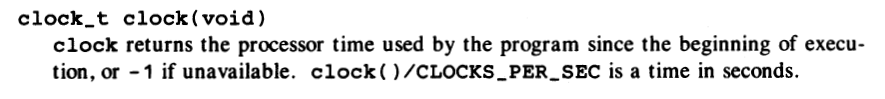
На С++ доступны десятки функций позволяющих измерять интервалы времени. Но какова их реальная точность и сколько ресурсов они отнимают? В документации и стандартах ответов на эти вопросы как правило нет. Потому я попытался замерить основные параметры нескольких функций на разных машинах под Windows и Linux. Результаты в таблицах.

Таб 1,2,3

Что было измерено на примере древней функции clock().

В язык C функция была добавлена во второй редакции 1988-го года (так называемой ANSI C), и описывалась так:



Стандарт не