

# Pflichtenheft

StarDuell

Fachhochschule Bielefeld  
Campus Minden  
Studiengang Informatik

---

Beteiligte Personen:

Name	Matrikelnummer
Nikolai Kloß	
Dennis Lüdeke	
Jan Hendrik Plümer	
Eduard Ljaschenko	1027565

---

25. Oktober 2017

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>ZIELBESTIMMUNG</b>	<b>4</b>
1.1	Musskriterien . . . . .	4
1.2	Abgrenzungskriterien . . . . .	4
<b>2</b>	<b>PRODUKTEINSATZ</b>	<b>4</b>
2.1	Anwendungsbereiche . . . . .	4
2.2	Zielgruppen . . . . .	4
2.3	Betriebsbedingungen . . . . .	4
<b>3</b>	<b>PRODUKTÜBERSICHT</b>	<b>4</b>
3.1	Usecase Diagramm . . . . .	4
<b>4</b>	<b>PRODUKTFUNKTIONEN</b>	<b>5</b>
4.1	Usecase-Beschreibungen . . . . .	5
4.2	Aktivitätsdiagramm . . . . .	7
4.3	Sequenzdiagramm . . . . .	7
<b>5</b>	<b>PRODUKTDATEN</b>	<b>8</b>
5.1	Analyseklassendiagramm . . . . .	8
5.2	Paketdiagramm . . . . .	8
5.3	Domänenklassendiagramm . . . . .	8
<b>6</b>	<b>PRODUKTHEISTUNGEN</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>QUALITÄTSANFORDERUNGEN</b>	<b>8</b>
<b>8</b>	<b>BENUTZEROBERFLÄCHE</b>	<b>8</b>
8.1	Zustandsdiagramme . . . . .	8
<b>9</b>	<b>NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN</b>	<b>8</b>
<b>10</b>	<b>TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG</b>	<b>8</b>
10.1	Software . . . . .	9
10.2	Hardware . . . . .	9
10.3	Orgware . . . . .	9
10.4	Produkt-Schnittstellen . . . . .	9
<b>11</b>	<b>SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNGS- UMGEBUNG</b>	<b>9</b>
11.1	Software . . . . .	9
11.2	Hardware . . . . .	9
11.3	Orgware . . . . .	9

11.4	Entwicklungsschnittstellen . . . . .	9
12	<b>GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE</b>	9
13	<b>ERGÄNZUNGEN</b>	9
14	<b>GLOSSAR</b>	10

# 1 ZIELBESTIMMUNG

## 1.1 Musskriterien

## 1.2 Abgrenzungskriterien

# 2 PRODUKTEINSATZ

## 2.1 Anwendungsbereiche

## 2.2 Zielgruppen

## 2.3 Betriebsbedingungen

# 3 PRODUKTÜBERSICHT

Gibt eine Übersicht über das Produkt, z.B. über alle wichtigen Geschäftsprozesse in Form eines Übersichtsdiagramms.

## 3.1 Usecase Diagramm

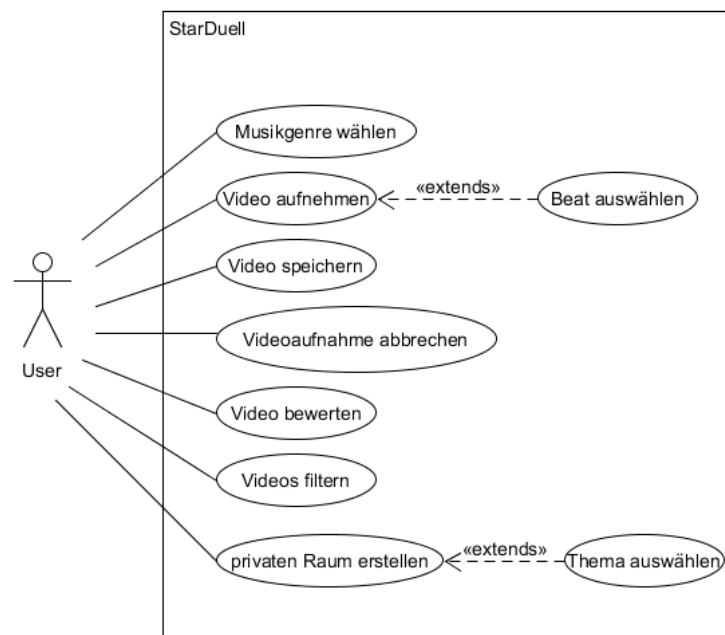


Abbildung 1: UseCase Diagramm

## 4 PRODUKTFUNKTIONEN

### 4.1 Usecase-Beschreibungen

<b>UC-01</b>	
<b>ID :</b>	UC-01
<b>Title :</b>	Video aufnehmen
<b>Description :</b>	Der User startet eine Videoaufnahme
<b>Trigger :</b>	User tippt auf den "play Button
<b>Primary Actor :</b>	User
<b>Preconditions :</b>	
<b>Postconditions :</b>	
<b>Other Use Cases :</b>	-
<b>Main Success Scenario :</b>	
<b>Extensions :</b>	
<b>Priority :</b>	High

<b>UC-02</b>	
<b>ID :</b>	UC-02
<b>Title :</b>	Video speichern
<b>Description :</b>	User speichert das Video in der Datenbank
<b>Trigger :</b>	User tippt auf den Button "Speichern"
<b>Primary Actor :</b>	User
<b>Preconditions :</b>	
<b>Postconditions :</b>	
<b>Other Use Cases :</b>	-
<b>Main Success Scenario :</b>	
<b>Extensions :</b>	
<b>Priority :</b>	High

<b>UC-03</b>	
<b>ID :</b>	UC-03
<b>Title :</b>	Videoaufnahme abbrechen
<b>Description :</b>	Der User bricht die Videoaufnahme ab und die bisherige Aufzeichnung wird verworfen
<b>Trigger :</b>	User tippt auf Button
<b>Primary Actor :</b>	User
<b>Preconditions :</b>	
<b>Postconditions :</b>	
<b>Other Use Cases :</b>	-
<b>Main Success Scenario :</b>	
<b>Extensions :</b>	
<b>Priority :</b>	High

<b>UC-04</b>	
<b>ID :</b>	UC-04
<b>Title :</b>	Video bewerten
<b>Description :</b>	Ein User kann ein Video bewerten
<b>Trigger :</b>	User tippt auf SStern Button
<b>Primary Actor :</b>	User
<b>Preconditions :</b>	
<b>Postconditions :</b>	
<b>Other Use Cases :</b>	-
<b>Main Success Scenario :</b>	
<b>Extensions :</b>	
<b>Priority :</b>	High

<b>UC-05</b>	
<b>ID :</b>	UC-05
<b>Title :</b>	Video filtern
<b>Description :</b>	Dem User werden die Videos nach einem bestimmten Filter aufgelistet
<b>Trigger :</b>	User bestimmt Filter und tippt auf Button
<b>Primary Actor :</b>	User
<b>Preconditions :</b>	
<b>Postconditions :</b>	
<b>Other Use Cases :</b>	-
<b>Main Success Scenario :</b>	
<b>Extensions :</b>	
<b>Priority :</b>	High

<b>UC-06</b>	
<b>ID :</b>	UC-06
<b>Title :</b>	Musikgenre wählen
<b>Description :</b>	Der User bestimmt das Musikgenre seines Videos
<b>Trigger :</b>	User wählt aus einer Liste das Genre und bestätigt es mit einem Button
<b>Primary Actor :</b>	User
<b>Preconditions :</b>	
<b>Postconditions :</b>	
<b>Other Use Cases :</b>	-
<b>Main Success Scenario :</b>	
<b>Extensions :</b>	-
<b>Priority :</b>	High

<b>UC-07</b>	
<b>ID :</b>	UC-07
<b>Title :</b>	privaten Raum erstellen
<b>Description :</b>	
<b>Trigger :</b>	User klickt auf den Button "Speichern Unter"
<b>Primary Actor :</b>	User
<b>Preconditions :</b>	
<b>Postconditions :</b>	
<b>Other Use Cases :</b>	-
<b>Main Success Scenario :</b>	
<b>Extensions :</b>	
<b>Priority :</b>	High

## 4.2 Aktivitätsdiagramm

## 4.3 Sequenzdiagramm

## 5 PRODUKTDATEN

### 5.1 Analyseklassendiagramm

### 5.2 Paketdiagramm

### 5.3 Domänenklassendiagramm

## 6 PRODUKTHEISTUNGEN

## 7 QUALITÄTSANFORDERUNGEN

## 8 BENUTZEROBERFLÄCHE

### 8.1 Zustandsdiagramme

## 9 NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

## 10 TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG

In diesem Kapitel wird die technische Umgebung des Produkts beschrieben.  
Bei Client / Server-Anwendungen ist die Umgebung jeweils für Clients und Server  
getrennt anzugeben.



10.1 Software

10.2 Hardware

10.3 Orgware

10.4 Produkt-Schnittstellen

## 11 SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNGS-UMGEBUNG

11.1 Software

11.2 Hardware

11.3 Orgware

11.4 Entwicklungsschnittstellen

## 12 GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE

## 13 ERGÄNZUNGEN

.

## 14 GLOSSAR

In diesem Kapitel wird die spezifische Sprache des Auftraggebers wie **Kürzel** und **Fachbegriffe** beschrieben, z.B. :