Déroulement du projet - Semaine du Crunch Time

1. Différentes phases et temps associé

1. Phase de recherche et d'analyse (Jour 1 - Après-midi)

- o Définition du problème et des contraintes (poids, sécurité, ergonomie).
- o Étude des solutions existantes et premières pistes d'innovation
- o Exploration des différentes solutions axées sur trois parties :
 - Le design du rayonnage
 - Le système de translation
 - La récupération des racks

2. Phase de proposition de solutions (Jour 2 - Après-midi)

- o Brainstorming et analyse des idées pour chaque catégorie.
- o Sélection et rétention de trois solutions principales :
 - Système avec tiroirs (tiroirs de 4 ou de 2)
 - Système avec tapis

3. Répartition de l'équipe et approfondissement des solutions (Jour 2 - Après-midi)

- o Trois équipes sont formées pour l'optimisation du travail :
 - 1. Recherche d'autres idées potentielles et validation des concepts retenus.
 - 2. Rédaction des livrables techniques et documentation.
 - 3. Réalisation des premières maquettes et tests de faisabilité.

4. Prototypage et optimisation (Jour 3 - Après-midi à Jour 4)

- o Construction d'une première maquette pour tester les principes retenus.
- o Identification des axes d'amélioration en fonction des premiers tests.
- o Optimisation des maquettes en intégrant les ajustements nécessaires.

5. Calculs et finalisation des maquettes (Jour 4)

- o Recherche des matériaux les plus adaptés.
- o Calcul des dimensions et vérification des contraintes mécaniques.
- o Finalisation des prototypes et réalisation des derniers tests.

6. Préparation et présentation (Jour 4- Après-midi)

o Synthèse des résultats et rédaction du rapport final.

o Présentation du projet et démonstration des maquettes.

2. Répartition de l'équipe

L'équipe a été répartie en **trois trios** afin d'optimiser le travail :

- Trio 1 : Recherche d'autres idées et validation des concepts.
- Trio 2 : Rédaction des livrables et préparation de la documentation.
- Trio 3 : Conception et amélioration des maquettes.

3. Méthodologie adoptée

L'approche choisie repose sur une méthode itérative combinant design thinking et ingénierie expérimentale :

- Phase d'exploration : Identification des contraintes et recherche d'idées.
- Phase de prototypage rapide : Conception de premières maquettes pour valider la faisabilité.
- Phase d'optimisation : Analyse des performances et ajustements progressifs.
- Phase de finalisation : Sélection des meilleures solutions et test en conditions réalistes.