

Introdução à Computação Gráfica

Uéliton Freitas

Universidade Católica Don Bosco - UCDB

freitas.ueliton@gmail.com

19 de agosto de 2014

Sumário

- 1 Introdução
- 2 Evolução da Computação Gráfica
 - História
 - Hardware
- 3 Áreas Relacionadas
 - Computação Gráfica
 - Processamento de Imagens
 - Visão Computacional
 - Exemplo de Visão Computacional
 - Exemplo de Visão Computacional

Introdução

- O que é Computação Gráfica?



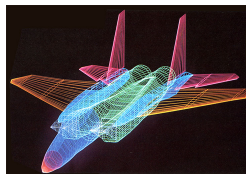
(a) Dota 2



(b) Battle Field 4



(c) Como Treinar seu Dragão 2



(d) Projeto de um Avião

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.
- O que a Computação Gráfica aborda?

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.
- O que a Computação Gráfica aborda?
 - Técnicas para geração, exibição e manipulação e interpretação de modelos de imagens utilizando o computador.
- Possui vários tipos de usuários:
 - Ciência, engenharia, medicina, arte, publicidade, ...

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.
- O que a Computação Gráfica aborda?
 - Técnicas para geração, exibição e manipulação e interpretação de modelos de imagens utilizando o computador.
- Possui vários tipos de usuários:
 - Ciência, engenharia, medicina, arte, publicidade, ...
- Mais informações podem ser encontradas *Association for Computing Machinery's Special Interest Group on Computer Graphics and Interactive Techniques*(<http://www.siggraph.org/>)