

Radicale Kunstplein

Sprint Planning

Naam: Ahmet Asut
Klas: SD2C
Team: Baskan [14]
Datum: 26-01-2023

Inhoud

Voorblad	1
Inhoud	2
Sprint Planning	3

Sprint Planning

Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3
Start module 6: 'Radical Kunstspeeltuin' en keuzedeel 'Special Input & output'	Maken functioneel- en technisch ontwerp	Realisatie van onderdelen met bijzondere input & Output
Verder onderzoek naar Input & Output devices en maken projectplan en onderzoeksverslag	Verder werken aan UserStories	Test de werking van bijzondere Input & Output in relatie tot de gehele
Sprint 0 presentatie	Programmeren van onderdelen met bijzondere input & Output	Maken testrapport, sprint retrospective en usertest(s) vastleggen op video
	Sprint 1 presentatie	Presenteren eindresultaat
		Individuele CGI gesprekken beoordeling keuzedeel special input-output