

## Задание

- 1. Спроектировать и реализовать приложение "Pill", имеющее следующие функции:
  - создать карточку лекарства включающее:
    - название
    - описание
    - фото
    - инструкцию
  - ⋆ отобразить список лекарств (форма свободная)
  - ★ создать напоминание о приеме лекарства включающее:
    - о время приема
    - периодичность
    - дозировку
    - выбранное из списка лекарство
    - дополнительную информацию о приеме до/после еды и временной промежуток (например за 15 минут до еды или через 10 минут после)
  - ★ уведомление (или серия уведомлений) о необходимости приема лекарства/пищи.
    - любое уведомление содержит 3 кнопки
      - выполнено
      - отложить (время переноса изменяется в настройках приложения, по умолчанию 30 минут)
      - отменить (отменяет данные прием лекарства)
      - ВАЖНО!!! Серия уведомлений! При установке дополнительных параметров приема (до/после еды) приложение должно уведомить пользователя о приеме пищи и о приеме лекарства. Например, если было установлено время приема лекарства на 15:00 + оно принимается через 15 минут после еды. В 14:45 пользователь получает уведомление о приеме пищи и после его завершения нажимает на уведомлении кнопку "завершено". Только через 15 минут после ее нажатия появится уведомление о приеме лекарства. С приемом до еды ситуация обратная - в 15:00 уведомление о приеме лекарства через 15 МИНУТ после его завершения уведомление о приеме пищи. Логично, что при переносе или отмене меняется вся цепочка события.

- ★ список отражающий план и историю приема (форма свободная)
  - о приемы в истории имеют статусы
    - выполнено лекарство принято
    - отменено пользователь отменил прием лекарства
    - неизвестно состояние не установлено (возможно ручное изменения статуса пользователем в любое время после наступления события)

Для хранения данных используется локальная БД, для хранения изображений публичная директория, для показа уведомлений Notification, для событий AlarmManager.