## SOLID

Uma introdução ao conjunto de principios fundamentais para

O desenvolvimento de software saudável

### **Principios solidos**

### **Principios solidos**

### Organização

### **Objetivos do**

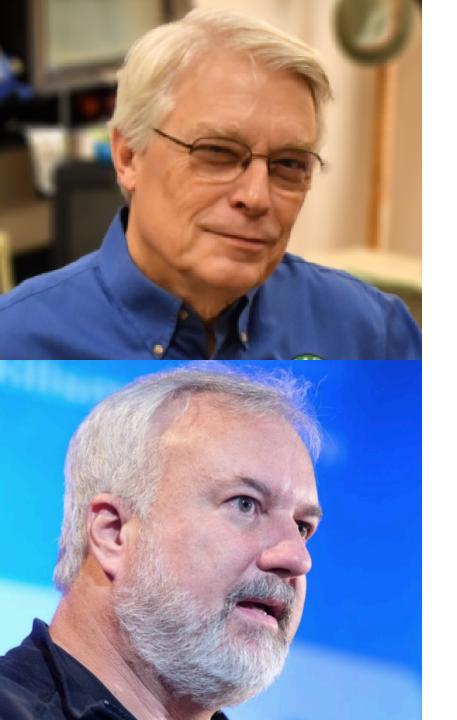
## SOLID

- Tolerar mudanças
- Sejam facei de entender
- Sejam a base de codigo que possa ser usada em muitos sistemas de software

Breve

# SOLID

história



Robert C Martin (signatario do Manifesto Agil, autor do da serie de licros codigo limpo e desenvolvedor desde a decada de 70), vem escrevendo sobre qualidade de software a muito tempo e em 2000 já havia estabelecido um conjunto de principios e praticas em seus trabalhos e publicações.

Foi ai que em 2004, Michael Feathers (um importante e antigo desenvolvedor da comunidade C++) percebeu que se reoganiza-se os principios, as primeiras letras de cada principio poderiam formar a palavra SOLID.

Assim nasceu os principios SOLID.

## Single

Responsability

## SRP

### **Principio**

## Responsabilidade

Unica

### Open-Closed

## (1141) Aberto-Fechado

Liskov

### Substitution

## LSP

## Substituição

Liskov

Interface

Segregation

## SP

## Segregação

**Interface** 

### **Dependency**

### Inversion

# DIP Inversão

Depencencia