Laboratorio B de Seguridad en la Computación, Informe Práctica 01

ESTUDIANTE: García Cáceres Uberto

GRUPO: B

ACTIVIDADES

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <map>
#include <list>
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <Windows.h>
#include <cstdio>
#include <string>
#include <io.h>
#include <fcntl.h>
using namespace std;
int MCD(list<int> numeros) {
   int mcd, residuo;
    for (auto it:numeros) {
        if(it == *(numeros.begin())){
            mcd = it;
        else{
            do
            {
                residuo = mcd % it;
                mcd = it;
                it = residuo;
            } while (residuo != 0);
        }
    return mcd;
map<char, int> frecuencias(string archivo){
    ifstream documento(archivo);
    char letra;
    int contador[26]{0};
   map<char, int> frecuencia;
    while (!documento.eof()){
        documento>>letra;
        contador[letra-'A']++;
    documento.close();
```

```
for (int i = 0; i < 26; i++)
        frecuencia.insert({char(i+65),contador[i]});
    return frecuencia;
map<string,pair<int,list<int>>> cadenas repetidas(string texto){
   map<string,pair<int,list<int>>> resultados;
    string cadena;
    for (int i = 0; i < texto.size()-2; i++){</pre>
        cadena="";
        cadena+=texto[i];
        cadena+=texto[i+1];
        cadena+=texto[i+2];
        string cadena2;
        if(resultados.find(cadena) != resultados.end()){
            resultados[cadena].first++;
            resultados[cadena].second.push_back(i);
        else{
            list<int> ubicacion1;
            ubicacion1.push_back(i);
            resultados.insert({cadena, {1,ubicacion1}});
    return resultados;
void kasiski(string texto) {
   map<string,pair<int,list<int>>> cadenas = cadenas repetidas(texto);
    list<int> datos;
    for (auto it:cadenas) {
        if(it.second.first > 1){
            cout<<it.first<<" --- "<<it.second.first<<endl;</pre>
            auto i = it.second.second.begin();
            auto j = it.second.second.begin();
            i++;
            cout<<"|";
            for (; i != it.second.second.end(); i++) {
                int diferencia = *i - *j;
                cout<<diferencia<<"|";</pre>
                datos.push back(diferencia);
                j++;
            cout<<endl;</pre>
        }
    }
string hexadecimal(int n){
    string r="";
```

```
int resultado, residuo;
    int digitos[20];
    int i=0;
    do{
        residuo = n%16;
        resultado = n / 16;
        digitos[i] = residuo;
        n = resultado;
        i++;
    }while(resultado > 15);
    digitos[i] = resultado;
    for (int j = i; j >= 0; j--){
        if(digitos[j] > 9) {
            r += char('A' + digitos[j] - 10);
        }
        else{
            r += to string(digitos[j]);
    return r;
void UNICODE 8(string texto) {
    ofstream documento("unicode8_traduccion.txt");
    for (int i = 0; i < texto.size(); i++){</pre>
        int ascii = int(texto[i]);
        string conversion = hexadecimal(ascii);
        documento<<conversion;</pre>
    documento.close();
string ANADIENDO AQUI(string texto){
    ofstream documento("anadiendoaqui.txt");
    string nuevo_texto="";
    for (int i = 0; i < texto.size(); i++){</pre>
        if(i%20 == 19){
            nuevo texto+="AQUI";
        nuevo texto+=texto[i];
    while (nuevo texto.size() % 4){
        int aleatorio = rand()%26 + 'A';
        nuevo texto+=char(aleatorio);
    documento<<nuevo texto;</pre>
    documento.close();
    return nuevo texto;
```

```
int main(){
    string archivo = "HERALDOSNEGROS pre.txt";
    map<char, int> contador;
    contador = frecuencias(archivo);
    vector<pair<char,int>> convertir;
    for (const auto &item : contador) {
        convertir.emplace back(item);
    sort(convertir.begin(),convertir.end(),[](const auto &x,const auto &y){return
x.second > y.second;});
    cout<<"CARACTERES CON MAYOR FRECUENCIA: "<<endl;</pre>
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        cout<<convertir[i].first<<": "<<convertir[i].second<<endl;</pre>
    string texto = "";
    char letra;
    ifstream documento(archivo);
    while (!documento.eof()){
        documento>>letra;
        texto+=letra;
    documento.close();
    cout<<endl<<"METODO KASISKI: "<<endl;</pre>
    kasiski(texto);
    cout<<endl<<"CIFRADO UNICODE-8: "<<endl;</pre>
    UNICODE 8(texto);
    convertir.clear();
    contador.clear();
    contador = frecuencias("unicode8 traduccion.txt");
    for (const auto &item : contador) {
        convertir.emplace back(item);
    sort(convertir.begin(),convertir.end(),[](const auto &x,const auto &y){return
x.second > y.second;});
    cout<<"CARACTERES CON MAYOR FRECUENCIA: "<<endl;</pre>
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        cout<<convertir[i].first<<": "<<convertir[i].second<<endl;</pre>
    string texto2 = "";
    documento.open("unicode8 traduccion.txt");
    while (!documento.eof()){
        documento>>letra;
        texto2+=letra;
```

```
documento.close();
    cout<<"METODO KASISKI: "<<endl;</pre>
    kasiski(texto2);
    cout<<endl<<"ANADIENDO LA CADENA AQUI: "<<endl;</pre>
    string texto3 = ANADIENDO AQUI(texto);
    convertir.clear();
    contador.clear();
    contador = frecuencias("anadiendoaqui.txt");
    for (const auto &item : contador) {
        convertir.emplace back(item);
    }
    sort(convertir.begin(),convertir.end(),[](const auto &x,const auto &y){return
x.second > y.second;});
    cout<<"CARACTERES CON MAYOR FRECUENCIA: "<<endl;</pre>
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        cout<<convertir[i].first<<": "<<convertir[i].second<<endl;</pre>
    cout<<"METODO KASISKI: "<<endl;
    kasiski(texto3);
    return 0;
```

CUESTIONARIO FINAL

- 1) Describa los siguientes términos (áreas de la seguridad informática)
 - Protección y seguridad de los datos
 - Criptografía
 - Seguridad y fortificación de redes
 - Seguridad en aplicaciones inform aticas, programas y bases de datos
 - Gestión de seguridad en equipos y sistemas inform aticos
 - Informática forense
 - Ciberdelito, ciberseguridad

Respuestas:

- Protección y seguridad de los datos: medidas que se llevan a cabo con el fin de asegurar que los datos no sean vulnerados.
- Criptografía: método de protección de la información usando códigos.
- Seguridad y fortificación de redes: medidas enfocadas en proteger y fortalecer las redes de una organización.
- Seguridad en aplicaciones informáticas, programas y bases de datos: herramientas, medidas y controles para mantener la confidencialidad, disponibilidad e integridad de una aplicación, programa o una base de datos.
- Gestión de seguridad en equipos y sistemas informáticos: Proceso por el cuál se implementan los controles del plan de seguridad.
- Informática forense: Proceso para rastrear y enjuiciar a ciberdelincuentes
- Ciberdelito, ciberseguridad: Ciberdelito es un tipo de crimen que se comete usando medidas informáticas, ciberseguridad son las herramientas, normas y medidas que se usan para controlar la seguridad informática.

- 2) Describa los siguientes términos (áreas de la seguridad de la información)
 - Gestión de la seguridad de la información
 - Asesoría y auditoría de la seguridad
 - Análisis y gestión de riesgos
 - Continuidad de negocio
 - Buen gobierno
 - Comercio electronico
 - Legislación relacionada con seguridad

Respuestas:

- Gestión de la seguridad de la información: Es un enfoque sistemático para establecer, implementar, operar, monitorear, revisar, mantener y mejorar la seguridad de la información de una organización.
- Asesoría y auditoría de la seguridad: Grupos encargados de supervisar, evaluar, administrar y asesorar la seguridad de una empresa.
- Análisis y gestión de riesgos: Proceso que ayuda a determinar vulnerabilidades y amenazas de una empresa/organización con el fin de crear controles que minimicen los riesgos.
- Continuidad de negocio: Cualidad que determina si aún bajo un ataque, el servicio puede continuar funcionando.
- Buen gobierno: Liderazgo, estructura y proceso para proteger la información.
- Comercio electrónico: Transacciones electrónicas, que permiten comprar y vender productos y servicios.
- Legislación relacionada con seguridad: Conjunto de leyes y normas que regulan un sistema de seguridad implementado.
- 3) Describa alguna otra operación o función de preprocesamiento que se implemente sobre el texto claro en los criptosistemas, en que afecta la complejidad de estas funciones al desempeño del mismo

Respuesta:

Es un formato

4) Describa la máquina enigma, luego muestre usando un simulador en internet la encriptación de la frase QUERIDA HIJA, para tres posiciones distintas de los rotores

Respuesta:

Es un formato

5) Describa la aplicación de Unicode-8

Respuesta:

Es un formato de codificación de caracteres Unicode e ISO 10646 que utiliza símbolos de longitud variable. Divide los caracteres Unicode en grupos según los bytes que se requieren para codificarlos, siendo las siguientes categorías:

- Caracteres de 1 byte: caracteres US-ASCII
- Caracteres de 2 bytes: caracteres romances, griegos, armenios, hebreos, etc.
- Caracteres de 3 bytes: caracteres multilingüe y del grupo CJK.
- Caracteres de 4 bytes: caracteres del plano suplementario multilingüe, Lineal B, persa, etc.

Cada uno de estos se codifica de la siguiente manera:

• Caracteres de 1 byte: Símbolos de un único byte donde el bit más significativo es 0

- Caracteres de 2 bytes: El primer byte comienza con 110, el segundo byte comienza con 10
- Caracteres de 3 bytes: El primer byte comienza con 1110, los bytes siguientes comienzan con 10
- Caracteres de 4 bytes: El primer byte comienza con 11110, los bytes siguientes comienzan con 10

Por ejemplo, la letra "ñ" al ser codificada primero se cambia a los valores de 0 y 1, siendo: 0000 0000 1111 0001

Siendo de 2 bytes, por lo que al codificarse se tiene lo siguiente:

110x xxxx 10xx xxxx

Luego se eliminan los bits innecesarios, en este caso, los 5 primeros:

000 1111 0001

Y ahora procedemos a reemplazarlo en sus respectivos campos:

1100 0111 **10**11 0001

Lo que nos da el siguiente resultado:

1100 0111 1011 0001 = C3B1

Repositorio de Github usado:

https://github.com/UbertoGC/Laboratorio-B-Seguridad-en-la-Computacion