

## Удод Олег Індивідуальне завдання №5 з теми “Javascript та DOM”

### Завдання №1

#### Опис завдання:

Підключіть файл з іменем script.js до HTML сторінки, вкінці сторінки (перед закриваючим <body> тегом) припустивши, що файл script.js файл лежить в тій же директорії, що і HTML файл, до якого він підключається.

Для виконання завдання скопіюйте шаблон в робочу область.

```
<!DOCTYPE html><html><head><meta charset="UTF-8" /><title>Вивчаємо  
Javascript</title>  
  
</head>  
  
<body>  
  <p>Javascript – скриптова мова програмування, яка була створена для  
використання у веб-браузерах, щоб зробити веб-сайти більш динамічними та  
«живими»  
  </p>  
  
</body>  
</html>
```

### Завдання №2

#### Опис завдання:

Оголосити змінну «name» та призначити їй значення "Peter", а також змінну «age» і значення 20. Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень.

### Завдання №3

#### Опис завдання:

Оголосити змінні «first» та «second» призначити їм значення 10 та 20, а потім змінну «result», а їй суму значень змінних «first» та «second». Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень.

### Завдання №4

#### Опис задачі

Змінній «result» має присвоюватись значення "Good" якщо «check» == true та "Bad", якщо «check» == false. Перевіряється змінна «result» на коректність присвоєння значення.

### Завдання №5

#### Опис задачі

Створити змінну «resultArray» (масив). Створити змінні «first» = 1, «second» = 2, «senseOfLife» = 42. За допомогою методу масива .push() додати в масив спочатку «first» потім «second». Після цього, за допомогою методу .unshift() додати змінну «senseOfLife». Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень та правильна послідовність змінних в масиві.

### Завдання №6

#### Опис задачі

Створити змінну «start» = 100 та пустий масив «result». Створити цикл, який заповнить масив «result» значеннями від 100 до 0 включно за допомогою

декремента.

Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень та правильна послідовність змінних в масиві.

## **Завдання №7**

### **Опис завдання:**

Створити функцію з назвою `isEven`, яка буде приймати число і повертати булевий результат (`True/False`). `True` – число парне, `False` – число не парне. Результат повернути за допомогою ключового слова `"return"`.

## **Завдання №8**

### **Опис завдання:**

Створити глобальну змінну `senseOfLife = 42`. Створити функцію, яка буде приймати параметр `otherSenseOfLife`. Якщо параметр передати, то функція має повернути його. А якщо не передати, то функція має повернути глобальну змінну `senseOfLife`.

## **Завдання №9**

### **Опис завдання:**

Виберіть 3 DOM елемента:

- зверніться до елемента `<div id="test"></div>` за `id = "test"` та присвойте вибраний елемент змінній `id`.
- зверніться до елемента `<div class="test"></div>` за класом `class = "test"` та присвойте вибрані елементи змінній `className`

- зверніться до елемента `<div></div>` за тегом та присвойте вибрані елементи змінній `tag`

## Завдання №10

### Опис завдання:

У елемент `<ul id="test"></ul>` потрібно додати три `<li></li>` елементи. Вибрати `<ul>` елемент за допомогою `id = "test"`. Створити кожен новий `<li></li>` елемент за допомогою методу `createElement()` та додати до списку за допомогою методу `appendChild()`.

## Завдання №11

### Опис завдання:

Створити функцію – калькулятор. Назва `count`. Функція приймає 3 параметра: перший параметр типу `Number`, другий параметр типу `Number`, третій параметр типу `String`, в який передається значення операції.

Значеннями операції можуть бути: `«+»`, `«-»`, `«*»` і `«/»`. Функція повинна повернути результат виконаної операції за допомогою `return`.

*\* Підказка: використайте конструкцію `switch`.*