

# Dokumentacja użytkowa - StickStudent

## Wprowadzenie

StickStudent to zręcznościowa gra oferująca ekscytujące wyzwanie, w którym gracz ma szansę wykazać się umiejętnością oceniania odległości między platformami.

Precyzja w szacowaniu jest dodatkowo nagradzana.

## Wymagania systemowe

Gra StickStudent jest dostępna jako przeglądarkowa aplikacja i nie wymaga dodatkowego oprogramowania. Aby cieszyć się grą, wystarczy mieć zainstalowaną przeglądarkę internetową.

Kompatybilne przeglądarki:

- Google Chrome (*wersja 119.0.6045.200*)
- Mozilla Firefox (*wersja 120.0.1*)
- Opera (*wersja 119.0.6045.199*)
- Microsoft Edge (*wersja 119.0.2151.97*)

## Sterowanie

AKCJA	KLAWISZ
Wydłużanie kijka	Przytrzymaj prawy przycisk myszy
Opadanie kijka	Zwolnij prawy przycisk myszy
Restart gry	Spacja

## Zasady gry

Celem gry jest otrzymanie jak największej liczby punktów, co wiąże się z przejściem jak największej odległości, przeskakując z platformy na platformę.

Gracz kontroluje wydłużanie się kijka, zatem kluczowa jest trafna ocena odległości między platformami.

Trafienie drugim końcem kijka w wyróżniający się obszar platformy zapewnia bonusowy punkt.

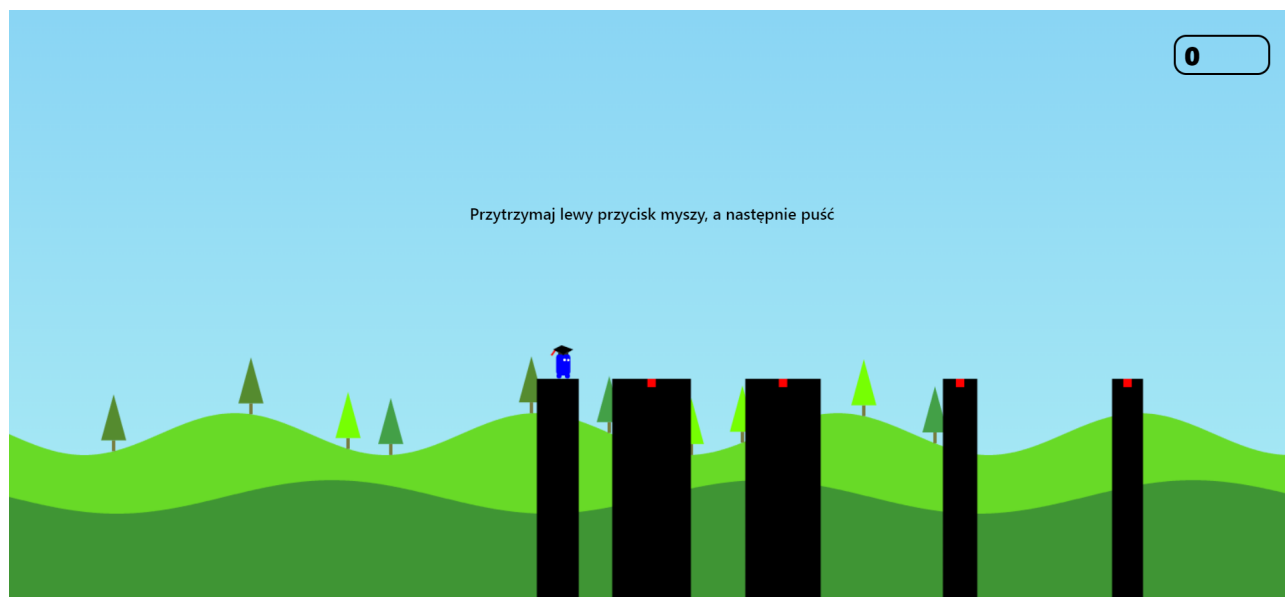
Jeśli drugi koniec kijka nie trafi w platformę, to nasz bohater spadnie w głęboką przepaść.

# Responsywność

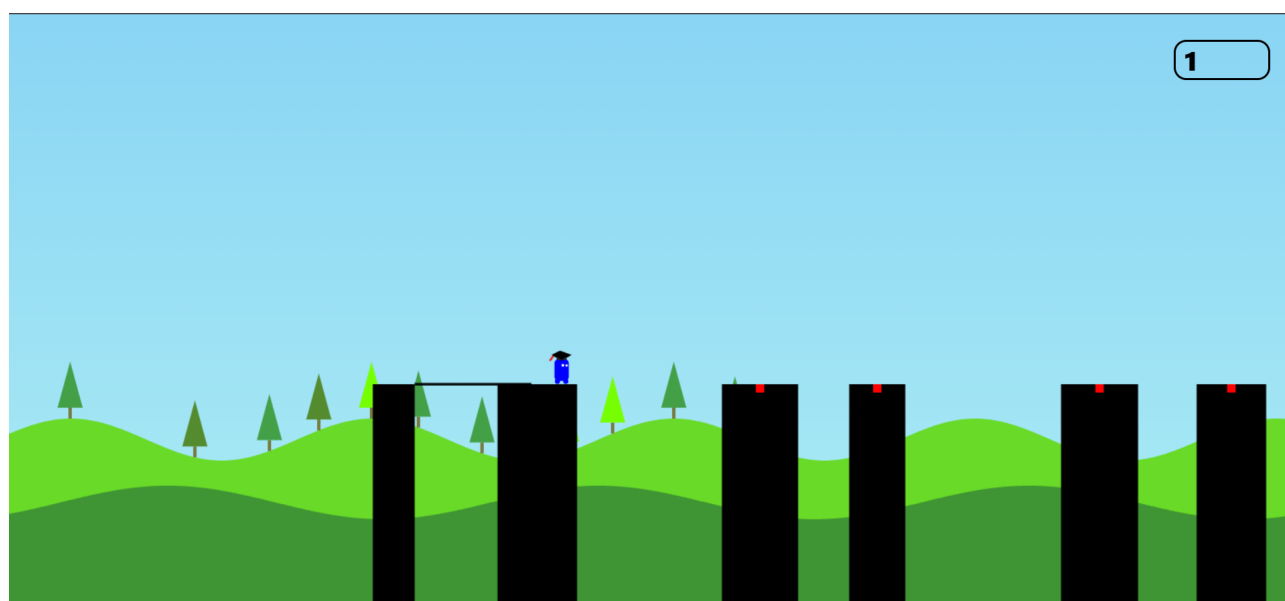
Gra StickStudent dostosowuje się do aktualnego rozmiaru okna, umożliwiając płynne doświadczenie na ekranach o różnych wielkościach.

Nawet w trakcie gry, można zmienić rozmiar okna i bez problemu cieszyć się pełną funkcjonalnością.

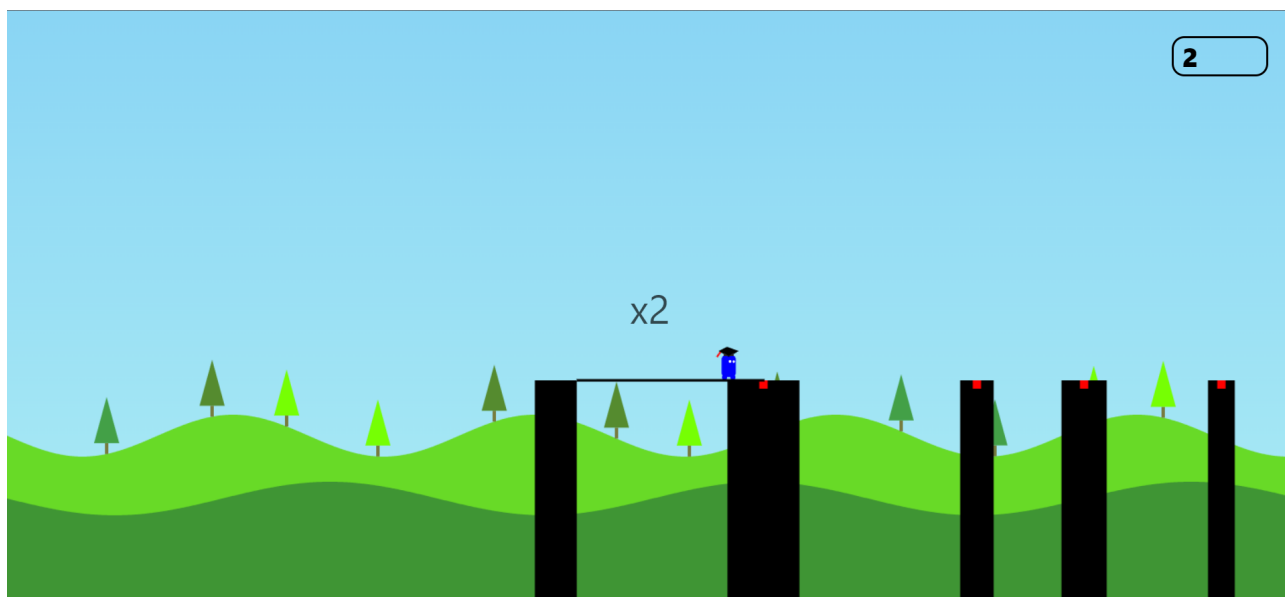
## Rozgrywka



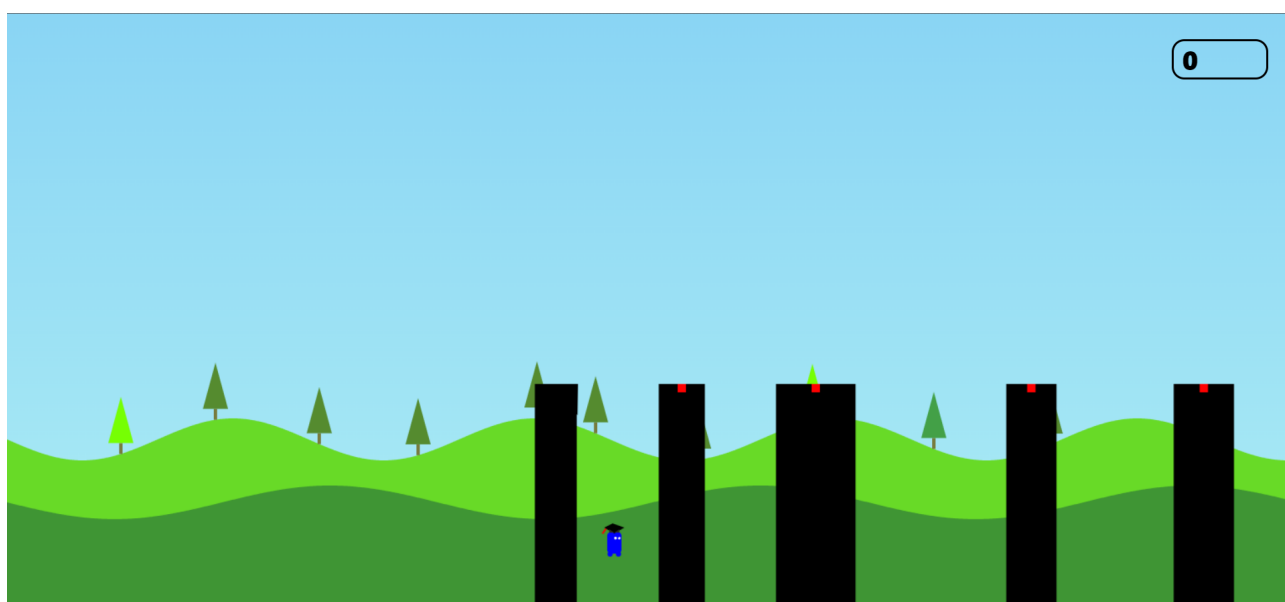
Po uruchomieniu gry zostaje wyświetlona zachęta



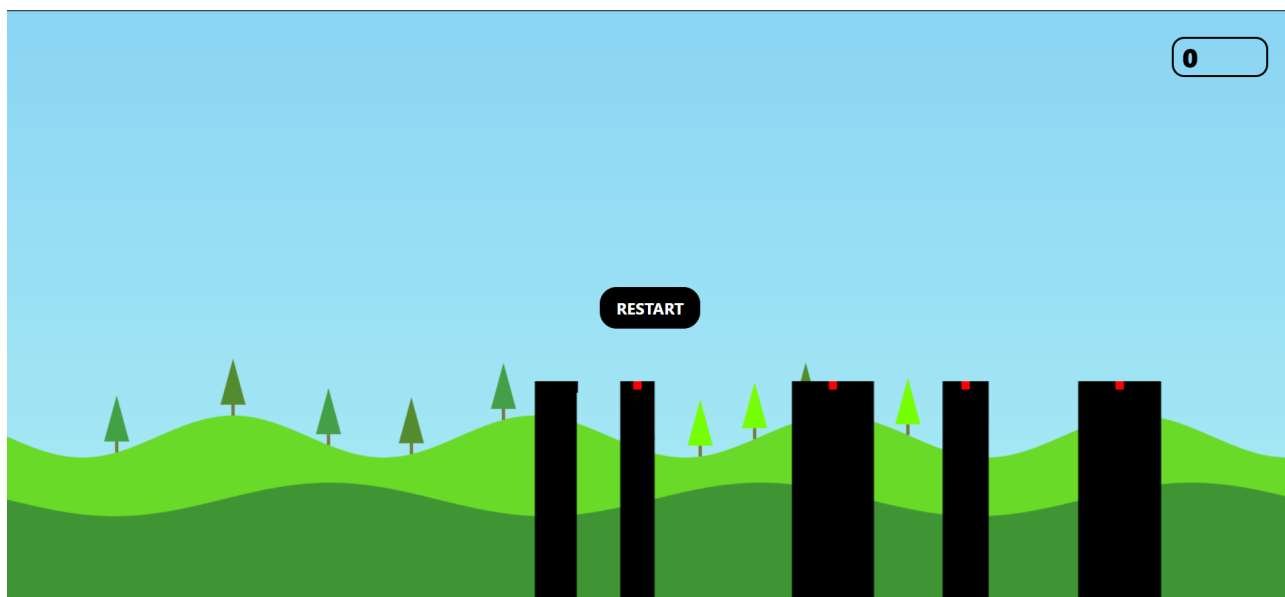
Pokonanie pierwszej odległości oraz otrzymanie punktu



Trafienie w bonusowy obszar



Nieudana próba przejścia zakończona spadaniem w przepaść



Po nieszczęśliwym upadku pojawia się przycisk, służący do rozpoczęcia gry od nowa