

Introdução à Computação Gráfica

Uéliton Freitas

Universidade Católica Don Bosco - UCDB

freitas.ueliton@gmail.com

18 de agosto de 2014

Agenda

- 1 Introdução
- 2 História da Computação Gráfica

Características

- Classe \LaTeX ;

Características

- Classe \LaTeX ;
- Sobreposição (overlays);

Características

- Classe \LaTeX ;
- Sobreposição (overlays);
- Transições animadas.

Introdução

- O que é Computação Gráfica?



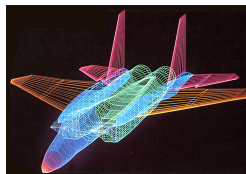
(a) Dota 2



(b) Battle Field 4



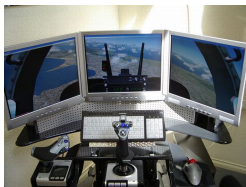
(c) Como Treinar seu Dragão 2



(d) Projeto de um Avião

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.



(a) Periféricos utilizados em Computação gráfica.



(b) Simulador de Voo da NASA.

Figura

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.
- O que a Computação Gráfica aborda?

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.
- O que a Computação Gráfica aborda?
 - Técnicas para geração, exibição e manipulação e interpretação de modelos de imagens utilizando o computador.
- Possui vários tipos de usuários:
 - Ciência, engenharia, medicina, arte, publicidade, ...

Introdução

- O que é Computação Gráfica?
Computação Gráfica é a ciência e arte da comunicação visual via display de um computador e integração dos dispositivos envolvidos.
- O que a Computação Gráfica aborda?
 - Técnicas para geração, exibição e manipulação e interpretação de modelos de imagens utilizando o computador.
- Possui vários tipos de usuários:
 - Ciência, engenharia, medicina, arte, publicidade, ...
- Mais informações podem ser encontradas *Association for Computing Machinery's Special Interest Group on Computer Graphics and Interactive Techniques*(<http://www.siggraph.org/>)

