

# FILL ME IN

Ponte al día

## DESCRIPCIÓN BREVE

Una aplicación para ponerte al día ya sea con tus amigos, desconocidos o sobre cualquier cosa de interés como tecnología y demás.

**Cecilia Llamazares López**

2º de Desarrollo de A

## Índice

1. Introducción .....	2
2. Estructura de la aplicación .....	2
2.1 Mapa de navegación .....	2
2.2 Detalles de las páginas .....	2
2.2.1 Landing Page .....	2
2.2.2 Página de inicio de sesión .....	3
2.2.3 Página de registro.....	4
2.2.4 Página principal .....	4
2.2.5 Página de perfil de usuario.....	4
2.2.6 Página de ajustes.....	4

## 1. Introducción

Esta aplicación permite publicar entradas hablando sobre cualquier cosa. Se distinguen dos tipos de cuentas: Las profesionales y las personales.

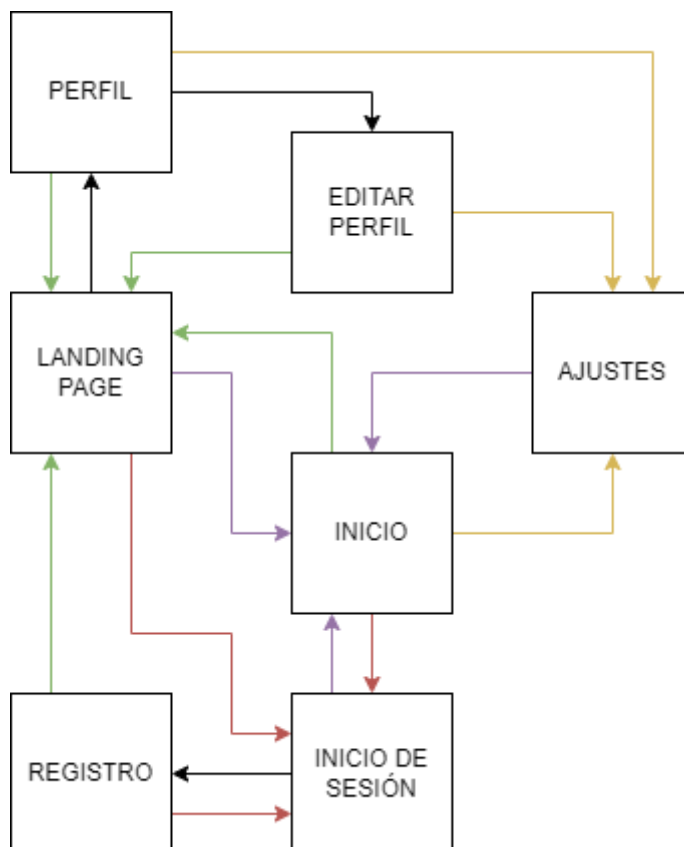
En las personales, un usuario puede publicar entradas sobre su día a día o sobre cualquier cosa, pero no está especializada en una cosa en concreto.

Las cuentas profesionales se dedican solo y únicamente a publicar entradas relacionadas al tipo de cuenta que eligieron al registrarse. (Ej: Política).

Puede haber mejoras y varias implementaciones a lo largo del desarrollo del proyecto, ya que esto es la idea inicial maquetada.

## 2. Estructura de la aplicación

## 2.1 Mapa de navegación



## 2.2 Detalles de las páginas

### 2.2.1 Landing Page

Página de bienvenida. En esta página aparecen las opciones de iniciar sesión e ir a la página de inicio, con un poco de información de lo que hace la aplicación.

Permite el acceso anónimo simplemente llevándole al inicio sin necesidad de pasar por un inicio de sesión o un registro.

### 2.2.2 Página de inicio de sesión

El usuario debe introducir su nombre de usuario y su contraseña para poder acceder a la aplicación con su cuenta. No permitirá acceder en caso de tener algún campo no coincidente.

Desde el inicio de sesión se podrá acceder al registro de usuario con un enlace que aparece en la parte superior de la ventana de inicio de sesión.

### 2.2.3 Página de registro

Se solicitan datos al usuario para poder continuar con el registro:

- Nombre y apellidos
- Nombre de usuario
- Correo electrónico
- Fecha de nacimiento
- Cuenta profesional
- Contraseña

En caso de indicar que es una cuenta profesional, aparecerá un nuevo campo en el que se especificará a qué se dedicará esa cuenta. Un ejemplo es una cuenta de Informática, una cuenta de Deportes o una cuenta de Cocina. Esta cuenta aparecerá según los gustos del usuario que indicará en los ajustes más adelante.

### 2.2.4 Página principal

En la página principal aparecerán las diferentes entradas de los usuarios, tanto usuarios para uso personal o uso profesional. Desde esta página se podrá acceder a los ajustes, al perfil y al inicio (en caso de volver a la parte superior de la página porque ya se encuentra en la página de inicio).

Se podrá hacer una búsqueda de diferentes contenidos, escribiendo como nombres de usuario o contenidos (Ej: Pepe, Cocina).

Los contenidos también se podrán filtrar por cuentas profesionales y seguidores.

El usuario, si ha iniciado sesión, podrá añadir una entrada, la cual aparecerá también en su perfil.

### 2.2.5 Página de perfil de usuario

Aquí el usuario podrá acceder también a los ajustes o volver al inicio, así como su edición de perfil.

Aparecerán todas las entradas que haya publicado y el número de seguidores que tiene y personas que sigue. Esta página también se puede ver pulsando sobre otros usuarios, permitiendo al usuario comenzar a seguirle para que aparezcan sus contenidos en primicia.

Tendrá otra sección llamada “Muro”, en la que otros usuarios podrán escribir para que el dueño del perfil lo lea. Esta es una función que he visto en varias aplicaciones.

### 2.2.6 Página de ajustes

El usuario podrá modificar su correo electrónico y su contraseña. También podrá decidir si su cuenta es privada o no. Si la cuenta es privada, las personas que no lo sigan no podrán ver sus contenidos.

Aparecerá toda la información de la página y algunos aspectos más pendientes de implementación.