## Docente: Sérgio Carlos Portari Júnior – Disciplina: Introdução à Programação – 1º Período de Sistemas de Informação / 2019 Exercícios de decisão II

- 1) Ler o comprimento dos três lados de um triângulo (a, b, c) e determinar o tipo de triângulo, com base nos seguintes casos:
  - a) Se A >= B + C, nenhum triângulo é formado.
  - b) Se  $A^2 = B^2 + C^2$ , é formado um triângulo retângulo.
  - c) Se  $A^2 > B^2 + C^2$ , é formado um triângulo obtusângulo.
  - d) Se  $A^2 < B^2 + C^2$ , é formado um triângulo acutângulo.

Observações:

A é o maior dos lados

B e C são os outros dois lados

Prever no programa a possibilidade de serem fornecidos dados negativos e indicar erro.

2) Ler um número X e calcular Y da seguinte maneira:

$$Y = X$$
 se X<0  
 $Y = \frac{1}{1 - X^2}$  se 0 <= X <= 1  
 $Y = 3 \ln X + X^2$  se X>1

**3)** Ler um conjunto de quatro valores i, a, b, c, onde i é um valor inteiro e positivo e a, b, c, são quaisquer valores reais distintos e os escreva. A seguir:

Se i = 1 escrever os 3 valores a, b, c em ordem crescente.

Se i = 2 escrever os 3 valores a, b, c em ordem decrescente.

Se i = 3 escrever os 3 valores de forma que o maior valor entre a, b, c fica entre os outros 2.

4) Uma certa empresa decidiu conceder um aumento de salários a seus funcionários de acordo com a tabela abaixo:

| Salário Atual             | Índice de Aumento |
|---------------------------|-------------------|
| até 400,00                | 15%               |
| entre 400,01 e 700,00     | 12%               |
| entre 700,01 e 1.000,00   | 10%               |
| entre 1.000,01 e 1.800,00 | 7%                |
| entre 1.800,01 e 2.500,00 | 4%                |
| acima de 2.500,01         | 0%                |

Fazer um programa que leia, para cada funcionário, o seu número e o seu salário atual e escreva o número do funcionário, seu salário atual, o percentual de seu aumento e o valor do salário corrigido.

5) Escrever um programa que lê o instante do início e do término do jogo, ambos subdivididos em 2 valores distintos, a saber: horas e minutos. Calcular e escrever a duração do jogo, também em horas e minutos, considerando que o tempo máximo de duração de um jogo é de 24 horas e que o jogo pode iniciar em um dia e terminar no dia seguinte.