

Radicale Kunstplein

Sprint Review

Naam: Ahmet Asut
Klas: SD2C
Team: Baskan [14]
Datum: 26-01-2023

Inhoud

Voorblad	1
Inhoud	2
Inleiding	3
Sprint 0	3
Sprint 1	4
Sprint 2	5

Inleiding

In document heb ik de huidige situatie en de user stories die we die sprint gebruikten bijgehouden. In de huidige situatie beschrijf ik hoever we dat moment waren, en bij user stories geef ik ook de prioriteit en of het gelukt is aan.

Sprint 0

Huidige Situatie:

We hebben een idee bedacht en die gepresenteerd aan de docenten. Hiervoor hebben we een GO gekregen om te beginnen aan het project.

User Stories:

Als	Wil ik	Zodat	MoSCoW	Gelukt?
Als user	wil ik als ik de kamer binnenstap dat er lichten gaan flikkeren in de kamer,	zodat ik nieuwsgierig wordt en verward raak.	Should	Nee
Als user	wil ik dat er een soort lichtbron is,	zodat ik wat zie in de kamer.	Must	Nee
Als user	wil ik dat er geluid is,	zodat ik weet dat er wel een object of iemand in de kamer is.	Could	Nee
Als user	wil ik dat er bijvoorbeeld een pad, geluid of lamp is dat mij door de kamer leidt,	zodat ik weet waar ik naartoe moet.	Should	Nee

Sprint 1

Huidige Situatie:

We hebben nu twee ontwerpen gemaakt. Een technische- en een functionele ontwerp. Daarnaast hebben we de taakverdelingen gedaan en zijn we al begonnen met het maken van onze interactieve onderdelen.

User Stories:

Als	Wil ik	Zodat	MoSCoW	Gelukt?
Als user	wil ik als ik de kamer binnenstap dat er lichten gaan flikkeren in de kamer,	zodat ik nieuwsgierig wordt en verward raak.	Should	Nee
Als user	wil ik dat er een soort lichtbron is,	zodat ik wat zie in de kamer.	Must	Ja
Als user	wil ik dat er geluid is,	zodat ik weet dat er wel een object of iemand in de kamer is.	Could	Nee
Als user	wil ik dat er bijvoorbeeld een pad, geluid of lamp is dat mij door de kamer leidt,	zodat ik weet waar ik naartoe moet.	Should	Nee

Sprint 2

Huidige Situatie:

Op dit moment hebben we alles afgemaakt en in de kamer gezet. Volgende week hebben we de eindpresentatie, en hiervoor proberen we nog de laatste veranderingen te doen. En als we nog daarna tijd hebben nog een paar testen laten doen door users.

User Stories:

Als	Wil ik	Zodat	MoSCoW	Gelukt?
Als user	wil ik als ik de kamer binnenstap dat er lichten gaan flikkeren in de kamer,	zodat ik nieuwsgierig wordt en verward raak.	Should	Ja
Als user	wil ik dat er een soort lichtbron is,	zodat ik wat zie in de kamer.	Must	Ja
Als user	wil ik dat er geluid is,	zodat ik weet dat er wel een object of iemand in de kamer is.	Could	Nee
Als user	wil ik dat er bijvoorbeeld een pad, geluid of lamp is dat mij door de kamer leidt,	zodat ik weet waar ik naartoe moet.	Should	Ja