1. 试说明怎样用一棵与或解树来表达图 2.31 所示的电网络阻抗的计算。单独的 R, L 或 C 可分别用 R, *jωL*或1/jωC来计算, 这个事实用作本原问题。后继算符应以复合并联和串联阻抗的规则为基础。

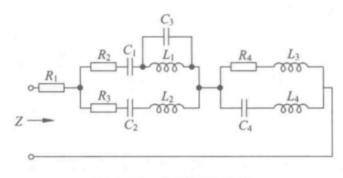
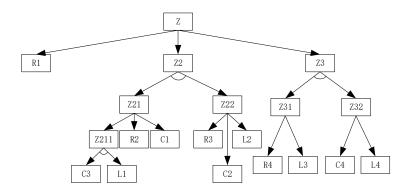


图 2.31 电网络阻抗图

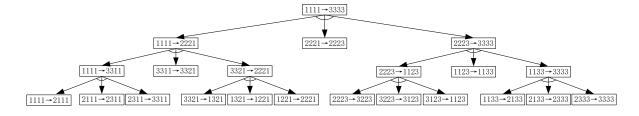
约定, 用原来的与后继算法用来表达并联关系, 用原来的或后继算法用来表达串联关系 答: 用与后继算符表示并联复合阻抗的计算, 用或后继算符表示串联复合阻抗的计算。则, 该问题的与或解树如下所示:



2. 试用四元数列结构表示四圆盘梵塔问题,并画出求解该问题的与或图。

答:设四个圆盘从小到大分别标号为 A、B、C、D,用四元数列(a,b,c,d)来表示状态。其中,a、b、c、d分别表示 A、B、C、D 分别在第a,b,c,d号柱子上。初始状态为(1,1,1,1),目标状态为(3,3,3,3)。

求解该问题的与或图如下所示:



3. 用谓词演算公式表示下列英文句子(多用而不是省用不同谓词和项。例如不 要用单一的谓词字母来表示每个句子)。

A computer system is intelligent if it can perform a task which, if performed by a human, requires intelligence.

解法 1)

A computer system is intelligent if it can perform a task which, if performed by a human, requires intelligence.

先定义基本的谓词

INTLT(x) means x is intelligent

PERFORM(x,y) means x can perform y

REQUIRE(x) means x requires intelligence

CMP(x) means x is a computer system

HMN(x) means x is a human

上面的句子可以表达为

(任意 x)

{ (存在 t) (存在 y) [HMN(y) 合取 PERFORM(y,t) 合取 REQUIRE(t) 合取 CMP(x) 合取 PERFORM(x,t)] → INTLT(x) }

解法 2)

答: 定义如下谓词:

Perform(a, b): a can perform task b;

Intelligence(c): task c requires intelligence;

isHuman(d): d is a human;

is Computer(e): e is a computer;

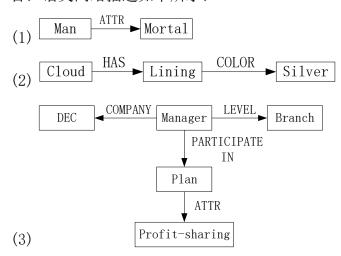
isSystem(f): f is an intelligent system.

上述英文句子可表述为:

 $\forall x \{ \exists u \exists w [isHuman(u) \land isComputer(x) \land Intelligence(w) \land Perform(u, w) \\ \land Perform(x, w)] \rightarrow isSystem(x) \}$

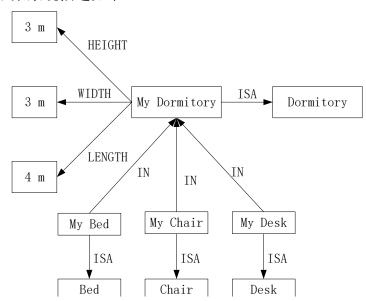
4. 把下列语句表示成语义网络描述:

- (1) All men are mortal.
- (2) Every cloud has a silver lining.
- (3) All branch managers of DEC participate in a profit-sharing plan. 答: 语义网络描述如下所示:



5. 试构造一个描述你的寝室或办公室的框架系统。

答: 寝室框架系统描述如下:



6. 语义网络与语义网的区别和联系。

答: 语义网络与语义网的区别和联系如下:

区别:语义网络是人工智能领域的一种知识表示模型,由节点和弧线或者链线组成,是一种概念和系统构成的图结构模型,其强调的是一种认知模型;语义网是对互联网的一个理想状态,目标是将互联网建设为以数据的语义为核心,用机器能够理解和处理的方式连接起来的海量分布式数据库,其知识表示是资源与

关系构成的图结构模型,强调的是标准化和体系化,是对互联网数据进行知识化的实践指南。

联系:语义网络是语义网中的一种知识表示形式,语义网实际上是基于很多现有技术的,其中就包括语义网络技术。语义网络本身是有一些缺点的,如:无法区分概念节点和对象节点、无法对节点和边的标签进行定义等等,而语义网通过 RDF、RDF/OWL 等的提出,克服了语义网络的缺点,二者相辅相成。