<html>

    <div id="ball" style="

    z-index:5;

    position:absolute;

    left:0px;

    top:0px;

    width:50px;

    height:50px;

    border-radius:50%;

    background:black"></div>

    <script>

    //Set global variable that would contain the position, velocity and the html element "ball"

var positionX = 0;

var positionY = 0;

var velocity = 110;

var reverse=true

var ball = document.getElementById('ball');

//write a function that can change the position of the html element "ball"

function moveBall() {

  // two fixed x-axis coordinates (you will use these variable in step 3)

  var xmin =0;

  var xmax =600;

  if(reverse ===true){

    positionX=positionX + velocity;

    ball.style.left=positionX +"px";

    positionY=positionY + velocity;

    ball.style.top=positionY +"px";

    if(positionX >=xmax)

    {

      reverse=false;

    }

  }

  else{

    positionX=positionX - velocity;

    ball.style.left=positionX +"px";

    positionY=positionY - velocity;

    ball.style.top=positionY +"px";

    if(positionX==xmin)

    {

      reverse=true;

    }

  }

}

// This call the moveBall function every 100ms

setInterval(moveBall, 100);

</script>

</html>5

