**Удод Олег Індивідуальне завдання №5 з теми “Javascript та DOM”**

**Завдання №1**

**Опис завдання:**

Підключіть файл з іменем script.js до HTML сторінки, вкінці сторінки (перед закриваючим <body> тегом) припустивши, що файл script.js файл лежить в тій же директорії, що і HTML файл, до якого він підключається.

Для виконання завдання скопіюйте шаблон в робочу область.

<!**DOCTYPE** html><**html**><**head**><**meta** *charset*="UTF-8" /><**title**>Вивчаємо Javascript</**title**>

</**head**>

<**body**>

<**p**>Javascript – скріптова мова програмування, яка була створена для використання у веб-браузерах, щоб зробити веб-сайти більш динамічними та «живими»

</**p**>

</**body**>

</**html**>

**Завдання №2**

**Опис завдання:**

Оголосити змінну «name» та призначити їй значення "Peter", а також змінну «age» і значення 20. Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень.

**Завдання №3**

**Опис завдання:**

Оголосити змінні «first» та «second» призначити їм значення 10 та 20, а потім  змінну «result», а їй суму значень змінних «first» та «second».  
Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень.

**Завдання №4**

Опис задачі

Змінній «result» має присвоюватись значення "Good" якщо «check» == true та "Bad", якщо  «check» == false.  
Перевіряється змінна «result» на коректність присвоєння значення.

**Завдання №5**

Опис задачі

Створити змінну «resultArray» (масив). Створити змінні «first» = 1, «second» = 2, «senseOfLife» = 42. За допомогою методу масива .push() додати в масив спочатку «first» потім «second». Після цього, за допомогою методу .unshift() додати змінну «senseOfLife».  
Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень та правильна послідовність змінних в масиві.

**Завдання №6**

Опис задачі

Створити змінну «start» = 100 та пустий масив «result». Створити цикл, який заповнить масив «result» значеннями від 100 до 0 включно за допомогою декремента.  
Перевіряються всі змінні на коректність присвоєних значень та правильна послідовність змінних в масиві.

**Завдання №7**

**Опис завдання:**

Створити функцію з назвою isEven, яка буде приймати число і повертати булевий результат (True/False). True – число парне, False – число не парне. Результат повернути за допомогою ключового слова "return".

**Завдання №8**

**Опис завдання:**

Створити глобальну змінну senseOfLife = 42. Створити функцію, яка буде приймати параметр otherSenseOfLife. Якщо параметр передати, то функція має повернути його. А якщо не передати, то фунція має повернути глобальну змінну senseOfLife.

**Завдання №9**

**Опис завдання:**

Виберіть 3 DOM елемента:

- зверніться до елемента <div id="test"></div> за id = "test" та присвойте вибраний елемент змінній id.

- зверніться до елемента <div class ="test"></div> за класом class = "test" та присвойте вибрані елементи змінній className

- зверніться до елемента <div></div> за тегом та присвойте вибрані елементи змінній tag

**Завдання №10**

**Опис завдання:**

У елемент <ul id="test"></ul> потрібно додати три <li></li> елементи. Вибрати <ul> елемент за допомогою id = “test”. Створити кожен новий <li></li> елемент за допомогою методу createElement() та додати до списоку за допомогою методу appendChild().

**Завдання №11**

**Опис завдання:**

Створити функцію – калькулятор. Назва count. Функція приймає 3 параметра:  
перший параметр типу Number, другий парамерт типу Number, третій параметр типу String, в який передається значення операції.

Значеннями операції можуть бути: «+», «-» , «\*» і «/». Функція повинна повернути результат виконаної операції за допомогою return.

*\* Підказка: використайте конструкцію switch.*