意点