

```

1  //ソース2:Timer1クラス
2  package example.android.hello;
3
4  import java.util.Random;
5  //Threadクラスの拡張としてクラスを作成
6  public class Timer1 extends Thread{
7  //コンストラクタの作成
8  Timer1(){
9  start();
10 }
11 public static long l;
12 public static long p1;
13 public static long p2;
14 public static int num;
15 public static String res;
16     public void run (){
17         //無限ループ
18         for(;;){
19             Random rnd = new Random();
20             num = rnd.nextInt(298)+2;    //2から300までの乱数の生成
21             //乱数の発生頻度の調整_lの値によって変化.lの値減→頻度減
22             p1 = System.currentTimeMillis();
23             while(l<-30000){
24                 p2=System.currentTimeMillis();
25                 l=p1-p2;
26             }
27             //numの値をString型へ変換
28             String res1=Integer.toString(num);
29             res=res1;
30             l=0;
31         }
32     }
33 }

```