JavaScript Modul 3 Zugriff auf das DOM

```
let elem = document.getElementById('content');
2 console.log(elem.parentNode)
3 console.log(elem.childNodes)
4 console.log(elem.previousSibling)
5 console.log(elem.nextSibling)
```

(k) Was gibt der obige Sourceode aus? Wie kannst du über diese Knotenbeziehungen ausgehend vom lipsum-Element auf den Button am Ende zugreifen?

A: Das parentNode = "body", childNode="lipsum, note, note", previousSibling ="meta" und nextSibling="footer,meta"

```
let footer = document.getElementById('footer');
function doSomething() {
    footer.innerHTML = event.clientX + " / " + event.clientY;
}
let lipsum = document.getElementById('lipsum');
lipsum.addEventListener('mousemove',doSomething);
```

(l) Was bewirkt der obige Sourcecode? Ändere ihn so ab, dass der Footer zusätzlich immer seine Farbe ändert, wenn der Mauszeiger sich über das lipsum-Element bewegt (mouseover).

A: Wenn man in der Lipsum section mit dem Mauszeiger herumspielt, werden die jeweiligen Koordinaten des Mauszeigers angezeigt.

```
function red() {
    return "#ff0000"
}
function yellow() {
    return "#ffff00"
}

let footer = document.getElementById('footer');
function changecolor() {
    footer.style.backgroundcolor = red();
}
function changecolor2() {
    footer.style.backgroundColor = yellow();
}

function doSomething() {
    footer.innerHTML = event.clientX + " / " + event.clientY;
}

let lipsum = document.getElementById('lipsum');
```

```
lipsum.addEventListener('mousemove',doSomething);
lipsum.addEventListener('mouseover', changeColor);
lipsum.addEventListener('mouseout',changeColor2);
```

(e) Code:

```
<html>
   <head>
        <title>Dejan Rajic</title>
   </head>
    <body>
        <img src="background.jpg" id="bild" alt="Das sollte das Bild sein"</pre>
style="width: 343px;">
        <script>
            let img = document.getElementById('bild');
            function moveImg() {
                img.style.marginLeft = event.clientX + 'px';
                img.style.marginTop = event.clientY + 'px';
            }
            document.body.addEventListener('mousemove', moveImg);
        </script>
    </body>
</html>
```