



Universidade Federal do Ceará
Centro de Ciências/Departamento de Computação
Código da Disciplina: CK0084
Professor: Ismayle de Sousa Santos

Sistemas de Informações e Banco de Dados

Trabalho Prático TP-4



IsmayleSantos



ismayle@ufc.br

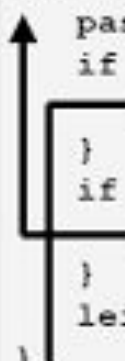


@ismayleSantos

Relembrando

```
public static void main(String[] args) {  
  
    for(int x = 0; x<1000; x++){  
        System.out.println("Valor: " + x);  
    }  
}
```

```
while (!terminado) {  
    passePagina();  
    if (alguemChamou == true) {  
        break;           // caia fora deste loop  
    }  
    if (paginaDePropaganda == true) {  
        continue;       // pule esta iteração  
    }  
    leia();  
}  
restoDoPrograma();
```



```
public class ArrayExample {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] myArray;           ← Array Declaraion  
        myArray = new int[15];   ← Array Instantiation  
    }  
}
```

TP-4 : Java

- **Objetivo:** *Praticar conceitos de OO (classe, objeto, visibilidade, encapsulamento) e Java (variáveis, métodos, operadores, comandos de controle de fluxo de execução e comandos de repetição)*
 - **Ferramentas:**
 - *Eclipse OU REPLIT*
 - **Entrega:**
 - *Compartilhar o código via REPLIT ou GitHub*
-

TP-4 : Java

- **Atividade-1:** Criar uma classe **Aluno** (ver detalhes abaixo)

Classe Aluno

- i. 3x atributos privados
 1. nome (String), id(int), media (double)
 - ii. 2x atributos protected
 1. nota1 (double), nota2 (double)
 - iii. 6x métodos públicos
 1. imprime/altera nome
 2. imprime/altera id
 3. retornaMedia com o valor da variável média depois de invocar calculaMedia
 4. passou que retorna **true** se a média é maior que 7.0, e **false** caso contrário
 - iv. 1x método privado calculaMedia que calcula a média de nota1 e nota2
-

TP-4 : Java

- **Atividade-2:** Criar uma classe **Main** (ver detalhes no pdf em anexo)

Classe Main

1. Colocar um comentário no topo com o nome do(a) desenvolvedor(a)
 2. Método main
 - a. instanciar Aluno aluno1
 - b. alterar nome
 - c. alterar id
 - d. alterar nota1 e nota2 (sem usar método) para 3.5 e 6.5
 - e. imprimir o valor da média invocando o método retornaMedia
 - f. imprimir se o aluno passou ou não usando o método passou
-

TP-4 : Java

- **Atividade-3:** Criar uma classe **Disciplina** que tem como atributos uma lista (array) de Alunos de tamanho 10 (ou seja, com ela poderemos armazenar 10 alunos)
 - Dentro da Classe Disciplina, crie também métodos para:
 - Adicionar um aluno em alguma posição do array
 - Coletar a média da turma da nota1
 - Coletar a média da turma da nota 2
 - *Note que nota1 e nota2 são atributos da classe Aluno. Aqui você deve usar algum comando de loop (for ou while) para pegar as notas dos alunos e calcular a média*
-

TP-4 : Java

- *Atividade-4: Agora volte para classe **Disciplina**, e adicione um método que recebe como entrada uma posição do array de Alunos (ou seja, um inteiro) e imprime o nome do aluno antecessor e o nome aluno sucessor dessa posição no array de Alunos.*
 - *Dica: para praticar a chamada à esse método, pode usar o método main da classe Main.*
-

Por hoje é só pessoal...

Dúvidas?



IsmayleSantos



ismayle@ufc.br



@ismayleSantos
