

Aplicaciones lineales

Estudios de Ingeniería

Juan Gabriel Gomila

Frogames

<https://frogames.es>

1 de julio de 2017

Índice

- 1 Definiciones básicas
- 2 Aplicaciones lineales
 - La aplicación identidad
 - La aplicación constante
 - Definición de aplicación lineal
 - Propiedades
- 3 Núcleo, imagen y rango de una aplicación lineal
 - Núcleo
 - Imagen
 - Rango
- 4 Clasificación de una aplicación lineal
- 5 Matriz de una aplicación lineal
 - Construcción
 - Definición
- 6 Ecuación matricial de una aplicación lineal

1 Definiciones básicas

2 Aplicaciones lineales

- La aplicación identidad
- La aplicación constante
- Definición de aplicación lineal
- Propiedades

3 Núcleo, imagen y rango de una aplicación lineal

- Núcleo
- Imagen

■ Rango

4 Clasificación de una aplicación lineal

5 Matriz de una aplicación lineal

- Construcción
- Definición

6 Ecuación matricial de una aplicación lineal

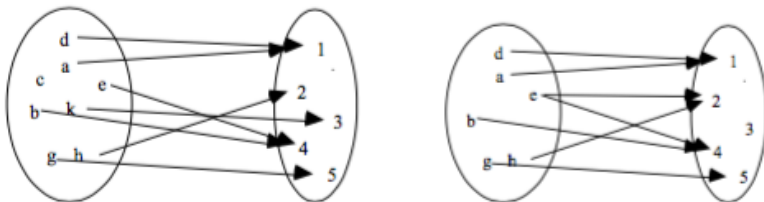
- Construcción
- Definición

Definiciones básicas

Aplicación entre dos conjuntos

Sean A y B dos conjuntos dados. Una **aplicación de A en B** es una correspondencia que a cada elemento $x \in A$ le asocia un, y solo un, elemento $y \in B$

Figura: Ejemplos de correspondencias que no son aplicaciones



Definiciones básicas

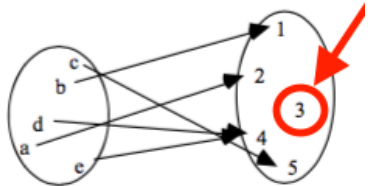
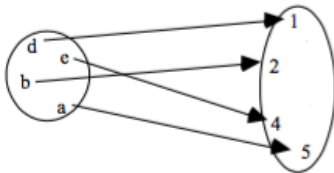
Aplicación exhaustiva

Sea $f : A \longrightarrow B$ una aplicación. Dícese que f es **exhaustiva** si y solo si $f(A) = B$. Es decir, si todos los elementos de B tienen una anti-imagen o antecedente.

$$\forall b \in B \exists a \in A : f(a) = b$$

Definiciones básicas

Figura: La aplicación de la izquierda es exhaustiva. La de la derecha no lo es (el número 3 no tiene ninguna anti-imagen)



Definiciones básicas

Aplicación exhaustiva

Sea $f : A \longrightarrow B$ una aplicación. Se dice que f es **inyectiva** si distintos elementos de A tienen distinta imagen.

$$x, y \in A, x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y)$$

Esto es equivalente a decir que si dos elementos tienen la misma imagen para f entonces son el mismo elemento:

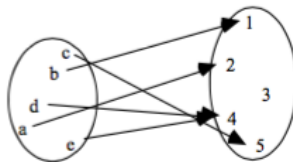
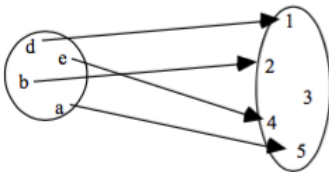
$$f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$$

Definiciones básicas

De la definición anterior se deduce que cada elemento de B tendrá como máximo una anti-imagen. En otras palabras, la anti-imagen de un elemento de B es o bien un elemento de A o bien el conjunto vacío.

Definiciones básicas

Figura: La aplicación de la izquierda es inyectiva. La de la derecha no lo es (el número 4 tiene dos anti-imágenes para f).



Definiciones básicas

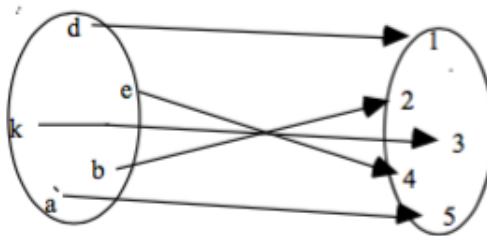
Aplicación biyectiva

Sea $f : A \longrightarrow B$ una aplicación. Dícese que f es **biyectiva** si es inyectiva y exhaustiva a la vez. El concepto equivale a decir que:

$$\forall b \in B \exists! a \in A : f(a) = b$$

Definiciones básicas

Figura: Todo elemento de B tiene una, y solo una, única anti-imagen para f



1 Definiciones básicas

2 Aplicaciones lineales

- La aplicación identidad
- La aplicación constante
- Definición de aplicación lineal
- Propiedades

3 Núcleo, imagen y rango de una aplicación lineal

- Núcleo
- Imagen

■ Rango

4 Clasificación de una aplicación lineal

5 Matriz de una aplicación lineal

- Construcción
- Definición

6 Ecuación matricial de una aplicación lineal

- Construcción
- Definición

1 Definiciones básicas

2 Aplicaciones lineales

■ La aplicación identidad

■ La aplicación constante

■ Definición de aplicación lineal

■ Propiedades

3 Núcleo, imagen y rango de una aplicación lineal

■ Núcleo

■ Imagen

■ Rango

4 Clasificación de una aplicación lineal

5 Matriz de una aplicación lineal

■ Construcción

■ Definición

6 Ecuación matricial de una aplicación lineal

■ Construcción

■ Definición

La aplicación identidad

Considérese un espacio vectorial E y la aplicación identidad que transforma cada vector de E en él mismo:

$$\begin{aligned} I : E &\rightarrow E, \\ x &\mapsto x. \end{aligned}$$

En primer lugar se estudiará si existe alguna relación entre la imagen de una suma de vectores $I(x + y)$ y las imágenes de cada uno de los sumandos $I(x)$, $I(y)$.

La aplicación identidad - Lineal para la suma

Por definición de la aplicación identidad:

$$I(x + y) = x + y$$

Por otro lado:

$$\left. \begin{array}{l} I(x) = x \\ I(y) = y \end{array} \right\} \Rightarrow I(x) + I(y) = x + y$$

Y por tanto se puede escribir que:

$$I(x + y) = x + y = I(x) + I(y)$$

Aplicación lineal para la suma

La imagen de la suma es la suma de imágenes.

La aplicación identidad - Lineal para el producto por escalar

En segundo lugar se estudiará si existe alguna relación entre la imagen de un escalar por un vector $I(\lambda x)$ y la imagen del vector $I(x)$.

Por definición de aplicación identidad:

$$I(\lambda x) = \lambda x$$

Por tanto podemos escribir que:

$$I(\lambda x) = \lambda x = \lambda I(x)$$

Aplicación lineal para el producto por escalar

La imagen del producto de un escalar por un vector es el escalar por la imagen del vector.

1 Definiciones básicas

2 Aplicaciones lineales

■ La aplicación identidad

■ La aplicación constante

■ Definición de aplicación lineal

■ Propiedades

3 Núcleo, imagen y rango de una aplicación lineal

■ Núcleo

■ Imagen

■ Rango

4 Clasificación de una aplicación lineal

5 Matriz de una aplicación lineal

■ Construcción

■ Definición

6 Ecuación matricial de una aplicación lineal

■ Construcción

■ Definición

La aplicación constante

Se verá ahora la aplicación definida en \mathbb{R} que transforma cada número real en el número 2

$$\begin{aligned} f : \mathbb{R} &\rightarrow \mathbb{R}, \\ x &\mapsto 2. \end{aligned}$$

Como antes, se va a estudiar la relación entre la imagen de una suma de vectores $f(x + y)$ y las imágenes de cada uno de los sumandos $f(x), f(y)$.

La aplicación constante - Lineal para la suma

Por definición de la aplicación constante:

$$f(x + y) = 2$$

Por otro lado:

$$\left. \begin{array}{l} f(x) = 2 \\ f(y) = 2 \end{array} \right\} \Rightarrow f(x) + f(y) = 2 + 2 = 4$$

Y por tanto se puede escribir que:

$$f(x + y) = 2 \neq 4 = f(x) + f(y)$$

Aplicación no lineal para la suma

La imagen de la suma **NO** es la suma de imágenes.

La aplicación constante - Lineal para el producto por escalar

En segundo lugar se estudiará si existe alguna relación entre la imagen de un escalar por un vector $f(\lambda x)$ y la imagen del vector $f(x)$.

Por definición de la aplicación constante:

$$f(\lambda x) = 2$$

Por tanto podemos escribir que:

$$f(\lambda x) = 2 \neq 2\lambda = \lambda f(x)$$

Aplicación no lineal para el producto por escalar

La imagen del producto de un escalar por un vector **NO** es el escalar por la imagen del vector.