人間機械システム期末レポート

1610581 堀田 大地

2018/8/9

1 実行の淵と評価の淵について、冷蔵庫の庫内温度の調整の例を用いて説明せよ。

冷蔵庫の冷蔵室の温度はそのままで、冷凍室の温度を下げたいとする。実行として、

1. 意図形成

冷凍室の温度調整つまみを強に回したい。

2. 行動決定

冷凍室の扉をあけて、つまみを回して、扉を閉 めたい。

3. 実行

行動決定を実際に行う。

評価として、

1. 知覚

冷凍室の温度計を見て、冷蔵室内の野菜の状態 を調べる

2. 解釈

冷凍室の温度が望み通りに下がったことを知り、冷蔵室の温度が意に反して下がってしまったことを知る。

3. 評価

なんで冷蔵室も下がってしまったの?

がある。ここでの、「実行の淵」は、目的から実行までであり、温度を調整する方法がわからなかったり、冷凍室内の温度調整つまみが見当たらないことであり、「評価の淵」は、実行後の知覚から評価までであり、現在の冷蔵室内の温度がよくわからなかったりすることである。

一般に実行の淵と評価の淵をともに小さくすることが望ましい。

2 調整法、極限法、恒常法について説明 せよ。また、閾値を最も客観的に求め ることができる方法はどれかを答えよ。

2.1 調整法

値を連続的に動かして求めたい値を求めるん的方法である。値が増加中に求めたい値を超えてしまった時には、減少させて上下調整して求める方法。この方法を繰り返して値を求める。しかし、実験的手続きが被験者に全てわかってしまうので、意図的修正を受けやすい。

2.2 極限法

値が弱いものから強いものへ、途中で被験者の反応が変化したら一旦ストップし、次に逆方向へと段階的に下げ、被験者の反応が変化したらストップする。これらを交互に繰り返し、反応変化点の平均をとる。しかし、刺激の変化方向が被験者に知られているので、被験者の意図的修正を受ける場合がある。

2.3 恒常法

予め決めておいた刺激条件をランダムな順番で出し、被験者は刺激が知覚できたかどうかを答える。各刺激条件が同じ回数だけ提示されるまで繰り返す。各刺激条件において被験者がシケきを知覚できた確率を計算し、知覚確率が50%になる刺激条件を求める。しかし、実験の所要時間が長く、被験者の疲労や単調感の影響を受けやすい。最も客観的に求められるのは恒常法である。

3 名義尺度、順序尺度、間隔尺度、比例 尺度について、それぞれの例を最低ひ とつずつ挙げよ。

3.1 名義尺度

単に区別するために用いる尺度であり、例えば電 話番号がある。

3.2 順序尺度

大小関係に意味があるけれども差や比には意味は ない尺度であり、例として地震の大きさがある。

3.3 間隔尺度

大小関係に加えて差にも意味があるが比には意味がない尺度であり、例としてセルシウス温度がある。

3.4 比率尺度

大小関係にも差、比にも意味がある尺度であり、 例として年齢がある。

4 予測

表 1 天気予報士の過去 100 日間の晴/雨の予測の結果

| | 実際は晴れだった | 実際は雨だった |
|---------|----------|---------|
| 晴れと予測した | 45 日 | 15 日 |
| 雨と予測した | 10 日 | 30 日 |

- 1. この天気予報士の正答率 正答率 = $\frac{45+30}{100}*100 = 75\%$
- 2. この天気予報士の $d^{'}$ $d^{'} = 1.47$

5 究極のヒューマン・インターフェース

脳で思ったことを全部やってくれて、遠隔操作できて、フィードバックまで何もしなくてもできるものが究極のヒューマン・インターフェースだと思う。例えば、「夜ご飯は寿司が食べたい」と思うだけで目の前に寿司を持って来てくれるなんでもロボットがあれば、究極である。

6 授業の感想

1 言でまとめると、楽しかった。なぜ楽しいのか。それは先生が一番楽しそうに授業をしていたからである。他の授業と比較した結果そう思った。楽しかったです。