

1.- Conjunto de equipos de cómputo conectados entre sí por medio de dispositivos físicos para compartir información, recursos y servicios sin importar la distancia.

2.- • LAN (Local Area Network)

• WAN (Wide Area Network)

Protocolo

Estandar 802.3

PPP, HDLC, Frame Relay

Cable

Ethernet

Serial / Fibra óptica

Broadcast

Si

No

3.- • Internet: Crea conexiones entre computadoras alrededor del mundo

• Extranet: Crea conexiones más allá de una organización

• Intranet: Crea conexiones dentro de una organización

4.- Se refiere a un mapa físico o lógico de una red para intercambiar datos.

• Física: Conexiones físicas y como se interconectan los dispositivos. También puede incluir la ubicación específica del dispositivo.

• Lógica: Forma en que una red transfiere tramas de un nodo a otro.

5.-

a) Creado por la Organización Internacional de Normalización (ISO)

b) 7 - Capas

7.- Aplicación

6.- Presentación

5.- Sesión

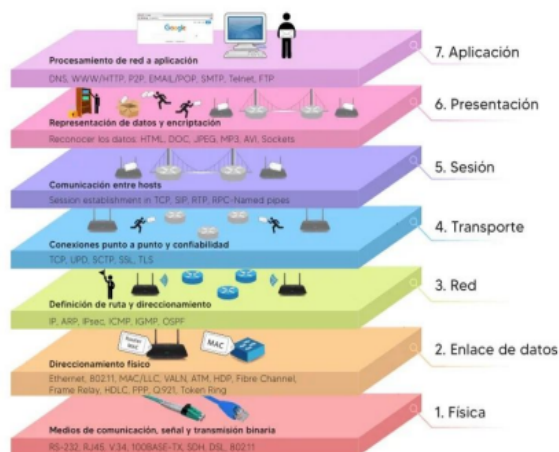
4.- Transporte

3.- Red

2.- Enlace

1.- Física

* Se discute por esta capa existe



6-

a) La organización que se encargó de este modelo fue la Agencia de Programas Avanzados de Investigación (ARPA)

b) 4- Aplicación

3- Transporte

2- Internet

1- Acceso a la red



7- Establecen que entidades de red se pueden conectar o existir en la red de servicios. Estas normas se imponen en el nivel de clase para grupos de activos y tipos de activos específicos.

8- Conjunto de normas conformados por restricciones, procedimientos y formatos que definen el intercambio de paquetes para lograr la comunicación entre 2 servidores o más dispositivos a través de una red.

- 9- • **DHCP**: Protocolo de configuración dinámica de host. Proporciona automáticamente un host con su dirección IP y otra configuración relacionada.
- **HTTP**: HyperText Transfer Protocol. Funciona como base para los intercambios de datos realizados en la web y mantiene una estructura basada en clientes y servidores.
- **SMTP**: Protocolo Simple de Transferencia de Correo. Se utiliza para enviar y recibir correo electrónico.
- **Telnet**: Teletype Network. Nos permite acceder a una máquina para manejarla remotamente.
- **DNS**: Sistema de Nombres de Dominio. Traduce los nombres de dominios aptos para lectura humana a direcciones IP aptas para lecturas de máquinas.
- **SSL**: Secure Sockets Layer. Permite mantener segura una conexión a internet protegiendo la información confidencial enviada entre 2 sistemas.
- **TLS**: Transport Layer Security. Versión mejorada del protocolo SSL.

- **SSH: Secure Shell.** Acceso remoto a un servidor por medio de un canal seguro en el que toda la información está cifrada.
- **IPv4: Protocolo de internet versión 4.** Protocolo de interconexión entre redes basados en internet.
- **IPv6: Protocolo de internet versión 6.** Actualización del protocolo IPv4 que resuelve el problema de agotamiento de direcciones.

10.-

