

Radicale Kunstplein

Testrapport

Naam: Ahmet Asut
Klas: SD2C
Team: Baskan [14]
Datum: 25-01-2023

Inhoud

| | |
|--------------------------------|---|
| Voorblad | 1 |
| Inhoud | 2 |
| Testplan | 3 |
| Is wat ik nu al heb testbaar? | 3 |
| Lever ik wat testbaars op? | 3 |
| Wat heb ik nodig voor de test? | 3 |
| Hoe wordt er getest? | 3 |
| Testscenario's | 4 |

Testplan

Ik ga iemand vragen om ons kamer te bezoeken en de interactieve onderdelen die ik gemaakt heb testen. Het bedoeling is om te kijken of de interactieve onderdelen die ik gemaakt heb werken en of de bezoeker ze ook snapt. De bezoeker kan ook feedback geven waar ik dan gebruik van kan maken voor verbetering.

Is wat ik nu al heb testbaar?

Ja, ik heb alles al afgemaakt en geplaatst in de kamer.

Lever ik wat testbaars op?

Ja, de geluidsensor die vangt geluid op en stuurt een signaal naar de LED-strip waardoor die aangaat. En daarnaast werken de lasers en richten ze op de pressure plates die op de grond zijn.

Wat heb ik nodig voor de test?

Alles is klaar heb alleen een persoon nodig die ons kamer gaat bezoeken.

Hoe wordt er getest?

Een klasgenoot die bezoekt ons kamer en gaat proberen de interactiviteit van de kamer te herkennen en begrijpen hoe het werkt.

Testscenario's

Test Scenario 1

Wie?

- Ali Celiksu

Wat?

- LED-strip gaat aan wanneer de geluidsensor geluid opvangt.

Waar?

- De Factory

Wanneer?

- 24-01-2023

Duur:

- 1 á 2 minuten

Input:

- Geluid

Output:

- Licht

Test Scenario 2

Wie?

- Abdi Abdikarim

Wat?

- LED-strip gaat aan wanneer de geluidsensor geluid opvangt.

Waar?

- De Factory

Wanneer?

- 24-01-2023

Duur:

- 1 á 2 minuten

Input:

- Geluid

Output:

- Licht