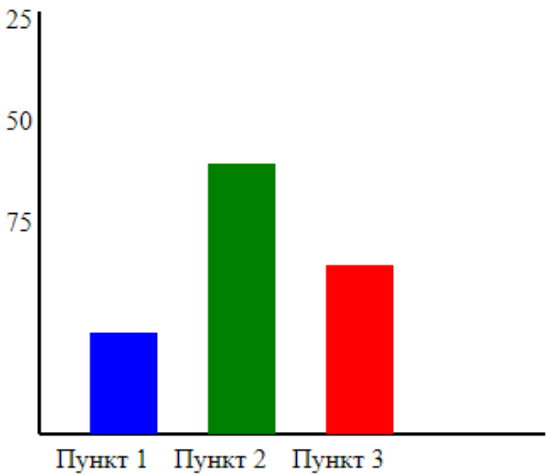


Хід роботи
Стовпчата діаграма



451 група, Дидін Артем, 2023-10-29

Стовпчата діаграма SVG



					Лабораторна робота № 9		
Зм	Лист	№ докум	Підпис	Дата			
Розробив	Убоженко				Обробка графіки. Бібліотека GD		
Перевірив	Левицький						
Оцінка					Група 451		
Затв							

Літ.	Лист.	Листів.

Контрольні питання

1. Для чого використовується бібліотека GD?

Бібліотека GD (Graphics Draw) використовується для роботи з графікою, створення та редагування зображень у програмах, написаних на мові програмування PHP. Вона дозволяє створювати, редагувати, і обробляти растрові зображення, які можуть використовуватися для генерації зображень на веб-сторінках або в інших медіа-продуктах.

2. Які відмінності між бібліотеками GD та GD2?

GD і GD2 - це різні версії бібліотеки GD: - GD1: Ця версія має обмежені можливості порівняно з GD2. Вона підтримує базовий функціонал роботи з растровими зображеннями, але не має підтримки GIF-зображень та інших функцій, які є в GD2.

- GD2: GD2 включає усі можливості GD1, а також розширені можливості для роботи з растровими зображеннями. Вона підтримує багато форматів зображень, таких як JPEG, PNG, GIF, і інші, що робить її більш потужною для обробки та генерації графіки.

3. Яким чином можна зберегти зображення на диск?

Для збереження зображення на диск у бібліотеці GD ви можете використовувати функцію `imagejpeg` для JPEG-зображень, `imagepng` для PNG-зображень та `imagegif` для GIF-зображень. Ці функції зберігають створене зображення в файл на сервері.

4. Яким чином зчитати зображення з диску для редагування?

Щоб зчитати зображення з диску для редагування у бібліотеці GD, ви можете використовувати функцію `imagecreatefromjpeg` для JPEG-зображень, `imagecreatefrompng` для PNG-зображень та `imagecreatefromgif` для GIF-зображень. Ці функції створюють об'єкт-зображення, який можна подальше редагувати.

5. Яким чином повернути зображення у HTTP-відповідь?

Щоб включити зображення в HTTP-відповідь у бібліотеці GD, вам потрібно використовувати відповідні функції для виведення зображення на сторінку. Наприклад, ви можете використовувати `header('Content-Type: image/jpeg')` для JPEG-зображень та функцію `imagejpeg` для відправки зображення на веб-сторінку. Потім ви виводите зображення за допомогою `imagejpeg`.

6. Що таке SVG?

SVG (Scalable Vector Graphics) - це формат векторної графіки, який описує зображення за допомогою векторів (геометричних об'єктів, таких як лінії, криві, кола), а не пікселів. Він дозволяє

					<i>Лабораторна робота № 9</i>	Арк.
Зм.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата		