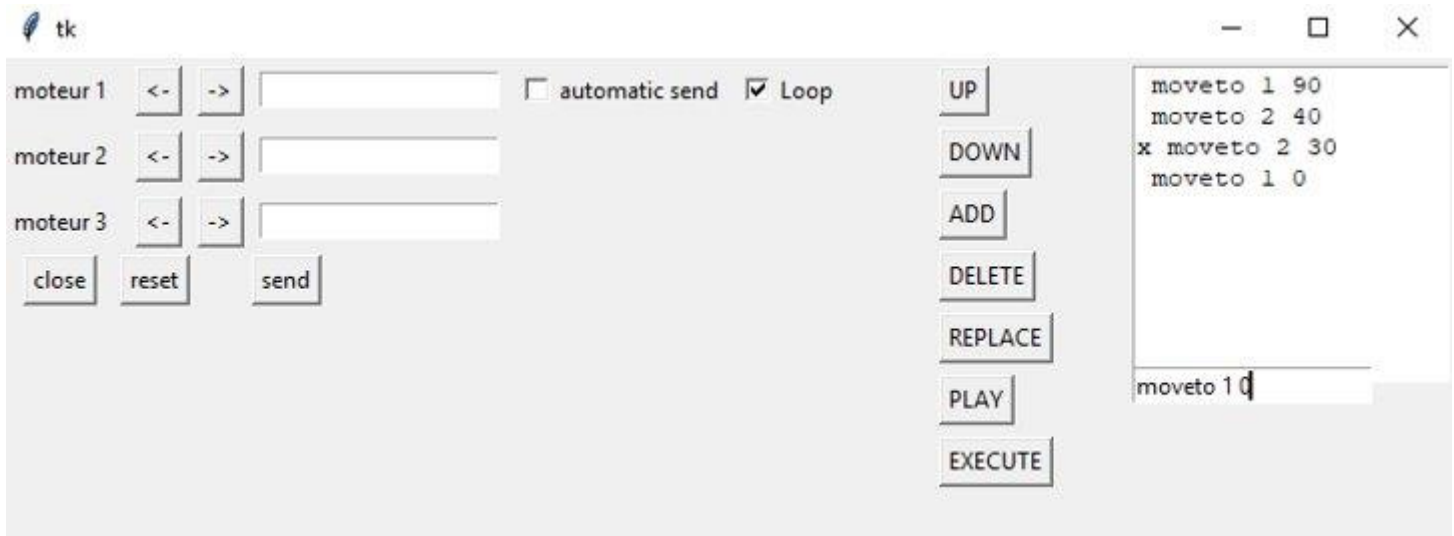


# Guide de l'utilisateur/User guide



## Commande individuelle/individual command



: soustraire 10 degrés à la position actuelle / subtract 10 degrees from the actual position.



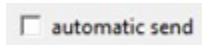
: additionner 10 degrés à la position actuelle / add 10 degrees from the actual position



: remet la position de tous les moteurs à 0 / reset the position back to 0



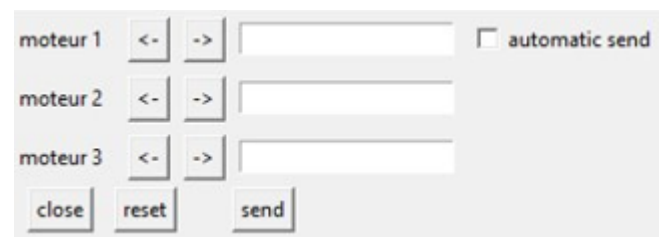
: envoie les commandes des boutons précédent aux moteurs / send the previous command to the motors



: Lorsque coché, toutes les commandes sont automatiquement envoyées aux moteurs sans l'utilisation du bouton «send» / When checked, every commands are automatically send to motors



: Ferme l'interface utilisateur et termine le programme / close the user interface and the program



## Création d'une routine / Creating a routine

À comprendre: le x sert à mentionner quelle commande est la suivante à être exécutée.

To understand: the « x » is used to show which command is the next to be execute


 : endroit où écrire les commandes / place to write the commands


\*\*Voir la section commande pour plus de détails sur celles-ci / See the command section for more details about it.



 : Bouger le « x » vers le haut / Move the « x » up

 : Bouger le « x » vers le haut / Move the « x » up

 : Cliquer pour ajouter sous le « x » la commande écrit dans l'encadré / Click to add the command wrote in the frame to this effect under the « x »

 : supprimer la commande se trouvant à côté du « x » / Delete the command nest to the « x »

 : Remplacer la commande à côté du « x » par la commande écrite dans l'encadré / Replace the command next to the « x »

 : Joue la séquence au complet en partant du haut / Play the whole sequence from the top

 : Exécute la commande se trouvant à côté du « x » / Execute the command next to the « x »

 Loop : Lorsque coché, la séquence au complet est répété jusqu'à ce qu'elle soit décochée / When checked, the whole sequence is repeated until unchecked

### Liste des commandes / List of the commands

move to y z: « y » représente le # du moteur concerné et « z » représente l'angle en degrés que le moteur doit atteindre. Ainsi, la commande indique au moteur « y » de tourner jusqu'à atteindre l'angle « z » en degrés.

« y » represent the motor concerned and « z » represent the angle in degrees this motor must reach. So, this command makes the motor "y" turned until it reaches the angle "z" in degrees