

Wave Manager Singleton Class
<ul style="list-style-type: none">-currentWave : int-enemyCount : int-enemyVector : vector<enemy>
<ul style="list-style-type: none">+constructor() : void+beginWave() : void+waveOver() : bool+endWave() : void+getWave() : int+getRemainingEnemies() : int+getEnemy(n : int) : enemy