VITMO

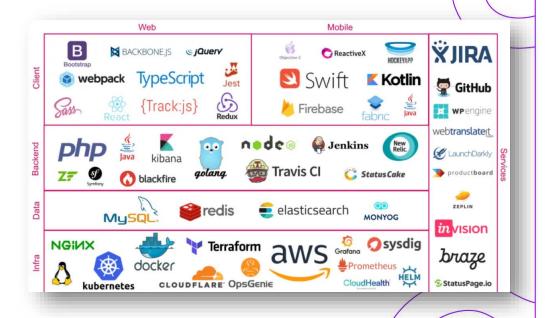
Статический анализ семантических связей мультиязыковых программ

Подготовил: Орловский М.Ю Системное и прикладное программное обеспечение Научный руководитель: Логинов И.П.

Современная разработка





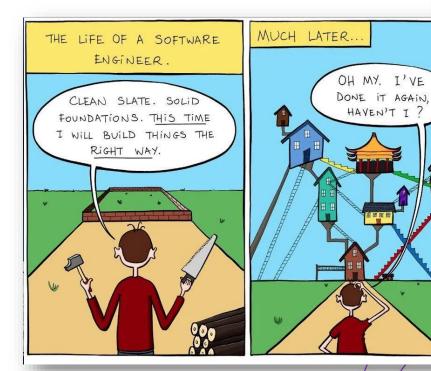


Особенности разработки ПО в 2023:

- Разнообразие инструментальных средств;
- Множество предметных областей;
- Разнообразие подходов к проектированию.

Зависимости







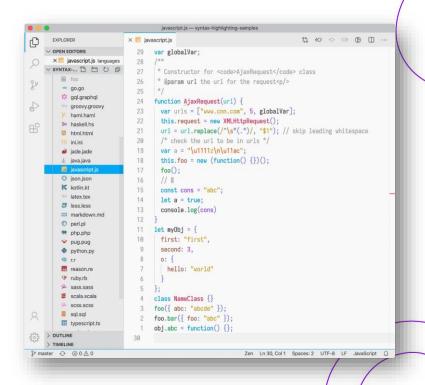
Многие зависимости программных компонентов неявны, и нам приходится с этим работать. Хорошо, что дебаггер всегда помогает... верно?

Интеграция с IDE









Очень редко IDE имеет поддержку навигации по мультиязыковому коду, не говоря уже о полноценном рефакторинге или сборе статистики. Обычно, мультиязыковые IDE узкоспециализированы и не предназначены для универсального использования

Постановка задачи



Цель работы:



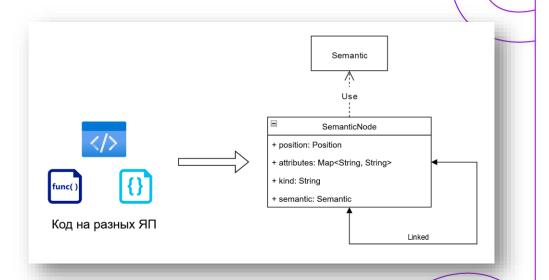
Разработка универсального метода статического анализа мультиязыкового кода

Задачи:

- Рассмотрение существующих методов к статическому анализу;
- Анализ особенностей современных IDE;
- Выявление семантических связей компонентов кода;
- Выработка метода анализа и реализация минимального прототипа.

Структура семантического узла





Семантические узлы позволяют сформировать граф зависимостей в почти любом человеко-читаемом коде.

Пример связи







```
Node:SemanticNode

position = {line: 2, column: 3, file: file.c}
attributes = {
   name: foo
   static: true,
   return_primitive: true,
   ...
}
kind = CFunction
semantic = Declaration
```

```
Node:SemanticNode

position = {line: 8, column: 0, file: util.c} attributes = {
    // subset of foo attributes
} kind = CFunction semantic = Usage
```

Usage

О прототипе







```
Want html-element at tests/form.html.css.js/script.js:35:14
    with id = regForm
Give html-element at tests/form.html.css.js/index.html 11:2
    with tag = form
    with id = regForm
    with action = ""
23 v function nextPrev(n) {
      var x = document.getElementsByClassName("tab");
       if (n == 1 && !validateForm()) return false;
                                                                                  <form id="regForm" action="">
       x[currentTab].style.display = "none";
       // Increase or decrease the current tab by 1:
                                                                                     <h1>Register:</h1>
       currentTab = currentTab + n;
                                                                                     \leftarrow!— One "tab" for each step in the form: \rightarrow
      if (currentTab ≥ x.length) {
                                                                                     <div class="tab">Name:
                                                                                       <input placeholder="First name ... " oninput="this.className = ''">
        document.getElementById("regForm").submit();
                                                                                      <input placeholder="Last name ... " oninput="this.className = ''">
        return false;
       showTab(currentTab);
```

Выводы





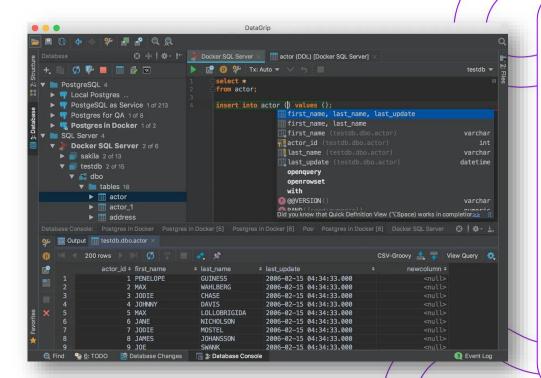


Основные характеристики метода:

- Независим относительно технологий;
- Анализ асинхронный;
- Используется заранее выработанная онтология;
- Получение узлов происходит при парсинге, затем идет связывание;
- Сложность сильно связана с объемом кода и технологического стека.

Дальнейшие исследования







Возможные направления:

- Выработка единой онтологии;
- Примеры фич в IDE;
- Интеграция ИИ для формирования атрибутов.

Спасибо за внимание!

ITSMOre than a UNIVERSITY

Github.com/uberdever t.me: @uberdever