

ConsoleUI

Game

Board
ThreeInARow(player)
NInARow(player, length)
Place(hor, ver, player)
ToString()

Program
Main()

AI

GUI

Test

class/enhed	Ansvar	Ansvarlig
Program	At starte det hele op.	
ConsoleUI	Håndter I/O over konsollen.	Tobias
Game	Hvilken spiller der har tur. Om nogen har vundet.	Birk
Board	Placering af brikker. Om der er 3 på stribe.	Daniel

Andre roller:

Rolle	Person
Project owner	Uffe
Sekretær	Uffe
Projektledere	Knigge, Mathias