```
1
    //update1/26 ソース1:アプリ(HelloAndoroidクラス)
2
    package example.android.hello;
3
4
    import android.os.Bundle:
5
    import android.app.Activity:
    import android.view.Menu:
6
7
    import android.view.View;
    import android.widget.Button;
8
9
    import android.widget.TextView;
10
    public class HelloAndoroid extends Activity {
11
12 @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
14 // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
    getMenuInflater().inflate(R.menu.hello andoroid, menu);
16 return true;
17 }
18 //部品宣言
19 private Button Button02;
20 private Button Button01:
21 private Button button1;
22 private TextView textView2;
23
    private TextView TextView03;
24 Timer1 timer:
25
26
    @Override
27
      public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
28
        super.onCreate(savedInstanceState);
29
        setContentView(R.layout.helloworld);
30
        //宣言した部品と実際の部品のIDをリンク
31
        Button02=(Button)findViewById(R.id.Button02);
32
        Button01=(Button)findViewById(R.id.Button01);
33
        button1=(Button)findViewById(R.id.button1);
        textView2=(TextView)findViewById(R.id.textView2);
34
35
        TextView03=(TextView)findViewById(R.id.TextView03);
36
        //Timer1クラスをバックグラウンド起動
37
38
        timer=new Timer1();
39
        //Stopを押したときどうするか
40
41
        Button02.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
42
            @Override
            public void onClick(View v) {
43
                 // TODO 自動生成されたメソッド・スタブ
44
45
                 clickStop();}
46
        }
47
            );
48
```

```
//Startを押したときどうするか
49
50
       Button01.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
51
   @Override
52
   public void onClick(View v) {
53
      // TODO 自動生成されたメソッド・スタブ
54
55
      clickStart();}
56 }
57
      );
58
      //Resetを押したときどうするか
59
      //setOnClickListener:()ボタンが押されたとき括弧の中身を行う。
60
       button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
61
62
   @Override
63
64
   public void onClick(View v) {
      // TODO 自動生成されたメソッド・スタブ
65
      clickReset();}
66
67 }
68
      );
69
      }
70
71
72 //変数宣言
73 private int n = 1;
74 //stopが押されたときよび出される関数
     private void clickStop(){
75
76 //ポイント!resはString型。整数型変数nをString型へ変換して一度resへ格納
    してsetTextで出力
77 //直接整数型で出力できなかったので下のようにしました。
78 String res = Integer.toString(n);
79 textView2.setText(res);
80 n=n+1;
81
    }
     //startが押されたときよび出される関数
82
     private void clickStart(){
83
84 String timerRes1;
85 timerRes1=Timer1.res;
86 TextView03.setText(timerRes1);
87 }
     //resetが押されたとき呼び出される関数
88
89
     private void clickReset(){
90 n=0;
91 String res = Integer.toString(n);
92 TextView03.setText(res);
93 n=n+1;
94 textView2.setText(res);
```

```
95 }
96 }
```