Cahier des charges – Site du lancement AIKarange

1. Contexte et objectifs

Le lancement AiKarange est un grand rendez-vous technologique en Afrique.

Le site web sera la **porte d'entrée officielle** de l'événement. Il doit être simple, accessible à tous, et refléter la vision moderne et innovante du projet.

L'objectif principal est de :

- > Permettre à chacun de réserver facilement sa place.
- > Présenter le programme, les projets et les équipes.
- > Mettre en avant les partenaires et sponsors.
- > Créer une expérience agréable qui donne envie de participer.

2. Les fonctionnalités principales

Accueil

- ❖ Une belle page d'ouverture avec un compte à rebours vers l'événement.
- ❖ Hero avec visuel/vidéo + logo officiel.
- Un bouton clair pour réserver sa place.
- ❖ Un autre bouton pour consulter le programme.

* Réservation & Billetterie

- Un formulaire simple pour s'inscrire (nom, email, téléphone, Profession, Organisation)).
- ❖ Une confirmation envoyée par email avec un QR code.
- * Back-office pour suivi en temps réel.

Programme

- Un agenda interactif avec les horaires, les conférences et les ateliers.
- Possibilité de filtrer par thème ou intervenant.
- Option pour ajouter les événements directement à son calendrier personnel.

Équipes et Projets

- Présentation de projets qui seront montrés (description, images, vidéo démo).
- Profils des équipes organisatrices et participantes (photo, rôle, liens LinkedIn).

Partenaires et Sponsors

- Logos des sponsors et partenaires, classés par niveau (Platinum, Gold, Silver).
- Un carrousel animé pour mettre en avant leurs contributions.
- * Liens vers les sites partenaires.

Médias

- Galerie photos et vidéos.
- * Téléchargement des communiqués de presse.
- Intégration d'un fil social avec le hashtag officiel.
- lux social (Twitter/X, Instagram, LinkedIn via hashtag officiel).

Expérience utilisateur

- Un site bilingue (FR/EN).
- * Adapté à tous les écrans (ordinateur, tablette, mobile).
- ❖ Mode clair/sombre pour le confort visuel.
- ❖ Installation en application (PWA), pour accéder même hors connexion.

Bonus Networking & Interaction

- o Mur social en direct (modéré).
- Mini-profils utilisateurs pour networking.
- Chatbot (FAQ + localisation + infos pratiques).

À propos

- ❖ Une section qui explique la mission et la vision d'AIKarange.
- ❖ Le rôle de cet événement pour la tech Senegal.

Administration

- Dashboard admin (React ou Vue pour rapidité) :
 - o Gestion des inscrits (liste, recherche, export CSV/Excel).
 - o Statistiques (inscriptions par jour, revenus, visiteurs).
 - o CRUD sponsors, programme, projets.
- Auth admin : accès sécurisé (2FA possible).

3. Spécifications techniques

Frontend

- > Framework : React.js ou Next.js (optimisé SEO).
- > UI : TailwindCSS pour un design rapide et élégant.
- > Animations: Framer Motion pour des transitions fluides.
- > Accessibilité : conformité WCAG 2.1 AA.
- > PWA: service workers, manifest et cache offline pour l'installation sur mobile.
- > SEO: balises meta dynamiques, sitemap XML, Open Graph pour réseaux sociaux.

Backend

- **Technologie**: Node.js (Express.js ou NestJS).
- Alternative : Laravel si l'équipe est plus à l'aise en PHP.
- Modules principaux :
 - o Réservations (CRUD + QR code).
 - o Gestion du programme, des équipes et sponsors.
 - o Intégration des paiements (Stripe, PayPal, Orange Money).
 - o Envoi de mails automatiques (confirmation, rappels).

Base de données

- > MongoDB pour plus de flexibilité.
- > Ou PostgreSQL si des relations complexes sont nécessaires.

Tables principales:

- 1. Users (id, nom, email, téléphone, rôle).
- 2. Reservations (id, userId, QRCode, paiement, statut).
- 3. Events (id, titre, description, date, heure, salle).
- 4. Sponsors (id, nom, logo, niveau).
- 5. Projects (id, nom, description, équipeId).
- 6. Teams (id, membre, rôle, projetId).

4. Roadmap Technique

Étape 1 – MVP

- o Page d'accueil (Countdown + Infos + CTA).
- o Réservation simple (sans paiement).
- o Programme statique.

Étape 2 – Version Beta

- o Réservation complète.
- o Programme interactif.
- o Section équipes, sponsors, projets.

Étape 3 – Version Finale

- o Galerie médias + flux social.
- o Networking & Chatbot.
- o Tableau de bord admin complet.
- o Optimisation SEO.

Étape 4 – Après l'événement

- o Mise en ligne des replays (vidéos, photos).
- o Rapport statistiques (participants, inscriptions, trafic).